

**PENGEMBANGAN MEDIA KARTU *BIOGAME* DALAM MENINGKATKAN
MINAT BELAJAR DAN HASIL BELAJAR BIOLOGI SISWA
SMA NEGERI 2 KOTA JAMBI**

SKRIPSI



**OLEH
RAYHAN FADHILLAH RAHMAD
NIM. A1C421015**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2025**

**PENGEMBANGAN MEDIA KARTU *BIOGAME* DALAM MENINGKATKAN
MINAT BELAJAR DAN HASIL BELAJAR BIOLOGI SISWA
SMA NEGERI 2 KOTA JAMBI**

SKRIPSI

Diajukan Kepada Universitas Jambi

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan Program

Sarjana Pendidikan Biologi



**OLEH
RAYHAN FADHILLAH RAHMAD
NIM. A1C421015**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2025**