

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid, L. O. M. A. W. O. A. (2023). *Pemberdayaan Masyarakat Melalui Program Inovasi Desa (PID) di Desa Lipu Kecamatan Kadatua Kabupaten Buton Selatan* (Vol. 6, Issue 3). <http://journal.unpacti.ac.id/index.php/JPP>
- Adam, S., & Pernando, Y. (2024). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Analisis Usability dan Aksesibilitas *Design* UI/UX Aplikasi HIMAKOM Universitas Universal Menggunakan System Usability Scale. *Media Online*, 4(5), 2389–2397. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i5.1479>
- Aulia, R., Sn, S., Razi, A. A., Ds, S., & Ds, M. (2022). Pelatihan Media Digital dan Workshop Design Thinking Bagi Pelaku Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) Pada Koperasi Mandiri Unggulan Bandung (SIMAUNG). In *Jurnal Pengabdian Masyarakat* (Vol. 05, Issue 01). <https://doi.org/xxx>
- Azman Maricar, M., Pramana, D., Putri, D. R., & Korespondensi, P. (2021). *EVALUASI PENGGUNAAN SLiMS PADA E-LIBRARY DENGAN MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)*. 8(2), 319–328.
- Adiyadmo, D. A. (2022, Desember 6). Tim Pro-IDe IMABIO UNJA Ciptakan Produk Inovasi Olahan “KRUCIGUKAZI” Bersama Masyarakat Desa Muara Seberang Tanjabbar. Universitas Jambi. <https://www.unja.ac.id/tim-pro-ide-imabio-unja-ciptakan-produk-inovasi-olahan-krucigukazi-bersama-masyarakat-desa-muara-seberang-tanjabbar/>
- Anggreni, N. P. D., Putra, I. N. A., & Janardana, I. K. R. (2025). EVALUASI DAN PERANCANGAN ULANG ANTARMUKA PENGGUNA PADA FITUR LIVE SHOPEE MENGGUNAKAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(2), Article 2. <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i2.6427>
- Ben Shneiderman. (2005). *Designing The User Interface*. <http://www.aw-bc.com/dtui.clicking>
- Erwan Effendy, E. A. S. P. C. F. I. A. S. D. (2023). *Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem)* (Vol. 5). <https://doi.org/10.31004/jpdk.v5i2.14061>
- Fadilah, R. N., & Sweetania, D. (n.d.). Perancangan Design *Prototype* UI/UX Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *JUIT*, 2(2).

- Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). Perancangan Aplikasi “Nugas” Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development. *Reza Ilyasa Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 8(1).
- Hardiansyah, L., & Iskandar, K. (2019). Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes (Studi kasus: BP3K Kecamatan Mundu). *Jurnal Ilmiah INTECH (Information Technology Journal) of UMUS*, 01(01), 11–21.
- Haria Saputri, Ujang Kusnaedi, & Yandi Asmana. (2023). *Pengaruh Sistem Informasi Akuntansi Terhadap Kualitas Laporan Keuangan Perusahaan Jasa di Jakarta Utara*. <https://doi.org/10.5281/ZENODO.7932454>
- Hartawan, M. S., & Id, J. (2022). *Penerapan User Centered design (UCD) Pada Wireframe Design User Interface dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film*.
- Haryuda Putra, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Rifqi Fahrudin Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 8(1).
- Hidayat, A., & Mukhlisin, M. (2020). Analisis Pertumbuhan Zakat Pada Aplikasi Zakat Online Dompot Dhuafa. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Islam*, 6(3), 675. <https://doi.org/10.29040/jiei.v6i3.1435>
- Himayatulah Himawan & Mangaras Yanu F. (2022). *Interface User Experience*. <http://eprints.upnyk.ac.id/id/eprint/26163>
- Ilham, H., Wijayanto, B., & Rahayu, S. P. (2021). Analysis and Design of User Interface/User Experience With The Design Thinking Method in The Academic Information System of Jenderal Soedirman University. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 2(1), 17–26. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2021.2.1.30>
- Iqbal, M., Marthasari, G. I., & Nuryasin, I. (2020). Penerapan Metode UCD (User Centered Design) pada Perancangan Aplikasi Darurat Berbasis Android. *REPOSITOR*, 2(2), 201–214.
- Islami, S. N., & Dody Firmansyah, M. (2023). EVALUASI UI/UX DARI APLIKASI IKMAS DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DAN PENGUJIAN PENGGUNA. *Rabit : Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, 9(1), 29–38. <https://doi.org/10.36341/rabit.v9i1.4116>

- Jelantik, S., Satwika, I., & Anggara, I. (2019). Analisis Sistem Informasi Akademik STMIK Primakara Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jutisi : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(3), 95-106.
- Luh Putri Ari Wedayanti, N., Kadek Ayu Wirdiani, N., & Ketut Adi Purnawan, I. (2019). Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 113. <https://doi.org/10.24843/JIM.2019.v07.i02.p03>
- Madawara, H. Y., Sembiring, I., & Iriani, A. (2023). PERANCANGAN USER INTERFACE/USER EXPERIENCE APLIKASI CAFÉ BIRU FTI MENGGUNAKAN FIGMA DENGAN PENDEKATAN DESIGN THINKING. *Jurnal Mnemonic*, 6(2), Article 2. <https://doi.org/10.36040/mnemonic.v6i2.6474>
- Maricar, M. A., Pramana, D., & Putri, D. R. (2021). EVALUASI PENGGUNAAN SLIMS PADA E-LIBRARY DENGAN MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ).
- Muryanto, & Wahyuni, S. (2023). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN APLIKASI E-KY BERBASIS WEB PADA PT PANTJA INTI PRESS INDUSTRI. *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 11(02), 118–128. <https://doi.org/10.35959/jik.v11i02.518>
- Mustajib, A., & Kurniawati, I. (2023). Implementasi Metode Design Thinking Dalam Rancang Bangun UI/UX Pada Website Rumah Sakit Pusdikkes Puskesmas Menggunakan Figma. *JoMMiT: Jurnal Multi Media Dan IT*, 7(1), 048–057. <https://doi.org/10.46961/jommit.v7i1.805>
- M Lutfi Akbar, A. U. A. B. (2023). Rancang Bangun Design UI/UX Pada Pembuatan Startup Aplikasi Selfcare Berbasis Website. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIRSI)*, 2(1), 158–172. <https://jurnal.unity-academy.sch.id/index.php/jirsi/index>
- Nur Azis. (2022). *Analisis Perancangan Sistem Informasi* (Neneng Sri Wahyuni, Ed.).
- Pakpahan, S., Fa'atulo Halawa, A., Kunci, K., Informasi, S., & Desa, D. (2020). *Sistem Informasi Pengelolaan Dana Desa Pada Desa Hilizoliga Berbasis Web*. <https://doi.org/10.17605/jti.v5i1.767>
- Panduan Pro-IDE 2024*. (n.d.).
- Parsaeian, M., Mahdavi, M., Saadati, M., Mehdipour, P., Sheidaei, A., Khatibzadeh, S., Farzadfar, F., & Shahraz, S. (2020). Introducing an Efficient Sampling Method for

- National Surveys with Limited Sample Sizes: Application to a National Study to Determine Quality and Cost of Healthcare. In Review. <https://doi.org/10.21203/rs.3.rs-20263/v1>
- Pramudya, D. A., & Alit, R. (2024). Perancangan Ulang User Interface Berdasarkan User Experience Menggunakan Metode User Centered Design Pada *Website* SIMMAGANG Universitas Negeri Surabaya. 05(01).
- Pribadi, S. A., Rokhmawati, R. I., & Brata, K. C. (2019). *Perancangan User Experience Situs Web Tanoto Scholars Association Brawijaya Malang menggunakan Metode Goal-Directed Design (GDD)* (Vol. 3, Issue 8). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Ramadhan, S. L., Fitri, I., & Rubhasy, A. (2021). *Perancangan User Experience Aplikasi Pengajuan E-KTP Menggunakan Metode UCD Pada Kelurahan Tanah Baru*. <http://jurnal.mdp.ac.id>
- Ratnasari, S. L., Sari, W. N., Siregar, Y., Susanti, E. N., & Sutjahjo, G. (2022). Pengaruh kecerdasan intelektual, kecerdasan emosional, dan kecerdasan spiritual terhadap tingkat pemahaman akuntansi pada mahasiswa di Kota Batam. *Proceeding of National Conference on Accounting & Finance*, 440–448.
- Risky, H. A., Irmayanti, D., & Totohendarto, M. H. (2023). REDESIGN UI/UX APLIKASI MOBILE MY PERTAMINA MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), Article 3. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.6965>
- Rifai, M., & Akbar, M. (2020). Implementasi Metode User Centered Design (Ucd) Pada Pembangunan Sistem Penyediaan Obat Berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi Dan Informatika*, 1(4), 2746–1335.
- Rini Mayasari, N. H. (2023). *Konsep dan Teori Design User Experience*.
- Rosiana, P. S., Voutama, A., & Ridha, A. A. (2023). Perancangan UI/UX Sistem Informasi Pembelian Hasil Tani Berbasis Mobile Dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i3.3048>
- Rubin, J., & Chisnell, D. (n.d.). *Handbook of Usability Testing Second Edition How to Plan, Design, and Conduct Effective Tests*. www.it-ebooks.info

- Sansena, Y. (2021). Implementasi Sistem Layanan Pengaduan Masyarakat Kecamatan Medan Amplas Berbasis *Website*. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 15(2).
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Satriawan, M., Setiawan, W., & Abdullah, A. G. (2022). Designing of Environmental Physics Lecture Programs about Ocean Wave Energy to Enhance Students' Creative Thinking Skills.
- Schrepp. (2023). *User Experience Questionnaire Handbook*. www.ueq-online.org
- Shania, M., Handayani, P. W., & Asih, S. (2023). Designing High-Fidelity Mobile Health for Depression in Indonesian Adolescents Using Design Science Research: Mixed Method Approaches. *JMIR Formative Research*, 7. <https://doi.org/10.2196/48913>
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). *Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kirihiuci*.
- Wahyu Andhyka Kusuma, K. M. G. F. (2020). Penggunaan User persona Untuk Evaluasi dan Meningkatkan Ekspektasi Pengguna Dalam Kebutuhan Sistem Informasi Akademik. *SINTECH JOURNAL*, 3. <https://doi.org/https://doi.org/10.31598>
- Wibowo, N. B. S., Purwati, Y., & Putranto, B. D. (2025). Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web | Jurnal Algoritma. <https://jurnal.itg.ac.id/index.php/algoritma/article/view/2153>
- Zevaya, F., Situmorang, T. S., Elisa, E., Syaharani, D., Widiyari, J., Aprianti, K., & Pirnanda, S. (2024). Program Inovasi Desa (PRO-IDE) Mengintegrasikan Ekonomi Kreatif dan Pertanian Inovatif Dalam Pembangunan Kampung Wisata Edukasi Hijau di Kelurahan Bakung Jaya. *Masyarakat Berkarya: Jurnal Pengabdian Dan Perubahan Sosial*, 1(4), 60–69. <https://doi.org/10.62951/karya.v1i4.7>