

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengkonstruksi dan memvalidasi instrumen tes bermain futsal berbasis multiple intelligence yang terintegrasi dengan aplikasi mobile pada pemain futsal. Prosedur dan tahapan pengembangan yang digunakan adalah kerangka ADDIE dan telah dimodifikasi menjadi A-DD-IE. A (*Analysis*) atau analisis, D (*Design*) atau desain, D (*Development*) atau pengembangan, I (*Implementation*) atau implementasi, dan E (*Evaluation*) atau evaluasi.

Pada tahapan analisis, aktivitas yang dilakukan yaitu menganalisis prosedur sintesis, menganalisis kebutuhan perlunya mengembangkan instrumen tes bermain futsal berbasis multiple intelligence yang terintegrasi dengan aplikasi mobile pada atlet futsal. menganalisis teori-teori dasar yang terkait dengan futsal, multiple intelligence, dan instrumen tes dalam olahraga. Pada tahapan desain dan pengembangan, aktivitas yang dilakukan yaitu menelaah literatur yang relevan dengan teori-teori, mengidentifikasi dan mengkonsepkan kembali variabel/komponen futsal dan multiple intelligence, menghubungkan variabel/komponen secara logis, merepresentasikan bentuk model, mendeskripsikan tiap komponen dan validasi internal. Pada tahapan implementasi dan evaluasi, aktivitas yang dilakukan yaitu validasi eksternal dan evaluasi terhadap proses pengembangan.

Setelah melalui validasi dengan teknik delphi tiga putaran, model instrumen tes bermain futsal berbasis multiple intelligence menghasilkan 18 pernyataan dari 9 komponen multiple intelligence yaitu: 1) linguistik, 2) logika matematika, 3) visual spasial, 4) kinestetik, 5) musik, 6) interpersonal, 7) intrapersonal, 8) naturalistik, dan 9) eksistensi. Instrumen tes bermain futsal berbasis MI yang dihasilkan diintegrasikan dengan aplikasi mobile bernama FUTSAL MI TES.

Kata Kunci: *Futsal, Multiple Intelligence, Tes*

ABSTRACT

This study aims to construct and validate a futsal playing test instrument based on multiple intelligence integrated with a mobile application for futsal players. The procedure and stages of development followed ADDIE framework that has been modified to be A-DD-IE. A (Analysis), D (Design), D (Development), I (Implementation), and E (Evaluation).

At the analysis stage, the activities carried out are analyzing the synthesis procedure, analyzing the need to develop a futsal playing test instrument based on multiple intelligence integrated with a mobile application for futsal athletes. analyzing basic theories related to futsal, multiple intelligence, and test instruments in sports. At the design and development stage, the activities carried out are reviewing literature relevant to the theories, identifying and re-conceptualizing futsal and multiple intelligence variables/components, connecting variables/components logically, representing the model form, describing each component and internal validation. At the implementation and evaluation stage, the activities carried out are external validation and evaluation of the development process.

After going through validation with three rounds of Delphi technique, the futsal playing test instrument model based on multiple intelligence produced 18 statements from 9 components of multiple intelligence, namely: 1) linguistic, 2) mathematical logic, 3) visual spatial, 4) kinesthetic, 5) music, 6) interpersonal, 7) intrapersonal, 8) naturalistic, and 9) existence. The MI-based futsal playing test instrument produced was integrated with a mobile application called FUTSAL MI TES.

Keywords: *Futsal, Multiple Intelligence, Test*