

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKASI BERBASIS PROGRAM *SCRATCH* PADA
PEMBELAJARAN MATEMATIKA MATERI OPERASI PECAHAN DAN
DESIMAL DI KELAS V SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI



**OLEH
AI ASTRID SENDITIA
NIM. A1D121060**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN ANAK USIA DINI DAN DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2025**

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKASI BERBASIS PROGRAM *SCRATCH* PADA
PEMBELAJARAN MATEMATIKA MATERI OPERASI PECAHAN DAN
DESIMAL DI KELAS V SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Universitas Jambi
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**OLEH
AI ASTRID SENDITIA
NIM. A1D121060**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN ANAK USIA DINI DAN DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2025**