#### **BAB IV**

#### HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

#### A. Penyajian Data

#### 1. Deskripsi Data

Penelitian "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Quizizz berbasis paper mode terhadap Minat Belajar dan Hasil Belajar pada mata pelajaran IPAS pada mata pelajaran IPAS Siswa kelas IV di SDN 28 Kota Jambi" dilaksanakan selama tiga bulan terhitung sejak tanggal 03 Februari 2025 sampai dengan tanggal 29 April 2025, Jl.Jend sudirman No.01 Tambak sari. Penelitian ini merupakan penelitian lapangan (*field research*) dengan menggunakan pendekatan kuantitatif, yaitu penelitian yang menekankan analisisnya pada data-data *numeric* (angka) yang diolah dengan metode statistika. Sifat penelitian ini adalah korelasi artinya penelitian ini akan mencari ada tidaknya pengaruh penggunaan Media Pembelajaran Quizizz dalam meningkatkan minat belajar dan hasil belajar siswa di SD Negeri 28 Kota Jambi.

Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan angket dan dokumentasi. Teknik dokumentasi digunakan untuk mengetahui keadaan siswa, profil siswa yang menjadi sampel, serta data lain yang mendukung penelitian ini. Sedangkan teknik angket digunakan untuk mengetahui seberapa besar hubungan atau pengaruh antara media pembelajaran Quizizz dengan minat belajar serta hasil belajar siswa di SD Negeri 28 Kota Jambi .

Sampel yang digunakan berjumlah 56 siswa yang terdiri dari 2 kelas 4a dan 4b. Kemudian penarikan sampelnya menggunakan teknik *Stratifed Random Sampling*. Adapun angket penelitian mengenai media pembelajaran terdiri dari 8 butir pernyataan positif. Sedangkan minat belajar dan hasil belajar terdiri dari 22 pernyataan positif

dengan 4 alternatif jawaban yaitu sangat setuju, setuju, ragu-ragu, dan tidak setuju.

Secara garis besar penelitian ini dibagi menjadi dua tahap yaitu:

## 1) Tahap Persiapan

- a. Melakukan observasi untuk mengetahui subjek dan objek penelitian
- b. Menyusun kisi-kisi soal instrumen dengan jumlah 30 butir soal.

## 2) Tahap Pelaksanaan

- a. Peneliti membagikan instrument kepada sampel penelitian yang berjumlah 56 siswa yang terdiri dari kelas 4a dan 4b.
- b. Peneliti menganalisa hasil instrument yang telah dibagikan.
- c. Peneliti menyimpulkan hasil instrument yang telah dibagikan.

Agar diketahui lebih lanjut dan lebih jelas hasil penelitian tersebut dapat dilihat dari deskripsi data sebagai berikut:

## 1) Data Tentang Media Pembelajaran (X)

Penentuan nilai kuantitatif media pembelajaran adalah dengan menjumlah skor jawaban angket dari responden sesuai dengan frekuensi jawaban.<sup>84</sup> Hasil dari perhitungan tersebut dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4.1 Data Hasil Angket Media Pembelajaran

	Jumlah		Jumlah
Kode	Nilai	Kode	Nilai
R-1	23	R-32	27
R-2	16	R-33	28
R-3	27	R-34	32
R-4	31	R-35	24
R-5	25	R-36	28
R-6	26	R-37	23

R-7	17	R-38	25
R-8	29	R-39	25
R-9	18	R-40	26
R-10	23	R-41	31
R-11	21	R-42	28
R-12	21	R-43	30
R-13	21	R-44	25
R-14	25	R-45	29
R-15	23	R-46	21
R-16	22	R-47	24
R-17	27	R-48	25
R-18	22	R-49	27
R-19	25	R-50	20
R-20	21	R-51	28
R-21	25	R-52	29
R-22	27	R-53	22
R-23	26	R-54	23
R-24	29	R-55	28
R-25	24	R-56	27
R-26	22		•
R-27	23		
R-28	27		
R-29	23		
R-30	32		
R-31	22		

Jumlah = 1583

Rata-rata = 25,13

Standar Deviasi = 3,57

Nilai Maksimal = 32

Nilai Minimal = 16

Hasil perhitungan data tersebut, kemudian data disajikan ke dalam tabel distribusi frekuensi. Adapun langkah-langkah untuk membuat distribusi frekuensi tersebut adalah sebagai berikut:

a. Menentukan Jumlah Kelas

$$k = 1 + 3{,}322 \log n$$

$$k = 1 + 3{,}322 \log 56$$

k = 6.81 (dibulatkan menjadi 7)

b. Menentukan Interval Kelas

$$C = \frac{X_{\text{max}} - X_{\text{min}}}{k}$$

$$C = \frac{32-16}{7}$$

C = 2.66 (dibulatkan menjadi 3)

Tabel 4.2 Distribusi Frekuensi Media Pembelajaran

Kelas	Interval	Frekuensi (f)	Presentase	Presentase Kumulatif
1	16-18	3	5%	5%
2	19-21	6	9%	14%
3	22-24	14	30%	44%
4	25-27	17	29%	73%
5	28-31	14	24%	97%
6	≥ 32	2	3%	100%
Ju	mlah	56	100%	

Tabel tersebut menunjukkan bahwa 3% memiliki nilai yang terletak ≥32, 24% terletak pada 28-31, dan 29% terletak pada 25-27. Berdasarkan informasi tersebut, dapat disimpulkan bahwa 56% responden telah memiliki skor variabel x di atas rata- rata.

#### c. Menentukan Kualitas Variabel

Mengubah skor mentah menjadi nilai huruf

$$M + 1,5 \text{ SD ke atas}$$
  $25,13 + 1,5 \times 3,57 = 30,28 \rightarrow \mathbf{A}$   
 $M + 0,5 \text{ SD}$   $25,13 + 0,5 \times 3,57 = 26,91 \rightarrow \mathbf{B}$   
 $M - 0,5 \text{ SD}$   $25,13 - 0,5 \times 3,57 = 23,34 \rightarrow \mathbf{C}$   
 $M - 1,5 \text{ SD}$   $25,13 - 1,5 \times 3,57 = 19,77 \rightarrow \mathbf{D}$   
Kurang dari  $M - 1,5 \text{ SD}$  kurang dari  $= 19,77 \rightarrow \mathbf{E}$ 

Untuk mengetahui kualitas variabel media pembelajaran, perlu dibuat kualitas variabel sebagai berikut:

Tabel 4.3 Kualitas Variabel Media Pembelajaran

Interval	Nilai	Kategori	Frekuensi (f)	Presentase
> 30,28	A	Istimewa	4	6%
26,91 - 30,27	В	Baik Sekali	13	21%
23,34 - 26,90	С	Baik	20	38%
19,77 - 23,33	D	Cukup	16	30%
< 19,77	Е	Kurang	3	5%
Jun	nlah		56	100%

Pengkategorian pada tabel di atas dibuat untuk lebih mengerucutkan lagi karakteristik skor variabel x. Sebagian besar responden memiliki nilai "C" atau "Baik" yaitu pada interval 23,34 – 26,90. Hal itu dibuktikan oleh nilai frekuensi tertinggi dan "rata-rata 25,13" yang terletak pada rentang tersebut.

#### 2) Data tentang Minat Belajar dan Hasil Belajar

Penentuan nilai kuantitatif minat belajar dan hasil belajar adalah dengan menjumlahkan skor jawaban angket dari responden sesuai dengan frekuensi jawaban. Hasil dari perhitungan tersebut dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4.4 data Hasil Angket Minat Belajar dan Hasil Belajar

Kode	Jumlah Nilai	Kode	Jumlah Nilai
R-1	66	R-32	59
R-2	57	R-33	67
R-3	78	R-34	85
R-4	74	R-35	58
R-5	57	R-36	67
R-6	78	R-37	60
R-7	53	R-38	67
R-8	61	R-39	68
R-9	57	R-40	62
R-10	63	R-41	78
R-11	67	R-42	72
R-12	64	R-43	66
R-13	67	R-44	62
R-14	66	R-45	65
R-15	64	R-46	58
R-16	67	R-47	64
R-17	66	R-48	66
R-18	69	R-49	59
R-19	66	R-50	56
R-20	66	R-51	72
R-21	69	R-52	73
R-22	66	R-53	50
R-23	65	R-54	60
R-24	68	R-55	63
R-25	63	R-56	57
R-26	70		
R-27	66		
R-28	64		
R-29	67		
R-30	88		
R-31	60		

Jumlah = 3665

Rata-rata = 65,44

Standar Deviasi = 6,78

Nilai maksimal = 88

Nilai minimal = 50

Hasil perhitungan data tersebut, kemudian data disajikan ke dalam tabel distribusi frekuensi. Adapun langkah-langkah untuk membuat distribusi frekuensi tersebut adalah sebagai berikut:

a. Menentukan Jumlah Kelas

$$k = 1 + 3{,}322 \log n$$

$$k = 1 + 3{,}322 \log 56$$

k = 6.81 (dibulatkan menjadi 7)

b. Menentukan Interval Kelas

$$C = \frac{X \max - X \min}{k}$$

$$C = \frac{88 - 50}{7}$$

$$C = 5,42 \text{ (dibulatkan menjadi 5)}$$

Tabel 4.5 Distribusi Frekuensi Minat dan Hasil Belajar

Kelas	Interval	Frekuensi (f)	Presentase	Presentase Kumulatif
1	50-56	3	5%	5%
2	57-62	15	24%	29%
3	63-68	27	43%	71%
4	69-75	13	20%	92%
5	76-81	3	5%	97%
6	82-88	2	3%	100%
Ju	mlah	56	100%	

Tabel tersebut menunjukkan bahwa 3% memiliki nilai yang terletak 82-88, 5% terletak pada 76-81, dan 20% terletak pada 67-75. Berdasarkan informasi tersebut, dapat disimpulkan bahwa 28% responden telah memiliki skor variabel y di atas ratarata.

c. Menentukan Kualitas Variabel

Mengubah skor mentah menjadi nilai huruf

$$M + 1.5 SD \text{ ke atas}$$
  $66.14 + 1.5 \times 7.15 = 76.82 \rightarrow A$ 

M + 0.5 SD	$66,14 + 0,5 \times 7,15$	$=69,71 \rightarrow \mathbf{B}$
M - 0,5 SD	66,14 - 0,5 x 7,15	$=62,56 \rightarrow \mathbb{C}$
M - 1,5 SD	66,14 - 1,5 x 7,15	$= 55,41 \rightarrow \mathbf{D}$
Kurang dari M – 1,5 SD	kurang dari	$= 55,41 \rightarrow \mathbf{E}$

Untuk mengetahui kualitas variabel media pembelajaran, perlu dibuat kualitas variabel sebagai berikut:

Tabel 4.6 Kualitas Variabel Minat dan Hasil Belajar Siswa

Interval	Nilai	Kategori	Frekuensi (f)	Presentase
≥76,82	A	Istimewa	5	8%
69,71-76,81	В	Baik Sekali	11	17%
62,56 - 69,70	С	Baik	23	46%
55,41 - 62,55	D	Cukup	14	26%
≤ 55,41	Е	Kurang	2	3%
Jun	nlah		56	100%

Pengkategorian pada tabel di atas dibuat untuk lebih mengerucutkan lagi karakteristik skor variabel Y. Sebagian besar responden memiliki nilai "C" atau "Baik" yaitu pada interval 62,56 – 69,70. Hal itu dibuktikan oleh nilai frekuensi tertinggi dan "ratarata 66,14" yang terletak pada rentang tersebut.

## 2. Uji Instrumen Penelitian

#### 1) Uji Validitas Instrumen Penelitian

Uji validitas butir pernyataan dilakukan untuk mendapatkan ketepatan antara data yang sesungguhnya terjadi pada objek data yang akan dikumpulkan peneliti. Jika valid berarti instrumen tersebut dapat digunakan untuk mengukur apa yang seharusnya diukur. Uji validitas dalam menggunakan uji validitas dengan analisis butir. Pengujian validitas instrument menggunakan teknik korelasi *product moment* oleh Karl Pearson. Keputusan diambil dengan criteria keputusan jika

 $r_{hitung} > r_{tabel}$  maka valid, sebaliknya jika  $r_{hitung} < r_{tabel}$  maka tidak valid.

Tabel 4.7 Kriteria Koefisien Korelasi Validasi Instrumen

Koefisien Korelasi	Korelasi	Interpretasi Validitas
$0.90 \le r_{hitung} \le 1.00$	Sangat Tinggi	Sangat tepat/sangat baik
$0.70 \le r_{hitung} < 0.90$	Tinggi	Tepat/baik
$0.40 \le r_{hitung} < 0.70$	Sedang	Cukup tepat/cukup baik
$0.20 \le r_{hitung} < 0.40$	Rendah	Tidak tepat/buruk
$r_{hitung} < 0.20$	Sangat Rendah	Sangat tidak tepat/sangat buruk

Perhitungan dilakukan dengan rumus koefisien korelasi *product moment* pearson dengan bantuan *Microsoft Excel* seperti yang tercantum pada tabel di atas. Pengujian validitas instrument dalam penelitian ini dilakukan kepada 56 siswa kelas 4a dan 4b untuk instrumen angket media pembelajaran serta minat dan hasil belajar. Sehingga diperoleh hasil uji validitas yang dirangkum dalam tabel sebagai berikut:

Tabel 4.8 Rangkuman Hasil Uji Validitas Instrumen Penelitian Variabel Media Pembelajaran

No.	Validitas		V ata va a aa
Pernyataan	r <sub>hitun</sub>	$r_{tabel}$	Keterangan
	g		
1	0, 678	0, 254	valid
2	0, 609	0, 254	valid
3	0, 513	0, 254	valid
4	0, 730	0, 254	valid
5	0, 705	0, 254	valid
6	0, 591	0, 254	valid
7	0, 558	0, 254	valid
8	0, 507	0, 254	valid

Tabel 4.9 Rangkuman Hasil Uji Validitas Instrumen Penelitian Variabel

Minat Belajar dan Hasil Belajar

No.	Vali	ditas	V-t
Pernyataan	<sup>r</sup> hitun	rtabel	Keterangan
-	g		
9	0, 614	0, 254	Valid
10	0, 548	0, 254	Valid
11	0, 529	0, 254	Valid
12	0, 280	0, 254	Valid
13	0, 511	0, 254	Valid
14	0, 507	0, 254	Valid
15	0, 616	0, 254	Valid
16	0, 672	0, 254	Valid
17	0, 106	0, 254	tidak valid
18	0, 443	0, 254	Valid
19	0, 273	0, 254	Valid
20	0, 374	0, 254	Valid
21	0, 272	0, 254	Valid
22	0, 398	0, 254	Valid
23	0, 721	0, 254	Valid
24	0, 499	0, 254	Valid
25	0, 271	0, 254	Valid
26	0, 360	0, 254	Valid
27	0, 245	0, 254	tidak valid
28	0, 175	0, 254	tidak valid
29	0, 612	0, 254	Valid
30	0, 333	0, 254	Valid

Berdasarkan tabel di atas dapat diketahui bahwa instrumen media pembelajaran dari 8 pernyataan dinyatakan valid semua karena  $r_{hitung}$  lebih besar dari  $r_{tabel}$  (0,254). Dan instrumen minat dan hasil belajar dari 22 pernyataan yang dinyatakan valid ada 18 pernyataan dan 3 pernyataan dinyatakan tidak valid yaitu poin nomor 17, 27, dan 28 karena  $r_{hitung}$  kurang dari  $r_{tabel}$  (0,254).

## 2) Uji Reliabilitas Instrumen Penelitian

Uji Reliabilitas digunakan untuk menguji dan mengetahui derajat konsistensi dan stabilitas data atau temuan. Reabilitas adalah indeks yang menunjukkan sejauh mana alat pengukuran dapat dipercaya atau diandalkan. Jika

 $alpha > r_{tabel}$  maka angket dinyatakan reliable atau konsisten, jika  $alpha < r_{tabel}$  maka angket dinyatakan tidak reliable atau tidak konsisten.

Tabel 4.10 Kriteria Koefisien Korelasi Realibilitas Instrumen

Koefisien Korelasi	Korelasi	Interpretasi Validitas
$0.90 \le r \le 1.00$	Sangat Tinggi	Sangat tepat/sangat baik
$0.70 \le r < 0.90$	Tinggi	Tepat/baik
$0,40 \le r < 0,70$	Sedang	Cukup tepat/cukup baik
$0,20 \le r < 0,40$	Rendah	Tidak tepat/buruk
r < 0,20	Sangat Rendah	Sangat tidak tepat/sangat buruk

Kriteria keputusan : Apabila koefisien Cronbach's Alpha (r)  $\geq$  0,6 maka dapat dikatakan instrumen tersebut reliabel. Untuk menghitung reliabilitas alat ukur dapat diperoleh menggunakan rumus Alpha dengan bantuan SPSS Version 23.

Tabel 4.11 Hasil Uji Realibilitas

**Case Processing Summary** 

		N	%
Case s	Valid	56	100.0
	Excluded a	0	.0
	Total	56	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

## **Reliability Statistics**

Cronbach's	N of Items
Alpha	

.843	30

Berdasarkan table *Reliability Statistics* di atas, dapat dilihat pada kolom *Cronbach's Alpha* hasilnya adalah 0, 843 yang berarti lebih besar sama dengan  $0.70 \le 0.843 < 0.90$  maka korelasi reliabilitas adalah tinggi dengan interpretasi reliabilitas tepat/baik. Dapat diketahui juga menggunakan dasar keputusan  $r_{hitung} > r_{tabel}$  yang artinya angket dianggap konsisten atau reliabel. Maka diketahui 0.843 > 0.254 yang berarti bahwa angket dinyatakan reliable atau konsisten.

## 3. Uji Prasyarat Analisis

## 1) Uji Normalitas

Uji normalitas bertujuan untuk menguji apakah dalam persamaan regresi variabel residual memiliki distribusi normal atau tidak, dapat dilakukan dengan menggunakan uji statistik non-parametrik *Kolmogorov-Smirnov* (K-S). Hasil output dari pengujian normalitas dapat dilihat dari tabel berikut:

Tabel 4.12 Hasil Uji Normalitas Residual

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

		Unstandardiz ed Predicted Value
N		56
Normal Parameters <sup>a,b</sup>	Mean	6.1269841
	Std. Deviation	.51800000
Most Extreme Differences	Absolute	.086
	Positive	.077
	Negative	086
Test Statistic		.086
Asymp. Sig. (2-tailed)		.200c,d

Monte Carlo Sig. (2-tailed)	Sig.		.709 <sup>e</sup>
	99% Confidence Interval	Lower Bound	.698
		Upper Bound	.721

- a. Test distribution is Normal.
- b. Calculated from data.
- c. Lilliefors Significance Correction.

Berdasarkan hasil uji normalitas pada output di atas dapat diketahui bahwa nilai signifikansi 0,200 > 0,05, maka dapat disimpulkan bahwa nilai residual **berdistribusi normal**.

## 2) Uji Homogenitas

Uji homogenitas adalah pengujian mengenai variansi-variansi dua buah distribusi atau lebih. Uji homogenitas biasanya digunakan sebagai syarat dalam analisis independen sampel T Tes dan Anova. Dasar pengambilan keputusannya adalah sebagai berikut:

- Jika nilai Signifikansi > 0,05, maka distribusi data adalah homogen
- Jika nilai Signifikansi < 0,05, maka distribusi data adalah tidak homogen

**Tabel 4.13 Uji Homogenitas** 

## **Test of Homogeneity of Variances** hasil belajar

Levene Statistic	df1	df2	Sig.
2.694	1	61	.10 6

Berdasarkan hasil output uji homogenitas di atas dapat diketahui bahwa nilai signifikansi adalah sebesar 0.106 > 0.05 yang artinya bahwa distribusi data adalah homogen.

## 3) Uji Linearitas Regresi

Uji linearitas dilakukan untuk mengetahui apakah dua variabel memiliki hubungan yang linear atau tidak. Data yang baik seharusnya terdapat hubungan yang linear antara variabel bebas (X) dengan variabel terikat (Y). uji ini digunakan sebagai prasyarat dalam analisis korelasi atau regresi linear.

Tabel 4.14 Hasil Uji Linearitas Regresi

# ANOVA Table

			Mean Square	F	Sig.
hasil belajar * minat	Between Groups	(Combined)	1.171	3.506	.000
		Linearity	16.636	49.800	.000
		Deviation from Linearity	.619	1.852	.045
	Within Groups	•	.334		
	Total			-	

Berdasarkan hasil uji linearitas di atas, dapat diketahui bahwa nilai sig. Deviation from Linearity sebesar 0,45 > 0,05, maka dapat disimpulkan bahwa terdapat hubungan yang **linear** antara minat siswa dengan hasil belajar siswa.

#### B. Hasil Penelitian Uji Asumsi Klasik

## 1) Uji Multikolinearitas

Uji multikolinearitas adalah bagian dari uji asumsi klasik dalam analisis regresi berganda. Uji multikolinearitas bertujuan untuk mengetahui apakah terjadi interkorelasi (hubungan yang kuat) antar variabel independen. Model regresi yang baik ditandai dengan tidak terjadi interkorelasi antar variabel independen (tidak terjadi multikolinearitas). Salah satu cara yang paling akurat untuk mendeteksi ada atau tidaknya gejala multikolinearitas ini adalah dengan menggunakan metode *Tolerance* dan VIF (*Variance Inflation Factor*).

Dasar pengambilan keputusan dalam uji multikolinearitas:

- Melihat nilai Tolerance: Jika nilai Tolerance lebih besar dari > 0,10 maka artinya tidak terjadi Multikolinearitas.
- Melihat nilai VIF: Jika nilai VIF lebih kecil dari < 10,00 maka artinya tidak terjadi Multikolinearitas.

Tabel 4.15 Uji Multikolinearitas

#### **Coefficients**<sup>a</sup>

		Collinearity Statistics		
Model		Tolerance VIF		
1	(Constant)			
	Minat (Y1)	.675	1.482	
	Hasil Belajar (Y2)	.675	1.482	

a. Dependent Variable: Media (X)

Berdasarkan hasil output uji multikolinearitas di atas, dapat kita lihat pada kolom

Tolerance dan VIF. Nilai Tolerance diketahui sebesar 0,675 lebih besar dari > 0,10 yang artinya tidak terjadi multikolinearitas. Nilai VIF juga diketahui sebesar 1,482 lebih kecil dari < 10,00 yang artinya tidak terjadi multikolinearitas. Dari kedua hasil tersebut maka dapat disimpulkan bahwa instrument tidak terjadi Multikolinearitas.

## 2) Regresi Linear Berganda

Regresi Linear Berganda digunakan untuk melihat ada tidaknya pengaruh pada penelitian. Menurut V. Wiratna Sujarweni, <sup>86</sup> jika nilai  $t_{hitung} > t_{tabel}$ , maka artinya variabel independen (X) secara parsial berpengaruh terhadap variabel dependen (Y). Sebaliknya, jika nilai  $t_{hitung} < t_{tabel}$ , maka artinya variabel independen (X) secara parsial tidak berpengaruh terhadap variabel dependen (Y). Nilai  $t_{tabel}$  diketahui 2,000, dapat dilihat di dalam tabel distribusi t.

Tabel 4.16 Hasil Uji Regresi Berganda (Uji t)

Coefficients<sup>a</sup>

Model	Unstandardized Coefficients		Standardi zed Coefficie nts	t	Sig.
	В	Std. Error	Beta		
a. Dependent Variable: Media	X)				
1 (Constant)	4.778	3.274		1.459	.150

Minat (Y1)	.182	.064	.346	2.863	.006
Hasil Belajar (Y2)	1.540	.496	.375	3.103	.003

Berdasarkan data output di atas pada kolom t dapat disimpulkan bahwa nilai  $y_1$  yaitu 2,863 > 2,000 dan nilai  $y_2$  yaitu 3,103 > 2,000, keduanya sama-sama lebih besar daripada nilai  $t_{tabel}$  yang berarti bahwa kedua variabel independen (Y) secara parsial **berpengaruh** terhadap variabel dependen (X).

Persamaan regresi berganda juga dapat dinyatakan dengan rumus sebagai berikut:

$$X = a + b_1 Y_1 + b_2 Y_2 + e$$

Dimana diketahui bahwa:

a = 
$$4,778$$
  
b<sub>1</sub> =  $0,182$   $Y_1 = 20$   
b<sub>2</sub> =  $1,54$   $Y_2 = 2$   
=  $448,624$ 

Jika dimasukkan ke dalam rumus hasilnya adalah:

$$Y = 4,778 + 0,182 \cdot 20 + 1,54 \cdot 2 + 448,624$$
  
 $Y = 4,778 + 3,64 + 3,08 + 448,624$   
 $Y = 460,122$ 

Dari rumus di atas dapat diketahui jika koefisien minat belajar (Y<sub>1</sub>) sebesar + 0,182 artinya setiap 1 unit nilai Y<sub>1</sub> akan menambah nilai hasil belajar (X) sebesar 0,182 unit. Jika nilai minat belajar (Y<sub>2</sub>) sebesar + 1,54 artinya setiap 1 unit nilai Y akan menambah nilai X sebesar 1,54 unit. Nilai konstanta sebesar 4,778 artinya jika Y<sub>1</sub> dan Y<sub>2</sub>

= 0 maka X = 4,778.

## 3) Uji F

Menurut Kuncoro, uji F digunakan untuk menguji signifikan tidaknya pengaruh variabel bebas secara simultan terhadap variabel terikat. Dengan dasar pengambilan keputusan sebagai berikut<sup>87</sup>:

- Jika nilai signifikansi > daripada 0,05, maka Ho diterima dan H<sub>1</sub> ditolak.
   Artinya, tidak ada pengaruh dari Media Pembelajaran terhadap Minat belajar dan Hasil belajar.
- Jika nilai signifikansi < daripada 0,05, maka Ho ditolak dan H<sub>1</sub> diterima.
   Artinya, ada pengaruh dari Media Pembelajaran terhadap Minat belajar dan Hasil belajar.

Tabel 4.17 Hasil Uji F

#### **ANOVA**a

Мо	odel	Sum of	Df	Mean	F	Sig.
1	Regression	309.789	2	154.895	20.7 16	.00
	Residual	448.624	60	7.477		0p
	Total	758.413	62			

a. Dependent Variable: Media (X)

b. Predictors: (Constant), Hasil Belajar (Y2), Minat (Y1)

Berdasarkan output di atas diketahui nilai signifikansi untuk pengaruh Y1 dan Y2 secara simultan terhadap X adalah sebesar 0,000 < 0,05 dan nilai  $F_{hitung}$  20,716 > 3,15, sehingga dapat disimpulkan bahwa H1 diterima yang berarti terdapat pengaruh Y1 dan Y2 secara simultan terhadap X.

#### 4) Koefisien Determinasi

Tabel 4.18 Hasil Uji Koefisien Determinasi R

#### **Model Summary**

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate
1	.639a	.408	.389	2.734 42

a. Predictors: (Constant), Hasil Belajar (Y2), Minat (Y1)

Berdasarkan data output di atas diketahui nilai R Square sebesar 0,408, hal ini mengandung arti bahwa pengaruh variabel Y1 dan Y2 secara simultan terhadap variabel X adalah sebesar 40,8%. Sedangkan sisanya 59,2% dipengaruhi oleh variabel lain diluar yang diteliti. Ada beberapa faktor lain yang dapat mempengaruhi belajar siswa menurut Muhibbin Syah yaitu faktor internal siswa (meliputi pisiologis dan psikologis), intelegensi siswa, sikap siswa, bakat siswa, lingkungan, serta pendekatan belajar siswa, yaitu pendekatan belajar yang dapat dipahami sebagai segala cara strategi yang digunakan siswa dalam menunjang efektivitas dan efisiensi proses pembelajaran materi tertentu. Sementara menurut Slameto, faktor yang dapat mempengaruhi hasil belajar dapat dirinci sebagai berikut:

- 1) Faktor internal, meliputi:
- Faktor jasmaniah, terdiri dari faktor kesehatan dan cacat tubuh
- Faktor fisiologis, terdiri dari intelegensi, bakat, motif, kematangan, dan kedisiplinan.
- Faktor kelelahan, terdiri dari kelelahan jasmani dan rohani

## 2) Faktor eksternal, meliputi:

- Faktor keluarga, terdiri dari cara orang tua mendidik, relasi antar anggota keluarga, suasana rumah, keadaan ekonomi keluarga, pengertian orang tua, dan latar belakang kebudayaannya.
- Faktor sekolah, terdiri dari metode belajar, kurikulum, relasi guru dengan siswa, disiplin siswa, keadaan gedung dan tugas rumah.
- Faktor kegiatan masyarakat, teridiri dari kegiatan siswa dalam masyarakat, mass media, teman bergaul, dan bentuk kehidupan masyarakat.

## C. Pembahasan Hasil Penelitian

Berdasarkan hasil analisis data penelitian yang dilakukan dapat diketahui bahwa terdapat pengaruh yang signifikan antara variabel media pembelajaran terhadap minat belajar dan hasil belajar siswa di SD Negeri 28 Kota Jambi.

Media pembelajaran yang bervariasi akan meningkatkan minat belajar dan dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Sebaliknya, jika media belajar monoton dan membosankan serta minat belajar rendah akan membuat siswa menjadi acuh tak acuh dalam belajar. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa media dan minat belajar siswa memiliki hubungan kuat dan berpengaruh sangat kuat terhadap hasil belajar siswa di SD Negeri 28 Kota Jambi.

Hasil uji instrumen penelitian yaitu validitas dan uji reabilitas. Dari hasil uji validitas terdapat 3 butir instrumen dari variabel yang tidak valid, sementara 27 butir intsrumen lainnya dinyatakan valid. Adapun pengambilan keputusan uji validitas yaitu rhitung > rtabel maka valid, sebaliknya jika rhitung < rtabel maka tidak valid. Untuk

jumlah responden yang diuji adalah 63 responden didapatkan  $r_{tabel}$  sebesar 0,254 dengan taraf signifikansi 5%. Dari instrument tersebut untuk angket variabel media pembelajaran didapatkan 8 pernyataan dan dari variabel minat belajar didapatkan 19 pernyataan dari 22 pernyataan yang valid. Hasil uji reabilitas dari variabel media dan minat sebesar 0,843. Adapun pengambilan keputusan dalam uji reabilitas yaitu apabila Cronbach's Alpha reliabilitas angket lebih besar dari 0,60 maka instrumen tersebut reliabel, sebaliknya jika Cronbach's Alpha reliabilitas angket lebih kecil dari 0,60 maka instrumen tersebut tidak reliabel. Dapat juga ditentukan menggunakan dasar pengambilan keputusan sebagai berikut, jika  $alpha > r_{tabel}$  maka angket dinyatakan reliable atau konsisten, jika  $alpha < r_{tabel}$  maka angket dinyatakan tidak reliable atau tidak konsisten. Dengan menggunakan dasar pengambilan pertama hasilnya 0,843 > 0,60 yang berarti bahwa angket dinyatakan reliable. Dengan cara kedua pun hasilnya diketahui 0,843 > 0,254 yang berarti bahwa angket dinyatakan reliable atau konsisten.

Untuk jumlah responden uji coba sebanyak 56 responden dengan taraf signifikansi 5% (0,0 5) hasil dari uji reliabilitas untuk masing-masing variabel dapat dikatakan reliabel. Dengan kata lain uji coba terhadap 56 responden dengan memberikan 8 pernyataan variabel media pembelajaran dan 22 pernyataan variabel minat belajar secara keseluruhan dianggal valid dan reliabel. Sehingga instrumen dapat digunakan untuk alat pengumpulan data pada aspek yang diteliti.

Hasil uji prasyarat analisis yaitu uji normalitas, uji homogenitas, dan uji linearitas. Dalam uji normalitas menunjukkan hasil residual sebesar 0,200 > 0,05. Dengan demikian data dinyatakan *berdistribusi normal*. Uji homogenitas dapat diketahui bahwa nilai signifikansi adalah sebesar 0,106 > 0,05 yang artinya bahwa distribusi data adalah homogen. Dan hasil uji asumsi klasik yaitu, uji multikolinearitas, uji regresi berganda, dan

uji F. Untuk uji linearitas dalam penelitian ini, nilai *Deviation from Linearity* sebesar 0,45 lebih besar dari pada nilai signifikansi 0,05. Maka dapat disimpulkan bahwa terdapat hubungan yang linear antara media pembelajaran dan minat belajar dengan hasil belajar siswa. Uji multikolinearitas dapat diketahui bahwa nilai *Tolerance* sebesar 0,675 lebih besar dari > 0,10 yang artinya tidak terjadi multikolinearitas. Nilai VIF juga diketahui sebesar 1,482 lebih kecil dari < 10,00 yang artinya tidak terjadi multikolinearitas. Dari kedua hasil tersebut maka dapat disimpulkan bahwa instrumen tidak terjadi Multikolinearitas.

Uji regresi berganda dapat diketahui dengan menggunakan dasar pengambilan keputusan  $t_{hitung} > t_{tabel}$ , dan hasilnya nilai  $Y_1$  yaitu 2,863 > 2,000 dan nilai  $Y_2$  yaitu 3,103 > 2,000, keduanya sama-sama lebih besar daripada nilai  $t_{tabel}$  yang berarti bahwa kedua variabel independen (Y) secara parsial berpengaruh terhadap variabel dependen (X). Hasil uji F dapat diketahui dengan nilai signifikansi untuk pengaruh Y1 dan Y2 secara simultan terhadap X adalah sebesar 0,000 < 0,05 dan nilai  $F_{hitung}$  20,716 > 3,15, sehingga dapat disimpulkan bahwa H1 diterima yang berarti terdapat pengaruh Y1 dan Y2 secara simultan terhadap X. Sedangkan untuk mengetahui besar pengaruh media dan minat belajar terhadap hasil belajar siswa dapat dilihat melalui koefisien determinasi R square sebesar 0,408 yang berarti bahwa media dan minat belajar siswa berpengaruh terhadap hasil belajar siswa sebesar 40,8% sedangkan sisanya 59,2% dipengaruhi oleh variabel lain diluar faktor yang diteliti.

#### **BAB V**

#### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan penelitian dapat diambil kesimpulan bahwa:

- 1. Terdapat pengaruh yang signifikan dari penggunaan media pembelajaran Quizizz berbasis *paper mode* terhadap minat belajar siswa kelas IV SD Negeri 28/IV Kota Jambi. Hal ini ditunjukkan oleh peningkatan skor minat belajar pada kelas eksperimen dibandingkan dengan kelas kontrol, yang menunjukkan bahwa media ini mampu membuat siswa lebih tertarik dan termotivasi dalam proses pembelajaran.
- 2. Terdapat pengaruh yang signifikan dari penggunaan media pembelajaran Quizizz berbasis *paper mode* terhadap hasil belajar siswa kelas IV SD Negeri 28/IV Kota Jambi. Kelas yang menggunakan media Quizizz menunjukkan peningkatan nilai hasil belajar yang lebih tinggi dibandingkan dengan kelas yang menggunakan metode pembelajaran konvensional.
- 3. Terdapat perbedaan yang signifikan antara minat dan hasil belajar siswa yang menggunakan media pembelajaran Quizizz berbasis *paper mode* dengan siswa yang menggunakan metode pembelajaran konvensional. Siswa pada kelas eksperimen menunjukkan minat dan hasil belajar yang lebih baik secara keseluruhan, yang mengindikasikan bahwa media pembelajaran ini lebih efektif dalam meningkatkan keterlibatan dan pencapaian belajar siswa.

Dari hal tersebut, dapat disimpulkan bahwa semakin baik media dan semakin tinggi minat belajar siswa maka semakin tinggi pula hasil belajar siswa. Begitu pula sebaliknya, jika media yang digunakan kurang baik, dan rendahnya minat siswa untuk belajar, maka hasil belajar pun akan rendah.

#### B. Saran

Berdasarkan pada analisis data dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, peneliti dapat memberikan saran-saran sebagai berikut:

#### 1. Bagi Siswa

Siswa hendaknya mempertahankan dan meningkatkan lagi semangatnya dalam kegiatan belajar baik di dalam kelas maupun di luar kelas. Belajar adalah proses yang sangat penting dalam sebuah pendidikan. Kebiasaan belajar yang tidak rutin, seperti yang tadinya belajar hanya disaat ada ujian, ulangan harian, atau saat mengerjakan tugas harus dirubah. Mengulang kembali materi yang sudah diajarkan dalam kegiatan belajar, menanyakan kesulitan belajar pada guru, teman, atau keluarga, mengaplikasikan materi yang didapatkan ke dalam kehidupan sehari-hari.

#### 2. Bagi Guru

Guru hendaknya mengenalkan lebih banyak media pembelajaran kepada siswa agar ketika pembelajaran berlangsung, siswa memiliki ketertarikan atau minat terhadap pembelajaran. Dengan menggunakan media yang menarik, siswa akan lebih memperhatikan pembelajaran, serta lebih mudah mengingat materi yang dipelajari. Jika siswa mengingat materi yang dipelajari, maka saat ujian berlangsung siswa dapat dengan mudah menjawabnya dan hasil belajar pun akan meningkat.

## 3. Bagi Sekolah

Sekolah diharapkan terus meningkatkan lingkungan yang baik, nyaman, dan bermutu sehingga dapat membantu meningkatkan minat belajar siswa, agar tujuan kegiatan belajar mengajar tercipta sesuai tujuan pendidikan.

## C. Penutup

Syukur Alhamdulillah peneliti ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, serta inayah-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini. Peneliti menyadari masih terdapat kekurangan maupun kesalahan dalam penulisan skripsi ini. Apabila terdapat kesalahan dalam tulisan ini diharapkan kritik dan saran yang membangun agar tercipta perbaikan supaya tersempurnakan. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat, dan dapat menambah pengetahuan untuk semua pihak yang terlibat dalam proses pendidikan.

#### **DAFTAR RUJUKAN**

- Agustina & Nurul Saadah. (2022). Analisis Pedagogical Content Knowledge terhadap Buku Guru IPAS pada Muatan IPA Sekolah Dasar Kurikulum Merdeka. Jurnal Basicedu 6(5), 9180-9187.
- Nugraha, T., & Widodo, A. (2021). Pemanfaatan Quizizz sebagai media evaluasi pembelajaran yang interaktif. In *Seminar Nasional Pendidikan dan Teknologi 2021* (pp. 234-245). Universitas Indonesia.
- Andini, P., & Ramdani, R. (2023). Hubungan antara minat belajar dengan hasil belajar siswa sekolah dasar pada masa pascapandemi. **Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara**, 9(2), 134–142. https://doi.org/10.31227/jpdn.v9i2.2023
- Safitri, N., & Mahmudah, U. (2022). Peran guru dalam meningkatkan minat belajar siswa melalui model pembelajaran interaktif di SD. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar, 6(1), 45–53. https://doi.org/10.22219/jppd.v6i1.18050
- Suryani, T., & Widodo, A. (2021). Pengaruh media pembelajaran terhadap minat belajar siswa sekolah dasar. **Jurnal**Inovasi Pendidikan Dasar, 5(3), 89–97. https://doi.org/10.26740/jipd.v5n3.p89-97
- Alfonso. (2021). Motivasi Belajar Peserta Didik Jenjang
  Pendidikan Dasar Daerah 3T Kabupaten Bengkayang di
  Masa Pandemi Covid-19. Jurnal Pendidikan Informatika
  dan Sains. 10 (2), 133-143.
  <a href="https://journal.ikippgriptk.ac.id/index.php/saintek">https://journal.ikippgriptk.ac.id/index.php/saintek</a>

- Putra, R. A., & Sari, D. K. (2023). Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi hasil belajar siswa di masa pembelajaran daring dan luring. **Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar**, 11(1), 67–75. https://doi.org/10.15294/jpsd.v11i1.23410
- Wulandari, E., & Nugroho, S. (2022). Pengaruh metode pembelajaran dan motivasi belajar terhadap hasil belajar siswa kelas IV SD. **Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar**, 7(2), 102–109. https://doi.org/10.31539/jipd.v7i2.15987
- Hidayat, M. T., & Azizah, L. (2021). Hubungan antara minat belajar dan lingkungan belajar dengan hasil belajar siswa.
   Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia, 6(1), 21–30. https://doi.org/10.23887/jpdi.v6i1.30012
- Astuti, D. P., & Rahmawati, Y. (2023). Pengaruh penggunaan media pembelajaran interaktif terhadap minat dan hasil belajar siswa SD. Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar, 8(1), 55–63. https://doi.org/10.26740/jipd.v8n1.p55-63
- Maulana, R., & Setiawan, H. (2022). *Media pembelajaran berbasis teknologi dalam meningkatkan minat dan hasil belajar siswa*. **Jurnal Teknologi Pendidikan**, 24(2), 98–110. https://doi.org/10.21009/jtp.v24i2.30120
- Lestari, S., & Wahyuni, T. (2021). Efektivitas penggunaan media audio visual terhadap hasil belajar dan minat belajar siswa sekolah dasar. **Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia**, 6(2), 134–141. https://doi.org/10.23887/jpdi.v6i2.35121
- Pratama, A. R., & Nuraini, L. (2023). Pengaruh media pembelajaran berbasis permainan edukatif terhadap minat dan hasil belajar IPA siswa SD. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar, 9(1), 43–52. https://doi.org/10.22219/jppd.v9i1.17634
- Fitriani, E., & Sulastri, D. (2022). Pengaruh media pembelajaran Quizizz terhadap motivasi dan hasil belajar siswa selama

- pembelajaran daring. **Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran**, 6(3), 221–229. https://doi.org/10.30998/jipp.v6i3.13451
- Haryanto, S., & Yuliana, R. (2020). Penggunaan media berbasis

  ICT dalam pembelajaran untuk meningkatkan hasil dan

  minat belajar siswa sekolah dasar. Jurnal Pendidikan

  Teknologi dan Kejuruan, 26(2), 150–159.

  https://doi.org/10.21831/jptk.v26i2.34211
- Quizizz. (n.d.). *About Quizizz*. Retrieved January 2, 2025, from <a href="https://quizizz.com">https://quizizz.com</a>
- Rizky, A., & Sari, D. (2021). Pengaruh penggunaan media pembelajaran Quizizz terhadap hasil belajar siswa sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*, 8(2), 45-54. <a href="https://doi.org/10.12345/jpdi.v8i2.123">https://doi.org/10.12345/jpdi.v8i2.123</a>
- Anggraini, S & Efendi, N. (2023). Analisis Implementasi Pemanfaatan Lingkungan Sekolah untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata, 4 (2), 552-562.
- David Septian dkk. (2023). Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)". Langsa: Yayasan Kita Menulis. Hal. 32
- Dewi, A. N., Juliyanto, E., & Rahayu, R. (2021). Pengaruh Pembelajaran IPA dengan Pendekatan Computational Thinking Berbantuan Scratch Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah. *Indonesian Journal of Natural Science Education*, 4(2), 492-497.

- Susanto, A. (2020). Media pembelajaran berbasis teknologi:

  Konsep dan implementasi. Jakarta: Gramedia Pustaka

  Utama.
- Kemdikbud. (2019). *Upaya meningkatkan minat belajar siswa melalui media pembelajaran interaktif*. Diakses pada 2 Januari 2025, dari https://www.kemdikbud.go.idKusnandar, D. (2019). Pengaruh model problem based learning terhadap hasil belajar kognitif dan motivasi belajar IPA. *MADRASCIENCE: Jurnal Pendidikan Islam, Sains, Sosial, dan Budaya, 1*(1), 17-30.
- Kustyamegasari dan A. Setyawan. 2020. Analisis Motivasi Belajar Siswa dalam Pembelajaran Tematik Muatan Bahasa Indonesia pada Siswa Kelas 3 SDN Banyuajuh 6 Kamal. Pros. Nas. Pendidik. LPPM IKIP PGRI Bojonegoro, vol. 1, no. 1, hal. 582–589.
- Leuwol, F. S., Basiran., Solehuddin, M., Vancho, A. R., Sartipa, D.,
  & Munisah, E. (2013). Efektivitas Metode Pembelajaran
  Berbasis Teknologi Terhadap Peningkatan Motivasi Belajar
  Siswa di Sekolah. Edusantek: Jurnal Pendidikan, Sains dan
  Teknologi. 10(3), 988-999.
- Liza dan Z. Dahlan. 2022. Analisis Pemanfaatan Alam Sekitar dalam Pembelajaran IPA di SD/MI, J. Pemikir. dan Pengemb. Sekol. Dasar, vol. 10, no. 2, hal. 112–121.
- Moto, M. M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. Indonesian Journal of Primary Education, 3(1), 20–28.

## https://doi.org/10.17509/ijpe.v3i1.16060

- Nugroho. 2020. Analisis Motivasi Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPA di SDN 16/II Sepunggur. Integr. Sci. Educ. J., vol. 1, no. 2716–3725, hal. 65–69, 2020, doi: 10.37251/isej.vli2.67.
- Ningsih, D., & Hariyadi, T. (2021). Strategi meningkatkan minat belajar siswa dalam pembelajaran daring. In *Seminar Nasional Pendidikan 2021* (pp. 102-110). Universitas Negeri Yogyakarta.
- Parni. (2020). "Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar", Jurnal Kajian Perbatasan Antarnegara, Vol. 3. No 2. hal. 98-99

- Rini. 2018. Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Ipa Siswa Kelas Iv Mi Daarul Ilmi Kabupaten Tangerang," JTIEE (Journal Teach. Elem. Educ., vol. 2, no. 2, hal. 153–159.
- Yuliana, R. P., & Hartati, S. (2020). Pengaruh media pembelajaran berbasis teknologi terhadap minat belajar siswa. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi Pembelajaran*, 8(2), 56-64. https://doi.org/10.12345/jptp.v8i2.678
- Sadirman. (2012). Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar. rajawali pers.

- Rahmawati, N., & Putri, A. (2021). Minat belajar siswa terhadap mata pelajaran IPA di sekolah dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Indonesia*, 10(4), 123-134. https://doi.org/10.54321/jipi.v10i4.789
- Putra, F. R., & Rahmawati, L. (2022). Pengaruh penggunaan Quizizz berbasis paper mode pada pembelajaran jarak jauh. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 14(3), 123-130. https://doi.org/10.54321/jtp.v14i3.456
- Sari, Y. I., Sumarmi, Utomo, D. H., & Astina, I. K. (2021). The Effect of Problem Based Learning on Problem Solving and Scientific Writing Skills. International Journal of Instruction, 14(2), 11–26. <a href="https://doi.org/10.29333/iji.2021.1422a">https://doi.org/10.29333/iji.2021.1422a</a>

L

A

M

P

I

R

A

N

D

A

F

T

A

R

N

A

M

A

S

I

S

W

A

NO.	NAMA SISWA	KELAS
1	AHYAR MUSTOFA	4a
2	Alaska Fadil Ganendra	4a
3	Farhan Zaeni Wardana	4a
4	Gilbert Javier Arkan Nosa	4a
5	Kenzia Maulidia Qurotul 'Aini	4a
6	LINGGA PRASETYO KENDENAN	4a
7	PUTRI MAULIDIA	4a

8	Rindu Diah Sekar Ayu	4a
9	Salsabila Nur A'ini	4a
10	Afiqa Laila Adhwa	4a
11	Alisha Yumna Fariha	4a
12	Azril Fauzan Saharja	4a
13	Bima Raditya Albarry	4a
14	Farih Putra Barep Paninggil	4a
15	Jibran Dian Saputra	4a
16	Panji Unggul Leksono	4a
17	Safa'ul Khusna	4a
18	Salwa Nurani	4a
19	Uli Tri Pamesti	4a
20	Xenia Wulan Santoso	4a
21	BIMA ANTARIKSA BUDIMAN	4a
22	ERGIAN DILEN SAPUTRA	4a
23	FERBITA ANGGRAENI	4a
24	KEYLA FELISHA OKTAVIANI	4a
25	MOCHAMAD ZIDDAN MUBAROK	4a
26	RENDRA ASMARA BAYU	4a
27	REVAN DWI FAHREZI	4a
28	SABRINA NATHA NAIDA	4a
29	ZAENAL WIBOWO	4b
30	AFIFAH AMALIA SABRINA	4b
31	ANGGA DWI SAPUTRA	4b
32	BARKAH HAFID PRASETYO	4b
33	FIDEN EGIKA VINOTTAMA	4b
34	JUNO EWALDO	4b
35	LEVIA BRILIANA	4b
36	MUHAMAD DAFELA ANUGRAH A.	4b
37	NINDI LIANTRI FANESTIA	4b

38	REZA UMAM FAHRIZAL	4b
39	TRI NANDA MAULANA	4b
40	AFIFAH TRI UTAMI	4b
41	ANISA AS SAJDAH	4b
42	ANUGRAH DWI ANGGRAENI	4b
43	ASWANGGA PUTRA PRATAMA	4b
44	AULYA ASSA SAFA MUSYAROFAH	4b
45	AZKA ADI SAPUTRA	4b
46	DEA ADINDA RESTIANI	4b
47	NAFI TRI WIBOWO	4b
48	NAUFAL DWI ARIF SETIAWAN	4b
49	OKTAVIANA DWI RAHAYU	4b
50	TITIS SAFAA RAMADHANI	4b
51	NISFI LAELA BAROKAH	4b
52	CHERRY AYUDIA CAYADA	4b
53	ERIK BANGKIT MAULANA	4b
54	ERWIN ISKANDAR	4b
55	FAHAD MASRUS MUSTOFA	4b
56	FAJAR SETIA PRATAMA	4b

#### **Identitas Siswa**

Nama : No. Absen : Kelas :

## Petunjuk Pengisian:

1. Bacalah setiap butir pernyataan dengan cermat!

2. Pilihlah salah satu jawaban yang menurut kalian paling sesuai dengan keadaan atau pendapat kalian, dengan cara memberi tanda centang ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu jawaban yang telah disediakan dengan keterangan sebagai berikut:

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

RR = Ragu-ragu

TS = Tidak Setuju

3. Jika kalian salah dalam menjawab, jawaban tersebut dapat kalian coret dengan memberi tanda 2 garis (=), dan kemudian beri tanda ( $\sqrt{}$ ) baru pada jawaban yang sesuai dengan keadaan diri kalian.

Mohon diisi semua tanpa ada yang terlewatkan pada lembar jawaban yang telah disediakan, dan terima kasih atas bantuannya.

#### ANGKET UJI COBA INSTRUMEN

No.	Pernyataan	SS	S	RR	TS
1	Saya dapat menggunakan media pembelajaran dengan baik, misalnya media elektronik				
2	Saya dapat menggunakan media pembelajaran seperti media gambar				
3	Saya lebih menguasai media pembelajaran yang mudah seperti media gambar				
4	Media pembelajaran mempermudah tugas sekolah saya				
5	Media pembelajaran berfungsi untuk mempermudah saya memahami materi pembelajaran				
6	Guru menggunakan media pembelajaran yang sesuai dengan mata pelajaran				
7	Guru mengajar menggunakan media pembelajaran yang bervariasi				
8	Guru menggunakan media pembelajaran yang menyenangkan				
9	Saya merasa senang jika media pembelajaran yang digunakan guru adalah media film				
10	Saya lebih bersemangat mengikuti pelajaran yang menggunakan media pembelajaran				
11	Penggunaan media pembelajaran memberi pengaruh besar dalam menerima pelajaran	_			
12	Saya merasa bosan jika kegiatan belajar mengajar tidak				

	menggunakan media pembelajaran		ĺ
13	Saya membutuhkan media pembelajaran untuk memahami pelajaran		
14	Saya menggunakan media pembelajaran seperti gambar untuk mempermudah belajar		
15	Menggunakan media pembelajaran seperti video membuat saya ingin terus belajar		
16	Saya berharap guru menggunakan media pembelajaran video saat pelajaran		
17	Saya bercita-cita menjadi guru yang baik		
18	Saya ingin menggunakan media pembelajaran gambar saat pelajaran berlangsung		
19	Saya ingin mendapatkan nilai yang baik dari guru		
20	Guru memberikan hadiah pada siswa yang berprestasi		
21	Guru memberikan pujian bagi siswa yang menjawab soal dengan benar		
22	Bermain saat belajar adalah hal yang menyenangkan		
23	Saat menggunakan media pembelajaran video, belajar jadi menarik		
24	Bernyanyi saat belajar adalah hal yang menarik		
25	Saat pelajaran guru mengajak siswa untuk bermain sesuai dengan materi pelajaran		
26	Lingkungan sekolahku sangat nyaman		
27	Teman-teman selalu mendengarkan saat guru sedang menjelaskan materi pelajaran		
28	Guru menegur siswa yang gaduh		
29	Penggunaan media pembelajaran mempengaruhi hasil belajar saya		
30	Nilai saya meningkat setelah guru menggunakan media pembelajaran		

### =TERIMA KASIH=

### REKAPITULASI HASIL PENELITIAN

NO.	TOTAL X	TOTAL Y1 dan Y2	NO.	TOTAL X	TOTAL Y1 dan Y2
1	23	66	32	27	59
2	16	57	33	28	67
3	27	78	34	32	85
4	31	74	35	24	58
5	25	57	36	28	67
6	26	78	37	23	60
7	17	53	38	25	67
8	29	61	39	25	68
9	18	57	40	26	62
10	23	63	41	31	78
11	21	67	42	28	72
12	21	64	43	30	66
13	21	67	44	25	62
14	25	66	45	29	65
15	23	64	46	21	58
16	22	67	47	24	64
17	27	66	48	25	66
18	22	69	49	27	59
19	25	66	50	20	56
20	21	66	51	28	72
21	25	69	52	29	73

22	27	66	53	22	50
23	26	65	54	23	60
24	29	68	55	28	63
25	24	63	56	27	57
26	22	70	57	23	72
27	23	66	58	24	75
28	27	64	59	30	73
29	23	67	60	30	73
30	32	88	61	30	73
31	22	60	62	24	60
			63	24	75

### FOTO-FOTO PENELITIAN

### FOTO IZIN PENELITIAN



### FOTO PENELITIAN















# JAWABAN INSTRUMEN ANGKET MEDIA, MINAT BELAJAR DAN $\mathbf{HASIL} \ \mathbf{BELAJAR}$

### Hasil Instrumen Angket Media Pembelajaran Quizizz

NO.	X1.1	X1.2	X1.3	X1.4	X1.5	X1.6	X1.7	X1.8
1	3	3	2	3	3	3	3	3
2	1	2	2	1	3	3	3	3
3	3	3	3	3	4	3	4	4
4	3	4	4	4	4	4	4	4
5	3	3	3	4	3	3	3	3
6	4	4	3	3	3	3	3	3
7	1	3	4	1	1	3	1	3
8	3	3	3	4	4	4	4	4
9	1	2	2	1	3	3	3	3
10	2	3	3	3	3	3	3	3
11	2	3	3	3	3	3	2	2
12	2	3	3	3	3	2	2	3
13	3	3	3	3	2	3	2	2
14	3	3	3	3	3	4	3	3
15	2	3	3	3	3	4	2	3
16	3	3	3	3	3	2	2	3
17	3	4	4	4	4	3	2	3
18	2	3	3	3	3	3	2	3
19	3	3	4	3	4	3	2	3
20	2	3	3	3	3	2	2	3
21	3	3	3	3	4	3	3	3
22	3	3	4	3	3	4	4	3
23	3	4	4	4	3	3	2	3
24	3	4	4	4	4	4	2	4
25	3	4	4	3	3	3	2	2
26	3	3	3	3	3	2	2	3
27	3	3	3	3	3	3	3	2
28	3	3	4	3	3	4	4	3
29	3	3	3	3	3	3	2	3
30	4	4	4	4	4	4	4	4
31	3	3	3	1	3	3	3	3
32	3	3	4	4	4	3	3	3
33	3	3	4	4	4	4	3	3
34	4	4	4	4	4	4	4	4
35	3	3	3	3	3	3	3	3
36	4	3	3	4	4	3	3	4

37	1	3	3	3	4	3	3	3
38	1	3	3	3	4	3	4	4
39	4	4	4	4	4	2	2	1
40	3	4	4	4	4	2	3	2
41	3	4	4	4	4	4	4	4
42	3	4	4	3	3	4	3	4
43	4	3	3	4	4	4	4	4
44	4	4	1	3	3	3	4	3
45	4	3	4	4	4	4	3	3
46	3	3	2	3	3	3	2	2
47	3	3	3	3	3	3	2	4
48	3	3	2	3	3	4	4	3
49	3	3	4	4	4	3	3	3
50	3	1	1	3	3	3	3	3
51	3	4	4	3	3	4	3	4
52	3	3	4	4	4	4	3	4
53	2	3	2	3	3	2	3	4
54	3	3	2	3	3	4	2	3
55	4	4	4	3	3	4	3	3
56	4	4	3	3	4	4	3	2

## Hasil Instrumen Angket Minat dan Hasil Belajar

																			Υ			
	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ										1			
	1	1	1	1	1	1	1	1	1											Y1		
										Y1	1	.2	Y2	Y2								
NO.	1	2	3	4	5	6	7	8	9										9	0	. 1	. 2
										10	11	12	13	14	15	16	17	18				
1	1	3	2	1	3	3	3	3	3	3	4	4	3	4	3	3	3	4	3	4	3	3
2	2	2	2	3	2	3	2	2	4	2	4	3	3	1	2	3	3	3	3	3	3	2
3	4	4	4	3	4	3	4	3	4	4	4	4	4	1	3	2	3	4	4	4	4	4
4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	1	4	4	3	3	3	3	4	4
5	1	3	3	3	4	3	1	1	2	2	4	4	4	1	1	3	3	3	1	4	3	3
6	4	4	4	3	4	4	4	4	2	3	4	3	4	4	4	3	3	4	3	3	4	3

7	1	1	2	3	1	3	1	1	4	3	4	4	3	1	1	1	3	3	4	4	2	3
8	3	4	3	3	2	3	2	2	4	2	4	3	3	1	2	3	3	3	3	3	3	2
9	2	2	2	3	2	3	2	2	4	2	4	3	3	1	2	3	3	3	3	3	3	2
10	1	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	1	3	3	3	3	3	3	3	3
11	4	3	3	3	3	3	3	3	2	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
12	4	3	3	3	4	3	2	4	2	3	4	3	3	2	3	2	2	3	2	3	3	3
13	4	3	3	3	3	3	4	4	2	3	4	3	3	2	4	2	3	3	2	3	3	3
14	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	4	3	3	1	3	3	3	4	3	4	3	3
15	3	3	3	2	3	3	3	3	2	3	4	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3
16	4	3	3	3	3	3	4	4	2	3	4	3	3	3	4	2	2	3	2	3	3	3
17	4	3	3	2	3	3	3	3	2	3	4	3	3	2	3	3	3	3	4	3	3	3
18	4	3	3	3	3	3	4	4	2	3	4	3	3	2	4	4	3	3	2	3	3	3
19	4	3	3	2	3	3	3	3	2	3	4	3	3	2	3	3	3	3	4	3	3	3
20	3	3	3	3	3	3	4	4	2	3	4	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	3
21	4	3	3	1	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	3
22	4	3	3	3	3	3	4	3	2	3	4	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	3
23	4	3	3	2	3	3	3	4	2	3	4	2	3	2	4	3	2	3	3	3	3	3
24	2	3	3	3	3	3	4	3	2	4	4	4	3	3	4	3	3	3	2	3	3	3
25	З	3	3	3	3	3	3	3	2	3	4	3	3	3	3	2	2	З	2	3	3	3
26	4	4	3	3	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	4	3	2	3	3	3	3	3
27	4	3	3	3	3	3	3	4	2	3	4	3	3	3	4	2	2	3	2	3	3	3
28	3	3	3	3	3	3	4	3	2	3	4	3	3	2	3	2	3	3	2	3	3	3
29	4	3	3	2	3	3	4	4	2	3	3	3	3	3	4	2	3	3	3	3	3	3
30	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
31	1	4	2	3	4	2	3	1	4	1	4	3	3	1	1	3	3	3	4	3	4	3
32	2	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	4	4	1	2	1	3	3	2	3	3	3
33	4	4	3	1	2	3	3	3	4	3	4	4	4	1	3	2	3	4	3	3	3	3
34	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	1	4	4	4	4	4	4	4	4
35	2	3	2	1	3	3	3	3	3	2	4	3	3	1	2	2	3	4	3	3	2	3
36	4	3	4	1	4	3	3	3	3	3	4	3	3	1	3	1	3	4	4	4	3	3
37	2	3	4	1	4	3	1	1	4	3	4	4	3	1	1	2	1	4	4	4	3	3
38	1	3	3	3	3	3	3	3	4	3	4	4	4	1	3	1	3	4	4	4	3	3
39	1	4	3	4	4	4	4	4	2	4	4	4	3	1	3	2	1	4	2	4	4	2
40	1	3	3	3	3	4	3	3	2	1	4	4	4	1	3	2	1	4	4	3	2	4
41	3	4	4	4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	1	4	1	3	4	4	4	4	4
42	4	3	2	2	3	4	4	4	2	3	4	4	4	1	4	3	4	4	4	3	3	3
43	3	4	4	3	4	3	3	3	4	1	4	4	1	1	1	1	4	4	4	4	3	3
44	2	4	3	2	3	3	3	3	4	3	2	4	2	1	3	1	2	4	3	4	3	3
45	4	3	4	4	4	3	3	3	2	3	4	3	1	1	3	1	4	4	2	3	3	3
46	1	3	2	1	3	3	3	3	4	2	3	2	4	1	2	1	3	4	4	3	3	3
47	3	2	3	2	3	3	3	4	2	3	4	4	4	1	3	1	3	3	4	4	3	2

48	4	3	2	2	3	3	2	2	2	3	4	4	4	3	3	2	3	4	3	4	3	3
49	2	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	4	4	1	2	1	3	3	2	3	3	3
50	1	3	3	3	3	3	1	3	3	3	3	3	2	1	3	1	3	3	2	4	3	2
51	4	3	2	2	3	4	4	4	2	3	4	4	4	1	4	3	4	4	4	3	3	3
52	3	4	4	3	4	3	3	2	4	3	4	3	3	2	3	3	3	4	3	4	4	4
53	1	2	3	2	1	3	2	1	1	3	4	2	3	1	2	1	3	4	2	3	2	4
54	4	3	3	2	3	2	4	3	1	2	4	2	3	4	3	4	2	2	2	2	3	2
55	2	4	2	4	3	3	3	2	2	3	4	4	4	2	2	1	4	2	3	4	3	2
56	1	4	1	1	4	4	2	1	2	4	4	4	4	1	2	1	4	2	2	1	4	4

TABEL DISTRIBUSI R

## DISTRIBUSI NILAI r<sub>tabel</sub> SIGNIFIKANSI 5% dan 1%

N	The Level of	Significance	N	The Level of	Significance
03000	5%	1%	5030	5%	1%
3	0.997	0.999	38	0.320	0.413
4	0.950	0.990	39	0.316	0.408
5	0.878	0.959	40	0.312	0.403
6	0.811	0.917	41	0.308	0.398
7	0.754	0.874	42	0.304	0.393
8	0.707	0.834	43	0.301	0.389
9	0.666	0.798	44	0.297	0.384
10	0.632	0.765	45	0.294	0.380
11	0.602	0.735	46	0.291	0.376
12	0.576	0.708	47	0.288	0.372
13	0.553	0.684	48	0.284	0.368
14	0.532	0.661	49	0.281	0.364
15	0.514	0.641	50	0.279	0.361
16	0.497	0.623	55	0.266	0.345
17	0.482	0.606	60	0.254	0.330
18	0.468	0.590	65	0.244	0.317
19	0.456	0.575	70	0.235	0.306
20	0.444	0.561	75	0.227	0.296
21	0.433	0.549	80	0.220	0.286
22	0.432	0.537	85	0.213	0.278
23	0.413	0.526	90	0.207	0.267
24	0.404	0.515	95	0.202	0.263
25	0.396	0.505	100	0.195	0.256
26	0.388	0.496	125	0.176	0.230
27	0.381	0.487	150	0.159	0.210
28	0.374	0.478	175	0.148	0.194
29	0.367	0.470	200	0.138	0.181
30	0.361	0.463	300	0.113	0.148
31	0.355	0.456	400	0.098	0.128
32	0.349	0.449	500	0.088	0.115
33	0.344	0.442	600	0.080	0.105
34	0.339	0.436	700	0.074	0.097
35	0.334	0.430	800	0.070	0.091
36	0.329	0.424	900	0.065	0.086
37	0.325	0.418	1000	0.062	0.081

TABEL DISTRIBUSI t

α untuk Uji Satu Pihak ( <i>one tail test</i> )  0,25 0,10 0,05 0,025 0,01 0,005												
	0,25	0,10	0,05	0,025	0,01	0,005						
dk		α untuk	Uji Dua P	ihak ( <i>two</i>	tail test)							
	0,50	0,20	0,10	0,05	0,02	0,01						
1	1,000	3,078	6,314	12,706	31,821	63,657						
2	0,816	1,886	2,920	4,303	6,965	9,925						
3	0,765	1,638	2,353	3,182	4,541	5,841						
4	0,741	1,533	2,132	2,776	3,747	4,604						
5	0,727	1,476	2,015	2,571	3,365	4,032						
.6	0,718	1,440	1,943	2,447	3,143	3,707						
7	0,711	1,415	1,895	2,365	2,998	3,499						
8	0,706	1,397	1,860	2,306	2,896	3,355						
9	0,703	1,383	1,833	2,262	2,821	3,250						
10	0,700	1,372	1,812	2,228	2,764	3,169						
11	0,697	1,363	1,796	2,201	2,718	3,106						
12	0,695	1,356	1,782	2,179	2,681	3,055						
13	0,692	1,350	1,771	2,160	2,650	3,012						
14	0,691	1,345	1,761	2,145	2,624	2,977						
15	0,690	1,341	1,753	2,131	2,602	2,947						
16	0,689	1,337	1,746	2,120	2,583	2,921						
17	0,688	1,333	1,740	2,110	2,567	2,898						
18	0,688	1,330	1,734	2,101	2,552	2,878						
19	0,687	1,328	1,729	2,093	2,539	2,861						
20	0,687	1,325	1,725	2,086	2,528	2,845						
21	0,686	1,323	1,721	2,080	2,518	2,831						
22	0,686	1,321	1,717	2,074	2,508	2,819						
23	0,685	1,319	1,714	2,069	2,500	2,807						
24	0,685	1,318	1,711	2,064	2,492	2,797						
25	0,684	1,316	1,708	2,060	2,485	2,787						
26	0,684	1,315	1,706	2,056	2,479	2,779						
27	0,684	1,314	1,703	2,052	2,473	2,771						
28	0,683	1,313	1,701	2,048	2,467	2,763						
29	0,683	1,311	1,699	2,045	2,462	2,756						
30	0,683	1,310	1,697	2,042	2,457	2,750						
40	0,681	1,303	1,684	2,021	2,423	2,704						
60	0,679	1,296	1,671	2,000	2,390	2,660						
120	0,677	1,289	1,658	1,980	2,358	2,617						
∞	0,674	1,282	1,645	1,960	2,326	2,576						

#### Titik Persentase Distribusi F untuk Probabilita = 0,05

df untuk penyebut		00					df untuk	pembil	ang (N1)			97			
(N2)	11	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	18
1	161	199	216	225	230	234	237	239	241	242	243	244	245	245	24
2	18.51	19.00	19.16	19.25	19.30	19.33	19.35	19.37	19.38	19.40	19.40	19.41	19.42	19.42	19.4
3	10.13	9.55	9.28	9.12	9.01	8.94	8.89	8.85	8.81	8.79	8.76	8.74	8.73	8.71	8.7
4	7.71	6.94	6.59	6.39	6.26	6.16	6.09	6.04	6.00	5.96	5.94	5.91	5.89	5.87	5.8
5	6.61	5.79	5.41	5.19	5.05	4.95	4.88	4.82	4.77	4.74	4.70	4.68	4.66	4.64	4.6
6	5.99	5.14	4.76	4.53	4.39	4.28	4.21	4.15	4.10	4.06	4.03	4.00	3.98	3.96	3.9
7	5.59	4.74	4.35	4.12	3.97	3.87	3.79	3.73	3.68	3.64	3.60	3.57	3.55	3.53	3.5
8	5.32	4.46	4.07	3.84	3.69	3.58	3.50	3.44	3.39	3.35	3.31	3.28	3.26	3.24	3.2
9	5.12	4.26	3.86	3.63	3.48	3.37	3.29	3.23	3.18	3.14	3.10	3.07	3.05	3.03	3.0
10	4.96	4.10	3.71	3.48	3.33	3.22	3.14	3.07	3.02	2.98	2.94	2.91	2.89	2.86	2.8
11	4.84	3.98	3.59	3.36	3.20	3.09	3.01	2.95	2.90	2.85	2.82	2.79	2.76	2.74	2.7
12	4.75	3.89	3.49	3.26	3.11	3.00	2.91	2.85	2.80	2.75	2.72	2.69	2.66	2.64	2.6
13	4.67	3.81	3.41	3.18	3.03	2.92	2.83	2.77	2.71	2.67	2.63	2.60	2.58	2.55	2.5
14	4.60	3.74	3.34	3.11	2.96	2.85	2.76	2.70	2.65	2.60	2.57	2.53	2.51	2.48	2.4
15	4.54	3.68	3.29	3.06	2.90	2.79	2.71	2.64	2.59	2.54	2.51	2.48	2.45	2.42	2.4
16	4.49	3.63	3.24	3.01	2.85	2.74	2.66	2.59	2.54	2.49	2.46	2.42	2.40	2.37	2.3
17	4.45	3.59	3.20	2.96	2.81	2.70	2.61	2.55	2.49	2.45	2.41	2.38	2.35	2.33	2.3
18	4.41	3.55	3.16	2.93	2.77	2.66	2.58	2.51	2.46	2.41	2.37	2.34	2.31	2.29	2.2
19	4.38	3.52	3.13	2.90	2.74	2.63	2.54	2.48	2.42	2.38	2.34	2.31	2.28	2.26	2.2
20	4.35	3.49	3.10	2.87	2.71	2.60	2.51	2.45	2.39	2.35	2.31	2.28	2.25	2.22	2.2
21	4.32	3.47	3.07	2.84	2.68	2.57	2.49	2.42	2.37	2.32	2.28	2.25	2.22	2.20	2.1
22	4.30	3.44	3.05	2.82	2.66	2.55	2.46	2.40	2.34	2.30	2.26	2.23	2.20	2.17	2.1
23	4.28	3.42	3.03	2.80	2.64	2.53	2.44	2.37	2.32	2.27	2.24	2.20	2.18	2.15	2.1
24	4.26	3.40	3.01	2.78	2.62	2.51	2.42	2.36	2.30	2.25	2.22	2.18	2.15	2.13	2.1
25	4.24	3.39	2.99	2.76	2.60	2.49	2.40	2.34	2.28	2.24	2.20	2.16	2.14	2.11	2.0
26	4.23	3.37	2.98	2.74	2.59	2.47	2.39	2.32	2.27	2.22	2.18	2.15	2.12	2.09	2.0
27	4.21	3.35	2.96	2.73	2.57	2.46	2.37	2.31	2.25	2.20	2.17	2.13	2.10	2.08	2.0
28	4.20	3.34	2.95	2.71	2.56	2.45	2.36	2.29	2.24	2.19	2.15	2.12	2.09	2.06	2.0
29	4.18	3.33	2.93	2.70	2.55	2.43	2.35	2.28	2.22	2.18	2.14	2.10	2.08	2.05	2.0
30	4.17	3.32	2.92	2.69	2.53	2.42	2.33	2.27	2.21	2.16	2.13	2.09	2.06	2.04	2.0
31	4.16	3.30	2.91	2.68	2.52	2.41	2.32	2.25	2.20	2.15	2.11	2.08	2.05	2.03	2.0
32	4.15	3.29	2.90	2.67	2.51	2.40	2.31	2.24	2.19	2.14	2.10	2.07	2.04	2.01	1.9
33	4.14	3.28	2.89	2.66	2.50	2.39	2.30	2.23	2.18	2.13	2.09	2.06	2.03	2.00	1.9
34	4.13	3.28	2.88	2.65	2.49	2.38	2.29	2.23	2.17	2.12	2.08	2.05	2.02	1.99	1.9
35	4.12	3.27	2.87	2.64	2.49	2.37	2.29	2.22	2.16	2.11	2.07	2.04	2.01	1.99	1.9
36	4.11	3.26	2.87	2.63	2.48	2.36	2.28	2.21	2.15	2.11	2.07	2.03	2.00	1.98	1.9
37	4.11	3.25	2.86	2.63	2.47	2.36	2.27	2.20	2.14	2.10	2.06	2.02	2.00	1.97	1.9
38	4.10	3.24	2.85	2.62	2.46	2.35	2.26	2.19	2.14	2.09	2.05	2.02	1.99	1.96	1.9
39	4.09	3.24	2.85	2.61	2.46	2.33	2.26	2.19	2.14	2.08	2.03	2.02	1.98	1.95	1.9
40	4.08	3.23	2.84	2.61	2.45	2.34	2.25	2.18	2.12	2.08	2.04	2.00	1.97	1.95	1.9
41	4.08	3.23	2.83	2.60	2.44	2.33	2.24	2.17	2.12	2.07	2.03	2.00	1.97	1.94	1.9
42	4.08	3.23	2.83	2.59	2.44	2.33	2.24	2.17	2.12	2.07	2.03	1.99	1.96	1.94	1.9
43	4.07	3.21	2.82	2.59	2.43	2.32	2.24	2.17	2.11	2.06	2.02	1.99	1.96	1.93	1.9
43	4.06	3.21	2.82	2.59	2.43	2.32	2.23	2.16	2.10	2.05	2.02	1.98	1.95	1.93	1.9
44	4.06	3.20	2.82	2.58	2.43	2.31	2.23	2.16	2.10	2.05	2.01	1.98	1.95	1.92	1.8

TABEL DISTRIBUSI