

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan analisis data dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya diperoleh hasil bahwa terjadi peningkatan minat belajar Bahasa Indonesia materi puisi setelah diterapkannya media pembelajaran *Wordwall*. Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Terdapat pengaruh penggunaan media *Wordwall* terhadap minat belajar peserta didik pada pembelajaran puisi di kelas VIII SMP Negeri 7 Muaro Jambi. Hal ini dibuktikan dengan hasil uji hipotesis dengan nilai *Sig* < 0,05, dan hasil kenaikan rata-rata skor *pre-angket* sebesar 33,6 menjadi 37,88 pada *post-angket* yang mengalami kenaikan sebesar 4,28.
2. Penggunaan media pembelajaran yang interaktif seperti *Wordwall* mampu meningkatkan keterlibatan dan antusiasme peserta didik dalam kegiatan belajar mengajar. Hal ini dibuktikan dengan data skor indikator minat paling tinggi yaitu keterlibatan dengan skor 243 dengan rata-rata 9,72.
3. Media pembelajaran *Wordwall* secara efektif membantu pencapaian tujuan pembelajaran Bahasa Indonesia, khususnya pada elemen membaca dan memirsa dalam kurikulum Merdeka.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang menunjukkan adanya pengaruh signifikan dari penggunaan media *Wordwall* terhadap minat belajar peserta didik pada pembelajaran puisi, maka terdapat beberapa implikasi penting dalam konteks pendidikan, khususnya pembelajaran Bahasa Indonesia yaitu sebagai berikut.

1. Implikasi terhadap Praktik Pembelajaran di Kelas

Penggunaan media *Wordwall* terbukti dapat meningkatkan perasaan senang, ketertarikan, perhatian, dan keterlibatan peserta didik dalam pembelajaran. Hal ini menunjukkan bahwa guru perlu mulai memanfaatkan teknologi dan media interaktif dalam proses pembelajaran untuk menciptakan suasana belajar yang menyenangkan dan tidak monoton. Implikasi ini menegaskan bahwa inovasi dalam metode mengajar tidak hanya sekedar pelengkap, melainkan kebutuhan mendesak dalam proses belajar mengajar yang efektif.

2. Implikasi terhadap Perencanaan Pembelajaran

Hasil penelitian ini juga berimplikasi pada pentingnya merancang pembelajaran yang berbasis teknologi dan berorientasi pada peserta didik (*student-centered learning*). Guru dituntut untuk mampu menyusun rencana pembelajaran dan bahan ajar yang memadukan konten dengan aktivitas digital seperti *Wordwall*, guna menarik perhatian dan meningkatkan partisipasi aktif peserta didik dalam kegiatan belajar, khususnya untuk materi puisi yang kerap dianggap abstrak dan sulit dipahami

3. Implikasi terhadap Penelitian Pendidikan

Penelitian ini memberikan kontribusi penting dalam ranah pendidikan, khususnya terkait penggunaan media interaktif dalam pembelajaran Bahasa Indonesia. Hasil ini memperluas kajian tentang efektivitas media pembelajaran interaktif berbasis *game*, sehingga dapat dijadikan referensi dalam pengembangan model pembelajaran inovatif berbasis teknologi, khususnya dalam pembelajaran Bahasa Indonesia dan bidang lainnya.. Hasil penelitian ini membuktikan bahwa

penggunaan media Wordwall dapat meningkatkan minat belajar peserta didik. Oleh karena itu, penelitian ini memperkuat teori bahwa inovasi media pembelajaran berbasis teknologi sangat relevan untuk meningkatkan keterlibatan dan motivasi belajar peserta didik.

5.3 Saran

1. Untuk guru: diharapkan agar guru-guru Bahasa Indonesia maupun mata pelajaran lainnya mempertimbangkan penggunaan media interaktif seperti *Wordwall* agar proses pembelajaran lebih menarik dan tidak monoton.
2. Untuk peserta didik: diharapkan agar peserta didik dapat memaksimalkan penggunaan media pembelajaran yang difasilitasi oleh guru .
3. Untuk sekolah: sekolah sebaiknya memberikan pelatihan atau *workshop* mengenai media pembelajaran berbasis teknologi seperti *Wordwall* agar guru dapat memanfaatkannya secara maksimal.
4. Untuk peneliti selanjutnya: disarankan melakukan penelitian lanjutan dengan menambahkan variabel lain seperti hasil belajar atau motivasi belajar untuk memperluas perspektif dan kebermanfaatan media *Wordwall* di berbagai jenis materi pelajaran.