#### **BAB V**

#### **PENUTUP**

# 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan bab IV maka, dapat disimpulkan bahwa kemampuan perkembangan kognitif anak usia 4-5 tahun dapat ditingkatkan melalui permainan bowling aritmatika dikelompok A TK Para Bintang Kota Jambi.

Perkembangan kognitif anak usia dini melalui permainan bowling aritmatika ini sesuai dengan usia anak 4-5 tahun seperti mengenal angka, mengenal konsep banyak sedikit, menjumlahkan angka, menuliskan angka, mengenal huruf, menuliskan huruf, mengelompokkan warna, mengelompokkan sesuai pola serta mengurutkan angka dari 1-10.

Dari pengamatan perkembangan kognitif anak usia dini dapat dilihat dari hasil pengamatan yang dilakukan sebelum dan sesudah adanya tindakan siklus I, siklus II, dan siklus III sebagai berikut:

- Sebelum adanya tindakan perkembangan kognitif anak usia dini masih kurang berkembang yaitu dengan persentase 30,90%
- 2. Setelah dilakukan tindakan siklus I pertemuan 1 1 34,00%, siklus I pertemuan 2 36,18%, siklus I pertemuan 3 40,27%, siklus I pertemuan 4 47,82%, siklus I pertemuan 4 47,82%, siklus I pertemuan 5 48,52%, siklus I pertemuan 6 51,35% siklus II pertemuan 1 55,16%, siklus II pertemuan 2 56,94%, siklus II pertemuan 3 58.07%, siklus II pertemuan 4 59,33% siklus II pertemuan 5 61,94%, siklus II pertemuan 6 63,28%, siklus II pertemuan 6 63,28%, siklus III pertemuan 6 63,28%, siklus II pertemuan 6 63,28%, siklus III pertemuan 6 63,28%, siklus II pertemuan 6 63,28%, siklus II pertemuan 6 63,28%, siklus III pertemuan 6 63,28%, siklus II pertemuan 6 63,28%, siklus II pertemuan 6 63,2

pertemuan 1 67,01%, siklus III pertemuan 2 68,23%, siklus III pertemuan 3 69,23%, siklus III pertemuan 4 75,56%, siklus III pertemuan 5 81,93%, siklus III pertemuan 6 90,02% melebihi kriteria nilai ketuntasan yaitu 80%.

 Jadi kemampuan perkembangan kognitif anak usia dini dapat meningkat melalui permainan bowling aritmatika yang sudah sangat baik melebihi batas ketuntasan 80% yaitu 90,02%

#### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang ada maka saran-saran yang dapat sampaikan penelti dalam skripsi adalah:

### 1. Bagi Guru

Melalui permainan bowling aritmatika guru mampu mengembangkan strategi dalam pembelajaran untuk lebih kreatif dan bervariasi dalam kegiatan permainan untuk meningkatkan perkembangan anak khususnya perkembangan kognitif

# 2. Bagi Anak

Melalui permainan bowling aritmatika anak lebih termotivasi dalam suatu kegiatan pembelajaran yang dapat meningkatkan perkembangan kognitif anak sesuai dengan aspek perkembangan anak.

# 3. Bagi Peneliti

Peneliti selanjutnya diharapkan pada pelaksanaan kegiatan permainan lebih kreatif lagi dalam menjelaskan untuk mencapai tingkat keberhasilan penelitian yang lebih optimal.