

DAFTAR RUJUKAN

- Akbar, S. 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. PT. Remaja Rosdakarya.
- Akdon, & Ridwan. 2013. *Rumus dan Data dalam Aplikasi Statistika Untuk Penelitian Cetakan Ke 7*. Alfabeta.
- Akhiruddin, Sujarwo, Haryanto Atmowardoyo, & Dr. Nurhikmah H, S.Pd., M. S. 2019. *Belajar Dan Pembelajaran*. CV. Cahaya Bintang Cemerlang.
- Aminah, S. 2018. Implementasi Model Addie Pada Education Game Pembelajaran Bahasa Inggris (Studi Kasus Pada Smp Negeri 8 Pagaralam). *Jurnal Ilmiah Betrik*, 09(03), 152–162.
- Andrianto, L., & Sofiana, S. 2022. Penerapan Aplikasi Daily Report Departemen Qc PT. Talkindo Selaksa Anugrah Berbasis Website. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1(4), 403–411.
- Apriansyah, M. R. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal PenSil*, 9(1), 9–18. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>
- Ardhianti, F. 2022. Efektifitas Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Nautical : Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, Vol 1 No 1, 5–8. <https://core.ac.uk/download/pdf/267023793.pdf>
- Arief, M. M. 2021. Media Pembelajaran Ipa Di Sd/Mi (Tujuan Penggunaan, Fungsi, Prinsip Pemilihan, Penggunaan, Dan Jenis Media Pembelajaran). *Jurnal Tarbiyah Darussalam*, 5(8), 13–28.
- Arikunto, S. 2014. *Prosedur penelitian : suatu pendekatan praktek*. Rineka Cipta.
- Aritonang, R. A. C., Siagian, G., & Pasaribu, S. 2023. Pengembangan E-Modul Berbasis Problem Based Learning Materi Struktur dan Fungsi Jaringan Tumbuhan. *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 3(02), 499–507. <https://doi.org/10.47709/educendikia.v3i02.3025>
- Arsyad, A. 2015. *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Arumingtyas, P. 2021. Peningkatan Kedisiplinan Belajar Peserta Didik Melalui Media Google Sites. *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 9(1). <https://doi.org/10.20961/jkc.v9i1.53839>

- Aulya, R., Zulyusri, Z., & Rahmawati, R. 2021. Media Pembelajaran Berbentuk Kartu dengan Metode Permainan UNO pada Materi Protista. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(3), 421.
- Azhari, H. 2019. Analisis Kebijakan Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Pendidikan. *Journal for Islamic Studies*, 2(1), 209–212.
- Azis, T. . 2019. *Strategi pembelajaran era digital. Islami Ilmu Pengetahuan Di Era Revolusi Industri 4.0. Vol 1 (No(2)*, 308–318.
- Aziz, A., Badriah, S., Putra, A. P., Ananda, S., & Fitria, N. L. 2024. *Pengembangan Media Video Pembelajaran Terhadap Pemahaman Siswa Pada Materi Mengatasi Berbagai Macam Ujian Dan Cobaan Di Man Kota Palangka Raya*. 4(4), 711–719.
- Bahagia dan Sriwinar. 2021 “Implementasi J-Query Pada Aplikasi Monitoring Kehadiran Siswa Untuk Orang Tua Dengan Sms Gateway.” *Jurnal TIKA* 06, no. 01: 45.
- Baharuddin, R. A., Rosyida, F., Irawan, L. Y., & Utomo, D. H. 2022. Model pembelajaran self-directed learning berbantuan website notion: meningkatkan kemampuan berpikir kritis siswa SMA. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 9(3), 245–257. <https://doi.org/10.21831/jitp.v9i3.52017>
- Boo, G. H., Kim, K. M., Nelson, W. A., Riosmena-Rodríguez, R., Yoon, K. J., & Boo, S. M. 2014. Taxonomy and distribution of selected species of the agarophyte genus *Gelidium* (Gelidiales, Rhodophyta). *Journal of Applied Phycology*, 26(2), 1243–1251. <https://doi.org/10.1007/s10811-013-0111-7>
- Branch, R. M. 2009. Approach, Instructional Design: The ADDIE. In *Department of Educational Psychology and Instructional Technology University of Georgia* (Vol. 53, Issue 9).
- Cahyadi, R. A. H. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42.
- Candra, A. A., & Wulandari, I. A. 2021. Sistem Informasi Berprestasi Berbasis Web Pada Smp Negeri 7 Kota Metro. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer*, 2(1), 175–189.
- Dewi, N., Murtinugraha, R. E., & Arthur, R. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Teori Dan Praktik Plambing Di

- Program Studi S1 Pvk Unj. *Jurnal PenSil*, 7(2), 95–104.
- Ekayanti, N., & Liana, R. T. 2022. Desain Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites Pada Materi Laju Reaksi. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Kimia*, 1(1), 216–222.
- Ernawati, I., & Sukardiyono, T. 2017. Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(2), 204–210.
- Farsa, H., Johari, A., & Kamid, K. 2022. Pengembangan E-Modul Berbasis Komik dilengkapi Video Faktual pada Pelajaran IPA SMP Kelas VII. *Biodik*, 8(2), 22–30. <https://doi.org/10.22437/bio.v8i2.16613>
- Fatayah, F., Yuliana, I. F., & Mufidah, L. 2022. Validity and Reliability Analysis in Supporting Mastery Learning STEM Model. *Buana Pendidikan: Jurnal Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan*, 18(1), 49–60.
- Fikri, H., & Madona, A. S. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Samudra Biru.
- Firdha, N., & Zulyusri, Z. 2022. Penggunaan iSpring Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif. *Diklabio: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Biologi*, 6(1), 101–106.
- Firmansyah, R., & Saidah, I. 2016. Perancangan web based learning sebagai media pembelajaran berbasis ICT. *Informatika*, 3(September), 176–182.
- Fitri, R., Selaras, G. H., & Andima, R. 2019. Multiple Intellegences of Social Sciences and Linguistics Students Grade X Crossing Biology Interest Multiple Intellegences Peserta Didik Kelas X Peminatan Ilmu Sosial dan Bahasa Lintas Minat Biologi. *Bioeducation Journal; Vol 3 No 2 (2019)*:101–112.
- Hafizah, S. 2020. Penggunaan Dan Pengembangan Video Dalam Pembelajaran Fisika. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 8(2), 225.
- Hake, R. R. 1998. Interactive-engagement versus traditional methods: A six-thousand-student survey of mechanics test data for introductory physics courses. *American Journal of Physics*, 66(1), 64–74.
- Hamid, M. A., Rahmadani, R., Masrul, Juliana, Safitri, M., Munsafir, M., Jamaludin, & Simarmata, J. 2020. *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita

Menulis.

- Hananta, Z. A., & Wibawa, S. C. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Di Smk Negeri 1 Mojokerto. *Jurnal IT-EDU*, 5(1), 23–29.
- Harahap, N. A., Masruro, Z., Saragih, S. Z., Hasibuan, R., Simamora, S. S., & Toni. 2022. *Buku Ajar Belajar Dan Pembelajaran*. Widina Bhakti Persada Bandung.
- Hariadi, E., & Rosyidi, A. 2025. *Pengaruh Desain / Fitur Pada Kemanfaatan dan Kemudahan Akses Website Bisnis Terhadap Penerimaan Pelanggan di Kabupaten Klaten Provinsi Jawa Tengah*. 5, 3513–3526.
- Hasanah, N., Sulaiman, & Jaya, S. 2021. Analisis Tanaman Putri Malu Sebagai Media Pemahaman Konsep Dasar Tumbuhan peka Terhadap Rangsangan pada Mahasiswa PGSD STKIP Al-Maksum Langkat. *Jurnal Sintaksis: Pendidikan Guru Sekolah Dasar, IPA, IPS Dan Bahasa Inggris*, 3(1), 8–15.
- Hidayat, A. A. 2021. *Menyusun Instrumen Penelitian & Uji Validitas Reliabilitas*. Health Book Publishing.
- Hikmah, & Muslimah. 2021. Validitas dan Reliabilitas Tes Dalam Menunjang Hasil Belajar PAI. *Palangkaraya International and National Conference on Islamic Studies*, 1(1), 345–356.
- Hurrahma, M., & Sylvia, I. 2022. Efektivitas E-LKPD Berbasis Liveworksheet dalam Meningkatkan Hasil Belajar Sosiologi Peserta Didik di Kelas XI IPS SMA N 5 Padang. *Jurnal Sikola: Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(1), 14–22. <https://doi.org/10.24036/sikola.v4i1.193>
- Husniyah, R., Widiatsih, A., Fajarisman, F., Kunrozazi, K., & Kurniawan, N. 2022. Pengembangan Website Menggunakan Google Sites Materi Produksi Pada Tumbuhan Dan Hewan Untuk Smp/Mts Pada Masa Pandemi Covid 19. *Education Journal : Journal Educational Research and Development*, 6(1), 47–58. <https://doi.org/10.31537/ej.v6i1.616>
- Ikhsan, J., Akhyar, M., & Nais, M. K. 2019. The effects of science-on-web learning media on junior high school students' learning independency levels and learning outcomes. *Journal of Turkish Science Education*, 16(2), 231–239. <https://doi.org/10.12973/tused.10277a>

- Imara, F. 2020. Salmonella typhi Bakteri Penyebab Demam Tifoid. *Prosiding Seminar Nasional Biologi Di Era Pandemi COVID-19*, 6(1), 1–5. <http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/psb/>
- Imbar, K., Ariani, D., Widyaningrum, R., & Syahyani, R. 2021. Ragam Storyboard Untuk Produksi Media Pembelajaran. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 4(1), 108–120. <https://doi.org/10.21009/jpi.041.14>
- Inabuy, V., Sutia, C., Maryana, O. F. T., Hardanie, B. D., & Lestari, S. H. 2021. Ilmu Pengetahuan Alam untuk SMP Kelas VII. In *Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi*.
- Ismail, F., & Diningrat, D. S. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Dilengkapi Video Faktual sebagai Media Pembelajaran. 3(4), 434–440. <https://doi.org/10.54259/diajar.v3i4.3265>
- Istiqlal, A. 2018. Manfaat Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Dan Mengajar Mahasiswa Di Perguruan Tinggi. *Jurnal Kepemimpinan Dan Pengurusan Sekolah*, 3(2), 139–144.
- Jannah, R. 2020. *Pengembangan Media Video Pembelajaran*. K-Media.
- Jihad, A., & Haris, A. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Multi Presindo.
- Khotimah, Husnul; Astuti, Eka Yuli; Apriani, D. 2019. Pendidikan Berbasis Teknologi (Permasalahan Dan Tantangan). *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas Pgri Palembang*, 357–368.
- Khudriyah. 2021. *Metodologi Penelitian dan Statistik Pendidikan*. Madani.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Kencana.
- Kusumaningtyas, S. I. 2022. Penggunaan Google Sites Dan Video Pembelajaran Selama Pandemi Covid-19 Pada Materi Dimensi Tiga. *SCIENCE : Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika Dan IPA*, 2(1), 1–9. <https://doi.org/10.51878/science.v2i1.914>
- L Idrus. 2019. *Evaluasi Dalam Proses Pembelajaran*, 2, 920–935.

- Latifah, S., & Supardi, S. 2021. Efektivitas Pembelajaran Daring (Studi Kasus Hasil Belajar Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X IPS SMA Nurul Yaqin Tahun 2020/2021). *Jurnal Serambi Akademica*, 9(7), 1120–1127.
- Limbong, T., & Simarmata, J. 2020. *Media dan Multimedia Pembelajaran: Teori & Praktik*. Yayasan Kita Menulis.
- Mardiana, M., Sukmawati, R. A., Kaspul, K., Purba, H. S., & Pamuji, R. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Pada Materi Sistem Ekskresi Manusia Menggunakan Metode Demonstrasi. *Computing and Education Technology Journal*, 3(2), 33.
- Marwani, A., Amalia, F., Hasibuan, F. P., Sari, J. P., & Ulfa, S. Wi. 2023. Identifikasi Jenis Jamur Basidiomycetes Di Kecamatan Sosa Kota Padang Lawas Desa Harang Julu. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(September), 1–23. <https://jurnal.peneliti.net/index.php/JIWP/article/view/4785/3940>
- Maryoto. 2022. *Implementasi Model Pembelajaran Picture And Picture Pada Pembelajaran Klasifikasi Makhluk Hidup*. Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia.
- Megawati, Efriyanti, L., Supriadi, S., Musril, H. A., & Dewi, S. M. 2022. Perancangan Media Pembelajaran TIK Kelas XI Menggunakan Google Sites di SMA Negeri 1 Junjung Sirih. *Indonesian Research Journal On Education*, 2(1), 164–175. <https://doi.org/10.31004/irje.v2i1.256>
- Meldiana, C., & Nurhamidah, D. 2024. Efektivitas Media Google Sites Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas VII SMP. *Deiksis : Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 10(1), 1–15.
- Mongi, N. S., & Hendry, H. 2021. Analisis Pengembangan dan Implementasi System E-learning Untuk Meningkatkan pengetahuan Agent Menggunakan Metode ADDIE Model (Study Kasus: PT.Global Infotech Solution). *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, 2(3), 269.
- Morissan. (2012). *Metode Penelitian Survei*. PT. Fajar Interpramata Mandiri.
- Mukti, W. M., Puspita, Y. B., & Anggraeni, Z. D. 2020. Media Pembelajaran Fisika Berbasis Web Menggunakan Google Sites pada Materi Listrik Statis. *Webinar Pendidikan Fisika 2020*, 5(1), 51–59.
- Muqdamien, B., Umayah, U., Juhri, J., & Raraswaty, D. P. 2021. Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat

- Peraga Edukasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains Dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun. *Intersections*, 6(1), 23–33. <https://doi.org/10.47200/intersections.v6i1.589>
- Mustika, R. A. D., & Purwoko, B. 2020. Pengembangan Media Google Sites Pada Layanan Informasi Untuk Meningkatkan Pemahaman Bahaya Penyalahgunaan Narkoba. *Pendidikan*, 1041–1050.
- Nadzif, M., Irhasyuarna, Y., & Sauqina, S. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Sistem Tata Surya SMP. *JUPEIS : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1(3), 17–27. <https://doi.org/10.55784/jupeis.vol1.iss3.69>
- Nurfadhillah, S., Ningsih, D. A., Ramadhania, P. R., & Sifa, U. N. 2021. Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri Kohod III. *PENSA : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 3(2), 243–255. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pensa>
- Nurrita, T. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Panjaitan, R. G. utri, Maulidya, A., & Yokhebed. 2022. Kelayakan media flash flipbook pada submateri darah. *Jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains*, 11(2), 77–87. <https://doi.org/10.31571/saintek.v11i2.2643>
- Pebriyanti, I., Divayana, D. G. H., & Kesiman, M. W. A. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Pelajaran Informatika Kelas VII Di SMP Negeri 1 Seririt. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 10(1), 50.
- Peprizal, & Syah, N. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik [Development of Web-Based Learning Media in Electrical Lighting Installation Subjects]. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(3), 455–467.
- Prameswari, D. P., & Rahayu, T. S. 2020. Efektivitas Model Pembelajaran Cooperative Learning Tipe Make a Match dan Numbered Head Together: Kajian Meta – Analisis. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 3(1), 202–210. <https://doi.org/10.23887/jippg.v3i1.28244>

- Prasetyo, M., Suyatno, T., & Novianti, N. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Google Sites pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Buddha VIII SMP. *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(11), 9409–9415. <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i11.3075>
- Prastowo, A. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Diva Press.
- Puspatiningsih, A. R., Tjahjarmawan, E., & Krisdianti, N. R. 2021. Ilmu Pengetahuan Alam untuk SMA Kelas X. In *Pusat Kurikulum dan Perbukuan*.
- Putri, D. A. H., Ardi, Alberida, H., & Yogica, R. 2021. Validitas Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Edmodo pada Materi Sel untuk Peserta Didik Kelas XI SMA/MA. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 4(2), 230–237. <https://doi.org/10.23887/jlls.v4i2.34443>
- Rahmat, A. R. A., & Octaviano, A. 2016. Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Web (Studi Kasus pada PO. Harapan Jaya). *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 1(1), 1–11.
- Rasapta, D., Septa, Syty, S. Q., & Jabar, A. 2022. Pengenalan Pemanfaatan Google Sites Untuk Pembuatan Web Di Mi Hidayatull Athfal Gunung Sindur. *Abdi Jurnal Publikasi*, 1(2), 285–289.
- Rawe, T. 2022. Penerapan Model Addie Dan Self-Directed Learning Pada Program English Study At Home Berbasis E-Learning Di Eye Level Citra Gran Cibubur. *Jurnal Instruksional*, 3(2), 164–172.
- Riduwan, & Akdon. 2013. *Rumus Dan Data Dalam Aplikasi Statistika untuk Penelitian*. Alfabeta.
- Rindengan, M. E. 2022. Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(3), 288–293. <https://doi.org/10.5281/zenodo.7902392> Abstract:
- Rusdi, M. 2019. *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan: Konsep, Prosedur dan Sintesis Pengetahuan Baru*. Rajawali Press.
- Sadikin, A., Johari, A., & Suryani, L. 2020. Pengembangan multimedia interaktif biologi berbasis website dalam menghadapi revolusi industri 4.0. *Edubiotik : Jurnal Pendidikan, Biologi Dan Terapan*, 5(01), 18–28.
- Safitri, M., & Aziz, M. R. 2022. ADDIE, sebuah model untuk pengembangan multimedia learning. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2), 50–58.

- Sari, E., Syamsurizal, & Asrial. 2016. Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik (LKPD) Berbasis Karakter Pada Mata Pelajaran Kimia SMA. *Edu-Sains: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 5(2), 8–17. <https://doi.org/10.22437/jmpmipa.v5i2.3388>
- Setiawan, M. A. 2017. *Belajar Dan Pembelajaran*. Uwais Inspirasi Indonesia
- Setyosari, P. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Kencana Prenadamedia Group.
- Sevtia, A. F., Taufik, M., & Doyan, A. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Google Sites untuk Meningkatkan Kemampuan Penguasaan Konsep dan Berpikir Kritis Peserta Didik SMA. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 7(3), 1167–1173. <https://doi.org/10.29303/jipp.v7i3.743>
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, dan R & D*. Alfabeta.
- Sugiyono. 2022. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta. Alfabeta.
- Sukarni, W. 2020. Uji Perbandingan Hasil Belajar Siswa kelas VIII C dan VIII E SMPN 08 Kota Jambi. *Jurnal Profesi Keguruan*, 6(1), 29–35.
- Sulistiyawati, N. L. G., Suarjana, I. M., & Wibawa, C. I. M. 2022. Pengembangan Media Website Berbasis Google Sites pada Materi Statistika Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(4), 899.
- Surata, I. K., Sudiana, I. M., & Sudirgayasa, I. G. 2020. Meta-Analisis Media Pembelajaran Pada Pembelajaran Biologi. *Journal of Education Technology*, 4(1), 22. <https://doi.org/10.23887/jet.v4i1.24079>
- Surbakti, D. K., Khairani, I., Rianda, & Widodo, A. 2022. Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi Plantnet Berbantuan Buku Saku Digital Sebagai Inovasi Pembelajaran. *Biodik*, 08(04), 91–101.
- Suryanto, D. A. 2018. Analisis Perbandingan Antara Blogger dan Google Site. *Skripsi. Jawa Tengah: Universitas Muhammadiyah Surakarta*, 1–15. <https://eprints.ums.ac.id/60091/>

- Tahitu, A., Tutuhatonewa, A. R., & Fadirubun, V. M. 2024. Pengaruh Komunikasi Organisasi Terhadap Gaya Kepemimpinan Lurah Milenial Di Kota Ambon. *Jurnal BADATI*, 6(1), 53–72.
- Tambunan, M. A., & Siagian, P. 2022. Humantech Jurnal Ilmiah Multi Disiplin Indonesia Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Website (Google Sites)* Pada Materi Fungsi Di Sma Negeri 15 Medan. *Jurnal Ilmiah Multi Disiplin Indonesia*, 2(10), 1520–1533.
- Tarigan, D., & Siagian, S. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 2(2), 187–200. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v2i2.3295>
- Ulmi, F. 2018. Tahap Validasi Lembar Essay Assessment Berbasis Creative Problem Solving (CPS) untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Peserta Didik dalam Pembelajaran Fisika di SMA. *Natural Science: Jurnal*, 4(1), 561–571.
- Uno, H. B., & Ma'ruf, A. R. K. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Website untuk Siswa Kelas VII Madrasah Tsanawiyah Negeri. *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan*, 18(3), 169–185.
- Usman, U., Wiwid, W., & Sulisti, H. 2022. Analisis Butir Soal Ulangan Matematika Semester Genap Kelas Xi Sma Negeri 2 Pulau Maya. *Al-'Adad : Jurnal Tadris Matematika*, 1(2), 34–43.
- Widodo, W., Rachmadiarti, F., & Hidyati, S. N. 2017. *IPA SMP Kelas VII SEMESTER 1*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang. Kemendikbud.
- Yoriska, V. & R. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Menggunakan Google Sites Tentang Materi Sistem Sirkulasi Darah Pada Manusia Untuk Peserta Didik Kelas XI MIPA SMA. *Biodidaktika: Jurnal Biologi Dan Pembelajarannya*, 17(2), 55–61.
- Yudha, R. I. 2019. Strategi Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Mengatasi Kesulitan Belajar Siswa Di Sma Negeri 3 Kota Jambi. *Eklektik : Jurnal Pendidikan Ekonomi Dan Kewirausahaan*, 2(2), 232.