

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Susanto. 2009. Perkembangan Anak Usia Dini: Pengantar dalam Berbagai Aspeknya. Kencana, Jakarta.
- Aisyah, Z. 2022. Hubungan Intensitas Bermain Game Online Dengan Motivasi Belajar Pada Siswa Laki-Laki Kelas VIII SMP Negeri 1 Ambarawa Tahun Ajaran 2021/2022. *Skripsi Universitas Lampung*. 1-47.
- Alfian, F., & Sari, W. P. (2022). Pola Komunikasi Kelompok Virtual dalam Game PUBG Mobile (Studi Kasus Tim Redlineze E-Sport). *Koneksi*, 6(1), 29-35.
- Amanda, R. A. (2016). Pengaruh game online terhadap perubahan perilaku agresif remaja di samarinda. *Journal Ilmu Komunikasi*, 4(3), 290-304.
- Annisamft. faktor internal dan eksternal dalam pembentukan kepribadian manusia <https://annisamft.wordpress.com/2017/08/17/faktor-internal-dan-eksternal-dalam-pembentukan-kepribadian-manusia/>.
- APJII. 2024. Survei Penetrasi Internet Indonesia. Asosiasi Penyedia Jasa Internet Indonesia, Jakarta.
- Ardiansyah, A., Rejeki, H. S., & Dewi, A. I. (2022). Pembelajaran penjas berbasis permainan tradisional Belengku untuk membentuk karakter kerjasama, tanggung jawab dan kejujuran siswa sekolah dasar. *Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 4(2), 116-125.
- Arifin,B. Syamsul. 2015. Psikologi Sosial. Pustaka Setia, Bandung.
- Arivianto, S., David, A., Syahputra, Y., & Nur, M. S. S. (2022). Dampak Teknologi pada Implikasi Sosial, Kultural, dan Keagamaan dalam Kehidupan Manusia Modern. *Moderasi: Jurnal Kajian Islam Kontemporer*, 1(01).
- Arsini, Y., Yani, R., & Nazwa, S. (2023). Pengaruh Game Online Terhadap Perilaku Sosial Pada Siswa. *Dewantara: Jurnal Pendidikan Sosial Humaniora*, 2(3), 190-199.
- Cllaudia, E. S., Widiastuti, A. A., & Kurniawan, M. (2018). Origami game for improving fine motor skills for children 4-5 years old in gang buaya village in Salatiga. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 2(2), 143-148.

- Dewi, N. P. (2014). Hubungan antara intensitas bermain game online dengan interaksi sosial pada remaja (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Dinata, O., & Risdayati, R. (2017). Hubungan Kecanduan Game Online Clash Of Clans terhadap Perilaku Sosial (Studi Kasus Game Online Clash Of Clans pada Mahasiswa Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Politik Universitas Riau) (Doctoral dissertation, Riau University).
- Ferdianto, D., Hermawan, L., & Yunus, R. (2022). The Influence Of Playerunknown's Battleground (Pbg) Game On The Behavior Of Social Relationships Of Adolescents In Kranggan Village: Pengaruh Game Playerunknown's Battleground (Pbg) Terhadap Perilaku Hubungan Sosial Remaja Di Desa Kranggan. *Jurnal| Eduelektromatika*, 3(01), 25-32.
- Hartanto, Fahmie Anwar. 2020. Perilaku Sosial Siswa Kelas V Madrasah Ibtidaiyah Negeri 3 Purbalingga Yang Senang Bermain Game Online. *Skripsi Institut Agama Islam Negeri Purwokerto*. 1-191.
- Hidayat, A.S., Diyono, Dyah, W.A., Fisioterapi, S., Kesehatan, T.I., Nasional, Artikel, & Abstrak (2024). Hubungan Durasi Bermain Game Online Terhadap Nyeri Carpal Tunnel Syndrome Pada Pengguna Wifi Corner Di Telkom Sragen. *Physio Journal*.
- Hidayatullah, S., Aupia, A., Ikhwan, D. A., & Yuliyanti, S. (2022). Hubungan Kecanduan Game Online terhadap Perilaku Sosial Remaja di Desa Anggaraksa. *ProHealth Journal*, 19(2), 55-63.
- Hotmaida, L. (2021). Hubungan Antara Durasi Bermain Game Online dengan Interaksi Sosial Teman Sebaya Pada Siswa Di SMA Negeri 18 Kota Bandung. *Jurnal Kesehatan Kartika*.
- Ibrahim, R. (2001). Landasan Psikologis Pendidikan Jasmani di Sekolah Dasar. Jakarta: Depdiknas.
- Irmawati, I., & Suhaeb, F. W. (2017). Dampak Bermain Game Online pada Hasil Belajar Siswa di SMAN 12 Makassar. *Jurnal Sosialisasi: Jurnal Hasil Pemikiran, Penelitian dan Pengembangan Keilmuan Sosiologi Pendidikan*, 95-99.
- Iqroni David. 2019. Pengaruh metode latihan dan motivasi berlatih terhadap kemampuan passing Sepakbola. *Jurnal Cerdas Sifa Edisi I No 1*.

- Kapoh, G. F. (2015). Perilaku Sosial Individu Pemain Game Online" Perfect World" di Desa Sea Satu. *HOLISTIK, Journal of Social and Culture*.
- Kardina. 2020. Peran Orang Tua Dalam Meminimalisir Kecanduan Game Online Pada Anak Usia Sekolah Di Kota Palopo. *Skripsi Institut Agama Islam Negeri (Iain) Palopo*. 1-122.
- Kartini, H. (2016). Hubungan antara konformitas teman sebaya dan intensitas bermain game online dengan intensi berperilaku agresif pada siswa. *Psikoborneo: Jurnal Ilmiah Psikologi*, 4(4).
- Kurniawati, I., & Utomo, H. (2021). Pengaruh kebiasaan bermain game online terhadap prestasi belajar siswa SD. *Elementa: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 3(1).
- Larasati, E. D., Kanzunnudin, M., & Pratiwi, I. A. (2023). Dampak intensitas bermain online game terhadap motivasi belajar dan perilaku sosial anak. *Indonesian Journal of Education and Social Sciences*, 2(2), 112-123.
- Mayar, F. (2013). Perkembangan sosial anak usia dini sebagai bibit untuk masa depan bangsa. *Al-Ta Lim Journal*, 20(3), 459-464.
- Muslim. 2019. Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Akhlak Remaja Di Desa Rajek Kec. Godong Kab. Grobogan. *Skripsi Universitas Islam Negeri Walisobo*. 1-123
- Mullatifa, S. R., Sutja, A., & Sekonda, F. A. (2023). Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Konsentrasi Belajar Siswa di SMK Revany Indra Putra Kota Jambi. *Journal on Education*, 6(1), 4957-4966.
- Muncarno. 2017. Statistik Pendidikan. Arthawarna Hamim Group, Metro.
- Nasution, M. A., Januri, M. R., & Shodikin, M. A. (2022). Dampak Game Online Terhadap Perilaku Sosial Siswa SMPN 1 Puncak Sorik Marapi: Sebuah Analisis Fenomenologis [Impact of Online Games on Social Behavior of Smpn 1 Puncak Sorik Marapi Students: a Phenomenological Analysis]. *Acta Islamica Counsenesia: Counselling Research and Applications*, 2(2).
- Nasem, N., Iskandar, Y. Z., & Kusmiati, E. (2022). Meningkatkan Koordinasi Gerak Tangan Anak Usia 5-6 Tahun pada Tari Sunda melalui Aplikasi TikTok di PAUD Permata Hati. *JiIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(6), 1919-1927.
- Nisrima, S., Yunus, M. N., & Hayati, E. N. (2017). Pembinaan perilaku sosial remaja penghuni yayasan islam media kasih kota Banda Aceh. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Kewarganegaraan*, 1(1).

- Nisrinafatin, N. (2020). Pengaruh game online terhadap motivasi belajar siswa. *Jurnal Edukasi Nonformal*, 1(2), 135-142.
- Novrialdy, E. (2019). Kecanduan game online pada remaja: Dampak dan pencegahannya. *Buletin psikologi*, 27(2), 148-158.
- Noveladia, D.A., Majid, R., & Saptaputra, S.K. (2022). Hubungan Kecanduan Dan Durasi Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja Di Kelurahan Kassilampe Tahun 2022. *Jurnal Wawasan Promosi Kesehatan*.
- Nugraha Ugi. 2015. Hubungan persepsi, sikap dan motivasi belajar terhadap hasil belajar pada mahasiswa pendidikan Olahraga dan Kesehatan. Universitas Jambi. *Jurnal Cerdas Sifa Edisi I No 1*.
- Prastius, E. (2020). Pengaruh game online terhadap kemampuan berbahasa inggris. *Computer Based Information System Journal*, 8(2), 29-36.
- Putra, F. F., Rozak, A., Perdana, G. V., & Maesharoh, I. (2019). Dampak Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Sosial Mahasiswa Telkom University. *Jurnal Politikom Indonesiana*, 4(2), 98-103.
- Putriana, K., Pratiwi, E. A., & Wasliah, I. (2019). Hubungan durasi dan intensitas penggunaan gadget dengan perkembangan personal sosial anak usia prasekolah (3-5 tahun) di tk cendikia desa lingsar tahun 2019. *Jurnal Kesehatan Qamarul Huda*, 7(2), 5-13.
- Reynaldi, T. T., & Hartanti, S. C. Y. (2021). Permainan Kecil Terhadap Nilai-Nilai Karakter Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan. *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*, 9(2), 507-16.
- Sari, I. Mulya. 2019. Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Prilaku Siswa Di Kelas V Sd. *Skripsi Institut Agama Islam Negeri Bengkulu*. 1-97.
- Sjarkawi. Pembentukan Kepribadian Siswa, (Jakarta: PT Bumi Aksara, 2015).
- Sugiyono. 2020. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Alfabeta, Bandung.
- Syahrani, R. (2015). Ketergantungan online game dan penanganannya. *Jurnal Psikologi Pendidikan & Konseling*, 1(1).
- Trisnani, R. P., & Wardani, S. Y. (2018). Peran konselor sebaya untuk mereduksi kecanduan game online pada anak. *Dialektika Masyarakat: Jurnal Sosiologi*, 2(2), 71-80.

- Yuliantika, D. 2022. Pengaruh Penggunaan Gadget dan Game Online Terhadap Perilaku Sosial Peserta Didik Kelas IV Sd Se-Gugugus Inti II Kecamatan Kemeling. *Skripsi Universitas Lampung*. 1-93.
- Zidan, M. Yazid. 2022. Hubungan Antara Bermain Game Online Terhadap Perilaku Siswa Kelas VI Pada Masa Transisi Pandemi Covid-19 Di Sekolah Dasar Islam Al-Hilal Kartasura Kabupaten Sukaharjo Tahun Ajaran 2022/2023. *Skripsi Universitas Islam Negeri Raden Mas Said Surakarta*. 1-115.