

DAFTAR PUSTAKA

- Andri Daviano, Reni Aryani, & Daniel Arsa. (2024). User Experience Website Arknights: Sebuah Penerapan Metode Cognitive Walkthrough. *Jurnal PROCESSOR*, 19(1). <https://doi.org/10.33998/processor.2024.19.1.1637>
- Ayuni, R., Khairil Ahsyar, T., & Hamzah, M. L. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Evaluasi Usability Pada Sistem Informasi Beasiswa Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan Think Aloud. *Media Online*, 3(6), 737–745. <https://doi.org/10.30865/klik.v3i6.873>
- Bligård, L. O., & Osvalder, A. L. (2013). Enhanced cognitive walkthrough: Development of the cognitive walkthrough method to better predict, identify, and present usability problems. *Advances in Human-Computer Interaction*, 2013. <https://doi.org/10.1155/2013/931698>
- Buku. (n.d.). *KERINCI SEBLAT*. <http://tnkerinciseblat.or.id>
- Candra Susanto, P., Ulfah Arini, D., Yuntina, L., & Panatap Soehaditama, J. (n.d.). *Konsep Penelitian Kuantitatif: Populasi, Sampel, dan Analisis Data (Sebuah Tinjauan Pustaka)*. <https://doi.org/10.38035/jim.v3i1>
- Dewi, W. S., Ginting, D., Gultom, R., Pasca, S., Magister, S., & Masyarakat, K. (2021). *Evaluasi Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit Di Instalasi Rekam Medis RSUP H. Adam Malik Dengan Metode Human Organization Technology Fit (HOT-FIT) Tahun 2019* (Vol. 6, Issue 1). Online. <http://jurnal.uimedan.ac.id/index.php/JIPIKI> <http://jurnal.uimedan.ac.id/index.php/JIPIKI73Journalhomepage>
- Fajar Bancin, R., & Rachmaniah, M. (n.d.). *Pengujian Usabilitas dengan Cognitive Walkthrough untuk Mengevaluasi Aplikasi Transaksi Distribusi Cabai Berbasis Blockchain Usability Testing using Cognitive Walkthrough to Evaluate Blockchain-Based Chili Distribution Transaction Applications*. <http://journal.ipb.ac.id/index.php/jika>
- Fitria, R. (2024). *Journal of Artificial Intelligence and Engineering Applications Integrating Heuristic Evaluation and Cognitive Walkthrough in Usability Evaluation of Mobile Application* (Vol. 3, Issue 3). <https://ioinformatic.org/>
- Gianina Tileng, K. (2021). Usability Testing Pada Aplikasi Zoom Dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(2). <http://jurnal.mdp.ac.id>
- Gunawan, A., Sartika, I., Maghfiroh, E., & Rokhmawati, R. I. (2022). *Evaluasi Usability Situs Web Sistem Informasi Aplikasi Pelayanan Elektronik (SIAPEL) Malang Kota menggunakan Metode Cognitive Walkthrough* (Vol. 6, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Gutama, D. H. (2020). EVALUASI USABILITY SISTEM INFORMASI PAYMENT GATEWAY CV ADIKARA PAYMENT. *Indonesian Journal of Business Intelligence (IJUBI)*, 3(1), 1. <https://doi.org/10.21927/ijubi.v3i1.1178>
- Hidayah, N. A., & Abdul Malik, D. (2023). Usability Testing Pada Situs Web UKK PUSBANGKI Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(4), 503–510. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i4.1046>
- Iqbal, M. N., & Muntaha, S. (n.d.). *Evaluasi Usability Aplikasi KAI Access Menggunakan System Usability Scale (SUS) Untuk Peningkatan Layanan PT KAI Evaluation of KAI Access Application Usability Using the System Usability Scale (SUS) For Improving PT Kai Services*.

- Mahendra, M., Praja, P., Nurmasari, R., Zhafira, D., & Ramadhani, A. (2023a). *EVALUASI USABILITY WEBSITE TROBOS AQUA MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION.* 14(1), 8–18. <http://ejurnal.provisi.ac.id/index.php/JTIKP>
- Mahendra, M., Praja, P., Nurmasari, R., Zhafira, D., & Ramadhani, A. (2023b). *EVALUASI USABILITY WEBSITE TROBOS AQUA MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION.* 14(1), 8–18. <http://ejurnal.provisi.ac.id/index.php/JTIKP>
- Muhammad, F., & Persada, A. G. (n.d.). *Pengujian Usabilitas Pada Website PKM Corner UII Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan Heuristic Evaluation.*
- Nielsen, J., Molich, R., & Bitnet Denmark, J. (1990). *CHI 90 Procee&qs HEURISTIC EVALUATION OF USER INTERFACES.*
- Nielsen, J. (1994). *Heuristic Evaluation*. In J. Nielsen & R. L. Mack (Eds.), *Usability Inspection Methods* (pp. 25–62). Wiley.
- Nooriza, R. (2022a). Uji Usability Pada Situs Web E-Learning Untuk UMKM Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough (Studi Kasus: Startup Sosial LatihID). *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi*, 5(2). www.latihid.com.
- Nooriza, R. (2022b). Uji Usability Pada Situs Web E-Learning Untuk UMKM Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough (Studi Kasus: Startup Sosial LatihID). *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi*, 5(2). www.latihid.com.
- Oktafina, A., Arifatul Jannah, F., Fahrur Rizky, M., Verrel Ferly, M., Dharma Tangtobing, Y., & Rahayu Natasia, S. (2021). *EVALUASI USABILITY WEBSITE MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION STUDI KASUS: (WEBSITE DINAS PEKERJAAN UMUM KOTA XYZ).* *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 15(2), 134–146. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v15i2.1553>
- POPULASI.* (n.d.).
- Pratiwi, A., Rokhmawati, R. I., & Muslimah Az-Zahra, H. (2021a). *Evaluasi dan Rekomendasi Perbaikan Website PT. Fokus Solusi Utama dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan Heuristic Evaluation* (Vol. 5, Issue 6). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Pratiwi, A., Rokhmawati, R. I., & Muslimah Az-Zahra, H. (2021b). *Evaluasi dan Rekomendasi Perbaikan Website PT. Fokus Solusi Utama dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan Heuristic Evaluation* (Vol. 5, Issue 6). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Rachmawati, I., & Setyadi, R. (2023). Evaluasi Usability Pada Sistem Website Absensi Menggunakan Metode SUS. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(2), 551–561. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i2.2868>
- Riza Pahlevi, M., & Thamrin, D. (2018). *Evaluasi Website E-Ticketing dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan Wammi* (Vol. 13, Issue 2).
- Rizky Prasetyo, B., Tazkiyah, I., Fadillah, A. R., Coda, R., Indonesiawan, S., & Alroy, M. (n.d.). *Prosiding Seminar Nasional Teknologi dan Sistem Informasi (SITASI) 2022 EVALUASI APLIKASI E-TICKETING TIX ID DENGAN MENGGUNAKAN METODE USABILITY TESTING EVALUATION OF TIX ID E-TICKETING APPLICATION USING USABILITY TESTING METHOD.* <http://sitasi.upnjatim.ac.id/> | 80

- Rosalia Dewi, D., Hadi Wijoyo, S., & Indah Rokhmawati, R. (2020). *Evaluasi dan Rekomendasi Perbaikan Website Virtual Learning Management Universitas Brawijaya pada Perangkat Bergerak Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan System Usability Scale (SUS)* (Vol. 4, Issue 4). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Rosyid, H. Al, Rakhmadani, D. P., & Alika, S. D. (2022). Evaluasi Usability pada Aplikasi OVO Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(6), 1808. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i6.5073>
- Saputera, S. A., Sunardi, D., Syafrizal, A., & Samsidi, P. (2020). EVALUASI SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN METODE MCCALL. In *JTIS* (Vol. 3, Issue 2). <http://www.jurnal.umb.ac.id/index.php/JTIS>
- Shintia, S., Gito Resmi, M., Hafid, M. T., & Tinggi Teknologi Wastukancana, S. (2023). *PENGUJIAN USABILITY DENGAN MENGGUNAKAN METODE COGNITIVE WALKTHROUGH (CW) DAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) TERHADAP APLIKASI MyYOGYA*. 8(2).
- Sholikhin, M. P., Adams Jonemaro, E. M., & Akbar, M. A. (2018). *Evaluasi User Experience pada Website Left 4 Dead 2 Menggunakan Cognitive Walkthrough* (Vol. 2, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Studi Ilmu Komputer, P., & Pendidikan Ganesha, U. (n.d.). *PERBANDINGAN EVALUASI USABILITY PADA APLIKASI SMART BINA TARUNA WIRATAMA MENGGUNAKAN HEURISTIC EVALUATION DAN CONCURRENT THINK ALOUD* Putu Eka Parianthana 1) Gede Indrawan 2) Gede Aris Gunadi 3).
- Tri Agustini, S., Yuliyanto, A., & Nusa Mandiri Tanggerang, U. (2023). Analisa Usability pada Aplikasi Tiket.com Menggunakan Heuristic Evalution Method. *Remik: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 7(4). <https://doi.org/10.33395/remik.v7i4.13067>
- ULINUHA, 2020.* (n.d.).
- Wayan, I., Diarsa, B., Ernanda, K. Y., & Indrawan, G. (2021). Evaluasi Sistem Informasi Rumah Sakit Umum Daerah Kabupaten Bangli Pada Aspek Usability Dengan Metode User Experience Questionnaire Dan Think Aloud. *Jurnal Ilmu Komputer Indonesia (JIK)*, 6(2).
- Wibisono, P. M., Rokhmawati, R. I., & Hanggara, B. T. (2023). *Evaluasi Usability Aplikasi Perangkat Bergerak Sipindo menggunakan Metode Think Aloud dan Heuristic Evaluation* (Vol. 7, Issue 3). <http://j-ptiik.ub.ac.id>