

RINGKASAN

Penelitian ini dilakukan di SMK Negeri 2 Kota Jambi untuk merancang tampilan dan alur penggunaan Sistem Informasi Prakerin berbasis web. Sekolah ini memiliki berbagai jurusan dan melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Industri (Prakerin) bagi siswanya. Berdasarkan hasil wawancara, ditemukan masalah dalam pengelolaan data siswa yang mengikuti prakerin, seperti kesulitan mencari informasi tempat prakerin, syarat administrasi, jadwal, dan penilaian. Untuk mengatasi hal tersebut, peneliti menggunakan pendekatan User-Centered Design (UCD), yaitu metode yang melibatkan pengguna dalam proses perancangan.

Untuk pengumpulan data ini menggunakan wawancara, observasi dan studi literatur. Penelitian ini melibatkan 43 responden untuk pengujian melalui *Maze*, dan kuesioner *User Experience Questionnaire* (UEQ). Hasil dari pengujian *Maze* menunjukkan bahwa tampilan sistem dinilai baik oleh pengguna. Siswa memberikan skor 84, guru pembimbing 87, admin jurusan 83, dan admin utama 78. Selain itu, hasil kuesioner UEQ menunjukkan bahwa semua responden merasa sistem ini jelas, mudah digunakan, dan nyaman.