

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, Rizki, Zarina Akbar, and Yuliani Nurani. 2021. "Pengembangan Media Game Edukasi Adventure Cooking Untuk Meningkatkan Perilaku Prososial Anak Usia Dini." *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 6(3): 1501–13.
- Ananda, Rusydi, Fatkhur Rohman, and Epi Supriyani Siregar. 2023. Penerbit Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia (PRCI) Belajar Dan Pembelajaran.
- Andrasari, N. A. (2022). Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Kinemaster Bagi Guru Sd. *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*, 7(1), 36–44.
- Bahasa, P., Bahasa, F., Surabaya, U. N., & Mintowati, M. (2019). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO-VISUAL BERBASIS VIDEO ANIMAS 2D PADA MATERI "TEKS PROSEDUR SEDERHANA" UNTUK SISWA SMP KELAS VII* Zumrotu Alviani Soliqah.
- Cahya Dewati, Anastiti. 2024. "Pengembangan Media Pembelajaran Poster Menggunakan Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik." *INTEC Journal: Information Technology Education Journal* 3(2): 39.
- Fitria, A. (2018). Penggunaan Media Audio Visual Dalam Pembelajaran Anak Usia Dini. *Cakrawala Dini: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 5(2), 57–62. <https://doi.org/10.17509/cd.v5i2.10498>
- Hariman. (2021). Video animasi adalah pergerakan satu frame dengan frame lainnya yang saling berbeda dalam durasi waktu yang telah. *Jurnal Pendidikan*, 54–66.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning. *Jurnal UIN*, 1(1), 28–37.
- Hidayat, Fitria, and Muhamad Nizar. 2021. "2. Evaluasi Kep." *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)* 1(1): 28–38.
- Irawan, Tia, Taufiqulloh Dahlan, and Fina Fitriani. 2023. "Analisis Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Motivasi Belajar Siswa Di Sekolah Dasar."
- Jendriadi, Adhya Muqarramah Rahayu, Vivi Puspita, and Lisa Yuniarti. 2020. "Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di Kelas IV Sekolah Dasar Dalam Mendukung Pembelajaran Daring Di Era Pandemi." *Jurnal Riset: Pendidikan Dasar dan Karakter* 2(2): 52–64. <https://ejurnal.stkipadzkie.ac.id/index.php/pdk/article/view/39>.
- Karisma, R., Mudzanatun, M., & Arisyanto, P. (2019). Pengembangan Media Audio

- Visual untuk Mendukung Pembelajaran Tematik Tema 7 Subtema 2. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 3(3), 216. <https://doi.org/10.23887/jppp.v3i3.19255>
- Nurhayati, H., & , Langlang Handayani, N. W. (2020). Jurnal basicedu. Jurnal Basicedu,. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3(2), 524–532. <https://journal.uui.ac.id/ajie/article/view/971>
- Pratama. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik Kelas III”Subtema IV Pembelajaran ke 4”. Skripsi Universitas Muhammadiyah Mataram.
- Presiden Republik Indonesia. 2021. “Standar Nasional Pendidikan.” (102501).
- Putra, A., Hasibuan, A. A. H., Setiawan, A., & Wahyudi, S. (2024). Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Ipa Kelas V Sdn 001 Pagaran Tapah Darussalam. *Jurnal Rekayasa Sistem Informasi Dan Teknologi*, 1(4), 245–251. <https://doi.org/10.59407/jrsit.v1i4.642>
- Sania, L., Disurya, R., & Hera, T. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Magic Box pada Mata Pelajaran Matematika di SD Negeri 17 Rantau Bayur. *Indonesian Research Journal On Education*, 2(2), 765–772. <https://doi.org/10.31004/irje.v2i2.192>
- Widyawardani, Riski, and Irena Yolanita Maureen. 2021. “Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Untuk Materi Pokok Keberagaman Budaya Bangsa Pada Mata Pelajaran Tematik Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV Di SDN Purworejo, Kecamatan Balong, Kabupaten Ponorogo.” *Ejournal.unesa.ac.id* 11: 9–25.
- 2016, Permendikbud No 22 Tahun. 2016. “Permendikbud No 22 Tahun 2016.” kemendikbud RI 53(9): 1689–99. Acuña, M. H. et al. 1995. 7