

RINGKASAN

Penelitian ini berfokus pada pengembangan sistem cerpen digital berbasis *website* untuk Tim Penulis Cerpen Lavonten (TPCL) SMAN 10 Batanghari. Permasalahan yang dihadapi adalah belum tersedianya platform digital yang dapat digunakan oleh Tim Penulis Cerpen Lavonten (TPCL) untuk mendistribusikan dan mempublikasikan karya mereka secara luas dan terdokumentasi dengan baik. Proses publikasi yang masih dilakukan secara manual menyebabkan keterbatasan jangkauan audiens, potensi hilangnya karya karena tidak tersimpan secara sistematis, serta minimnya interaksi dengan pembaca yang berperan penting dalam peningkatan kualitas karya. Untuk mengatasi hal tersebut, penelitian ini menerapkan metode pengembangan *scrum*, yang memungkinkan proses pembangunan sistem dilakukan secara bertahap melalui *sprint-sprint* yang fleksibel dan kolaboratif.

Proses pengembangan dilakukan dalam tiga kali *sprint*, setiap akhir *sprint* dilakukan evaluasi melalui *sprint review* dan *retrospective*. Pengujian sistem dilaksanakan dengan menggunakan metode *blackbox testing* untuk memverifikasi bahwa sebanyak 59 fungsi telah berjalan sesuai dengan yang telah dirancang. Dengan 11 orang responden dan total 195 fungsi berhasil diuji berdasarkan peran masing-masing, serta evaluasi *User Acceptance Testing* (UAT) dengan 98 responden untuk mengukur tingkat penerimaan pengguna.

Pada tahap pengujian *blackbox testing* didapatkan hasil pengujian nilai fungsionalitas 1 sehingga menunjukkan bahwa sistem telah memenuhi aspek fungsionalitas dengan kategori sangat baik. Hasil UAT menunjukkan bahwa sistem berfungsi dengan baik dan mendapat tanggapan positif, dengan tingkat kepuasan pengguna mencapai 83% untuk desain, 83,8% untuk kemudahan penggunaan, dan 82% untuk efisiensi, serta rata-rata persentase 82,9% dan dikategorikan sangat baik.