

## ABSTRAK

Simamora, Martina Grace. 2025. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Website Google Sites* Berbantuan *Game Edukasi Wordwall* Pada Pembelajaran Matematika Materi Rasio Kelas VI Sekolah Dasar. Skripsi Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini dan Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Jambi, Pembimbing: (I) Dr. Yantoro, M.Pd., (II) Violita Zahyuni, S.Pd., M.Pd.

**Kata Kunci:** Multimedia Interaktif, *Google Sites*, *Wordwall*, Rasio.

Penelitian ini bertujuan untuk (1) Menjelaskan tahapan prosedur Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Website Google Sites Berbantuan Game Edukasi Wordwall Pada Pembelajaran Matematika Materi Rasio Kelas VI Sekolah Dasar (2) Menjelaskan tingkat validitas Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Website Google Sites Berbantuan Game Edukasi Wordwall Pada Pembelajaran Matematika Materi Rasio Kelas VI Sekolah Dasar (3) Menjelaskan tingkat kepraktisan dari Produk Multimedia Interaktif Berbasis Website Google Sites Berbantuan Game Edukasi Wordwall Pada Pembelajaran Matematika Materi Rasio Kelas VI Sekolah Dasar.

Metode penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D) dengan menggunakan model DDD-E (*Decide, Design, Develop, And Evaluate*) sebagai landasan prosedur pengembangan produk. Adapun data pada penelitian ini yaitu data kualitatif dan data kuantitatif. Dengan data kualitatif berupa hasil wawancara dan pengamatan serta data kuantitatif berupa skor dari validator ahli, serta skor angket kepraktisan peserta didik dan guru. Penelitian ini dilakukan di SD N 13/1 Muara Bulian. Penelitian ini dilakukan di SDN 135/ VII Pasar Singkut II Kec. Singkut, Kab. Sarolangun, Jambi pada bulan 28 Februari-28 Maret 2025.

Hasil penelitian dan pengembangan ini berupa Multimedia Interaktif Berbasis Website Google Sites Berbantuan Game Edukasi Wordwall Pada Pembelajaran Matematika Materi Rasio Kelas VI Sekolah Dasar yang proses dikembangkan melalui model DDD-E. Adapun hasil skor rata-rata validitas produk yang diperoleh dari para validator yaitu validasi media memperoleh nilai akhir 4,49 termasuk kategori “sangat valid”, validasi materi memperoleh nilai 4,33 termasuk kategori “sangat valid”, dan validasi bahasa memperoleh nilai 4,44 termasuk kategori “sangat valid”. Hasil skor rata-rata kepraktisan produk yang diperoleh dari kuesioner respon guru memperoleh nilai 4,93 termasuk kategori “sangat praktis”, respon peserta didik kelompok kecil memperoleh 4,87 dengan kategori “sangat praktis dan respon peserta didik kelompok besar memperoleh nilai 4,86 dengan kategori “sangat praktis”.

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, disimpulkan bahwa Multimedia Interaktif Berbasis Website Google Sites Berbantuan Game Edukasi Wordwall Pada Pembelajaran Matematika Materi Rasio Kelas VI Sekolah Dasar telah melalui tahapan prosedur pengembangan model DDD-E dan dinyatakan valid, praktis dan sudah layak digunakan.