

**PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE*
APLIKASI *MOBILE E-TICKET* PENDAKIAN GUNUNG KERINCI
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

S K R I P S I



**DIAH AMBARWATI
F1E121153**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JAMBI
2025**