

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Penelitian ini menunjukkan adanya pengaruh signifikan penggunaan media *diamond painting* terhadap kemampuan kreativitas anak usia 5-6 tahun di TK IT Fania Salsabila Barokah, Muaro Jambi, tahun ajaran 2025/2026. Hasil pengujian hipotesis menunjukkan peningkatan kemampuan kreativitas anak setelah diberikan perlakuan (treatment) berupa kegiatan *diamond painting*. Uji t menunjukkan nilai t hitung (19,168) jauh lebih besar daripada t tabel (2,074), sehingga hipotesis nol (H_0) ditolak dan hipotesis alternatif (H_1) diterima. Ini membuktikan adanya pengaruh signifikan variabel X (penggunaan media *diamond painting*) terhadap variabel Y (kemampuan kreativitas anak). Besarnya pengaruh tersebut (*effect size*) mencapai 4,99, mengindikasikan pengaruh yang sangat kuat (*strong effect*) terhadap peningkatan kreativitas anak. Kesimpulannya, penggunaan media *diamond painting* terbukti efektif dalam meningkatkan kemampuan kreativitas anak usia dini di TK tersebut.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan Kesimpulan, maka saran dalam penelitian yang diberikan ialah:

1. Manfaat bagi Anak: Aktivitas ini memberikan stimulasi yang merangsang imajinasi, dan mendorong ekspresi diri anak melalui proses kreatif yang menyenangkan.

2. Manfaat bagi Guru: Penelitian ini memberikan wawasan baru bagi para pendidik tentang penggunaan media *diamond painting* sebagai alat pembelajaran yang inovatif dan efektif. sekaligus menstimulasi kemampuan kreativitas anak didik.
3. Saran bagi Orang Tua: Partisipasi aktif orang tua dalam kegiatan ini dapat memperkuat ikatan keluarga dan memberikan stimulasi positif bagi perkembangan anak. Interaksi orang tua dalam proses kreatif anak akan memberikan dukungan dan motivasi yang berharga.
4. Rekomendasi bagi Lembaga Pendidikan: Lembaga pendidikan disarankan untuk menyelenggarakan pelatihan bagi guru tentang penggunaan media pembelajaran inovatif, termasuk *diamond painting*, untuk mendukung perkembangan kreativitas anak. Sekolah juga dapat memperkaya variasi alat peraga edukatif untuk memberikan stimulasi yang lebih beragam dan komprehensif bagi anak.
5. Arah Pengembangan Penelitian Selanjutnya: Penelitian ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan meneliti pengaruh *diamond painting* terhadap aspek perkembangan anak lainnya, seperti perkembangan kognitif, sosial-emosional, dan aspek-aspek perkembangan lainnya yang mungkin dipengaruhi oleh penggunaan media ini.