

DAFTAR PUSTAKA

- Adiyadmo, D. A. (2022, December 6). Tim Pro-IDe IMABIO UNJA Ciptakan Produk Inovasi Olahan “KRUCIGUKAZI” Bersama Masyarakat Desa Muara Seberang Tanjabbar. *Universitas Jambi*. <https://www.unja.ac.id/tim-pro-ide-imabio-unja-ciptakan-produk-inovasi-olahan-krucigukazi-bersama-masyarakat-desa-muara-seberang-tanjabbar/>
- Adiyadmo, D. A. (2023, September 22). 435 Mahasiswa UNJA Siap Membangun Desa melalui Program Inovasi Desa (Pro-IDe) 2023. *Universitas Jambi*. <https://www.unja.ac.id/435-mahasiswa-unja-siap-membangun-desa-melalui-program-inovasi-desa-pro-ide-2023/>
- Akhtar, A., Bakhtawar, B., & Akhtar, S. (2022). *EXTREME PROGRAMMING VS SCRUM: A COMPARISON OF AGILE MODELS*. *International Journal of Technology, Innovation and Management (IJTIM)*, 2(2), Article 2. <https://doi.org/10.54489/ijtim.v2i2.77>
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). SISTEM INFORMASI AKADEMIK DAN ADMINISTRASI DENGAN METODE *EXTREME PROGRAMMING* PADA LEMBAGA KURSUS DAN PELATIHAN. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Arthalita, I., & Prasetyo, R. (2020). PENGGUNAAN *WEBSITE* SEBAGAI SARANA EVALUASI KEGIATAN AKADEMIK SISWA DI SMA NEGERI 1 PUNGGUR LAMPUNG TENGAH. *JIKI (Jurnal Ilmu Komputer & Informatika)*, 1(2), 93–108. <https://doi.org/10.24127/jiki.v1i2.678>
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem *Extreme Programming* (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. *JUSTIN (Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi)*, 8(3), Article 3. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.40273>
- Concea-Prisăcaru, A.-I., Nițescu, T.-A., & Sgârțiu, V. (2023). *PROJECT MANAGEMENT METHODOLOGIES AND FRAMEWORKS USED IN THE SOFTWARE INDUSTRY – CASE STUDY AND COMPARATIVE ANALYSIS*.
- Darwish, N. R. (2011). *Improving the Quality of Applying Extreme Programming (XP) Approach*. 9(11).
- Febriyanti, N. M. D., Oka Sudana, A. A. K., & Piarsa, I. N. (2021). Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen Pembimbing. *JITTER: Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer*, 2(3), 535. <https://doi.org/10.24843/JTRTI.2021.v02.i03.p12>
- Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. *Umsida Press*, 1–119. <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6>
- Jan, S. R., Shah, S. T. U., Johar, Z. U., Shah, Y., & Khan, F. (2016). *An Innovative Approach to Investigate Various Software Testing Techniques and Strategies*.
- Md Billal Hossain. (2021, October 31). *Some Effective Steps In Creating A Web-Based Information System* | LinkedIn. <https://www.linkedin.com/pulse/some-effective-steps-creating-web-based-information-system-hossain/>

- Mihai Liviu DESPA 2014. (n.d.). Retrieved November 8, 2024, from <http://dbjournal.ro/archive/17/17.pdf#page=38>
- Nasir, M., Qureshi, M., Mitra, P., & Islam, T. (2021). *INTRODUCING A NEW SDLC TRIGON MODEL FOR SOFTWARE DEVELOPMENT*.
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). *Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik*. 5.
- Oktaviani, S., Priyanto, A., & Wiguna, C. (2022). IMPLEMENTASI *EXTREME PROGRAMMING* PADA SISTEM INFORMASI PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA BERBASIS WEB. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 9(1), 89–94. <https://doi.org/10.30656/jsii.v9i1.3666>
- Paksi, A. B., Hafidhoh, N., & Bimonugroho, S. K. (2023). Perbandingan Model Pengembangan Perangkat Lunak Untuk Proyek Tugas Akhir Program Vokasi. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 14(1), 70–79. <https://doi.org/10.14710/jmasif.14.1.52752>
- Panduan Pro Ide 2024*. (n.d.).
- Permatasari, I., Adhania, F., Putri, S. A., & Nursari, S. R. C. (2023). Pengujian Black Box Menggunakan Metode Analisis Nilai Batas pada Aplikasi DANA. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(2), 373–387. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v3i2.8289>
- Prabandanizwaransa, I. P., Ahmad, I., & Susanto, E. R. (2023). Implementasi Metode *Extreme Programming* untuk Sistem Pengajuan Tempat PKL Berbasis Web. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(2), 221–227. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i2.2601>
- Prastowo, A. T., & Sanusi, S. (2023). Implementasi Metode Pengembangan *Extreme Programming* Pada Sistem Informasi Pengelolaan Inventaris Aset Kantor. *Insearch: Information System Research Journal*, 3(01), Article 01. <https://doi.org/10.15548/isrj.v3i01.5861>
- Pindoyono, P. & N. (2003). Pengujian Functionality Dan Performance Sistem Inforamasi Berbasis Web Menggunakan Framework. 20.
- Qur'aini, A., & Firdaus, R. (2024). *INTEGRASI TEKNOLOGI BAGI MAHASISWA DALAM SISTEM INFORMASI MANAJEMEN*. 3.
- Ridho, M. R. (2021). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA CV POWERSHOP*. 04(02).
- Supriyono, S. (2020). Software Testing with the approach of Blackbox Testing on the Academic Information System. *IJISTECH (International Journal of Information System and Technology)*, 3(2), Article 2. <https://doi.org/10.30645/ijistech.v3i2.54>
- Tukino, T. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI E-MARKETING PADA PT PULAU CAHAYA TERANG. *Computer Based Information System Journal*, 8(1), Article 1. <https://doi.org/10.33884/cbis.v8i1.1680>
- Ulfi, M., Marthasari, G. I., & Nuryasin, I. (2020). Implementasi Metode Personal *Extreme Programming* dalam Pengembangan Sistem Manajemen Transaksi

Perusahaan (Studi Kasus: CV. Todjoe Sinar Group). *Jurnal Repositor*, 2(3), Article 3. <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i3.30489>