

DAFTAR PUSTAKA

- Adhiya Adha, I., Voutama, A., Ali Ridha, A., Ilmu Komputer, F., Singaperbangsa Karawang, U., HSRonggo Waluyo, J., Timur, T., & Barat, J. (2023). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI OGAN LOPIAN DISKOMINFO PURWAKARTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 7(1).
- Aditia, A., Rahmi, R., & Buduroh, M. (2024). Evaluation of Universitas Indonesia Library Website Using UX Questionnaire and Usability Testing. *Media Pustakawan*, 31(1), 1–14. <https://doi.org/10.37014/medpus.v31i1.4987>
- Bond, R. R., Mulvenna, M. D., Potts, C., O'Neill, S., Ennis, E., & Torous, J. (2023). Digital transformation of mental health services. *Npj Mental Health Research*, 2(1). <https://doi.org/10.1038/s44184-023-00033-y>
- Dewa, R. F., Suratno, T., & Utomo, P. E. P. (2024). ANALISIS DAN PERANCANGAN UI/UX SISTEM RECALL DENGAN METODE DESIGN THINKING DAN REMOTE USABILITY TESTING. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JustIN)*, 12(2), 277. <https://doi.org/10.26418/justin.v12i2.74013>
- Dwi Saputra, G. (n.d.). *Perancangan UI/UX Aplikasi Edukasi Seksual Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking*.
- Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). PERANCANGAN APLIKASI “NUGAS” MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DAN AGILE DEVELOPMENT. In *Reza Ilyasa Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Issue 1).
- Faulkner, L. (2003). *Melampaui asumsi lima pengguna: Manfaat peningkatan ukuran sampel dalam pengujian kegunaan* (Vol. 35, Issue 3). www.DeepL.com/pro
- Fitri, D. R., Handayani, S., Yufriadi, F., Eliza, M., & Afifi, A. A. (2024). Penerapan Sistem Absensi ID Card RFID Terhadap Perhitungan Honorarium, Kedisiplinan Pegawai dan Peningkatan Kualitas di Perguruan Darulfunun El-Abbasiyah. *Journal of Regional Development and Technology Initiatives*, 2, 1–11. <https://doi.org/10.58764/j.jrdti.2024.2.48>
- Gani, R. P., Arum Puspita, I., & Tripiawan, W. (2021). PERANCANGAN UI/UX DESIGN PADA DASHBOARD MONITORING PROYEK MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING UNTUK PENERAPAN SISTEM EARNED VALUE MANAGEMENT PADA PT. XYZ DESIGNING OF DASHBOARD MONITORING PROJECT UI/UX DESIGN USING DESIGN THINKING METHOD FOR IMPLEMENTATION OF EARNED VALUE MANAGEMENT SYSTEM IN PT. XYZ. 8(5), 8465.
- Glowdy, A. G., Fauzi, R., Alam, N., & Kom, S. (n.d.). *PERBAIKAN TAMPILAN USER INTERFACE UNTUK MENINGKATKAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI NGANGGUR.ID MENGGUNAKAN METODE USER-CENTERED DESIGN IMPROVING USER INTERFACE TO IMPROVE USER EXPERIENCE IN NGANGGUR.ID APPLICATIONS USING USER-CENTERED DESIGN METHOD*

- Herfandi, H., Yuliadi, Y., Zaen, M. T. A., Hamdani, F., & Safira, A. M. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Pengembangan UI dan UX. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 4(1). <https://doi.org/10.47065/bits.v4i1.1716>
- Ilham, H., Wijayanto, B., & Rahayu, S. P. (2021). ANALYSIS AND DESIGN OF USER INTERFACE/USER EXPERIENCE WITH THE DESIGN THINKING METHOD IN THE ACADEMIC INFORMATION SYSTEM OF JENDERAL SOEDIRMAN UNIVERSITY. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 2(1), 17–26. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2021.2.1.30>
- Khairy, M. S., & Firmansyah, G. G. (n.d.). *JIP (Jurnal Informatika Polinema) PENERAPAN DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN UI/UX MARKETPLACE SISTEM RANTAI PASOK “PANEN-PANEN.”*
- Lidwell, W., Holden, K., & Butler, J. (2010). (n.d.).
- Manoharan, S. (n.d.). *On an Information Architecture for Mobile Applications*. <http://wap.sonyericsson.com/UAPProf/P990iR100.xml>
- Meske, C., Amojó, I., Poncette, A. S., & Balzer, F. (2019). The Potential Role of Digital Nudging in the Digital Transformation of the Healthcare Industry. *Lecture Notes in Computer Science (Including Subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 11585 LNCS, 323–336. https://doi.org/10.1007/978-3-030-23538-3_25
- @misc{jogiyanto2017konsep,. (n.d.).
- Muhammad, F. A., Putra Kharisma, A., & Sianturi, R. S. (2022). *Perancangan User Experience Aplikasi Konsultasi Kesehatan Mental Online di Masa Pandemi berbasis Mobile menggunakan Metode Design Thinking* (Vol. 6, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Nielsen, J. (2010). Testing Expert Users. *NNGroup Articles*. <https://www.nngroup.com/articles/testing-expert-users/>
- PERANCANGAN UI/UX APLIKASI KTM MULTIFUNGSI. (n.d.).
- Rose Irawati, A., Kurniawan, D., Aflaza Arba, R., Studi Ilmu Komputer, P., & Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, F. (2020). Evaluasi Heuristik pada Aplikasi Terampil untuk Optimalisasi User Interface dan User Experience. In *Jurnal Pepadun* (Issue 1).
- Samsudin, A., & Nurjanah, M. (n.d.). *Aplikasi Presensi Digital untuk Mewujudkan Transparansi Kehadiran Siswa kepada Orang Tua Berbasis Web* (Vol. 3, Issue 1).
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal*

Pendidikan Multimedia, 2(1), 45–55.
<https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>

Sinaga, D. (n.d.). *MENGHADAPI PERUBAHAN DUNIA MELALUI TRANSFORMASI DIGITAL MENUJU KESUKSESAN PADA ERA DIGITALISASI*.

Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (n.d.). *Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kiri huci*.

Tata Sutabari. (2012). *konsep sistem informasi*.

Virzi, R. A. (1992). Refining the Test Phase of Usability Evaluation: How Many Subjects Is Enough? *Human Factors*, 34(4), 457–468.
<https://doi.org/10.1177/001872089203400407>

Wibowo, M. R., & Setiaji, H. (n.d.). *Perancangan Website Bisnis Thrifdoor Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking*.

Yellonita, V., Hery Nugroho, S., Tiyas Maheni, M., Studi, P., Grafis, D., Grafika, J. T., Penerbitan, D., & Jakarta, P. N. (2023). *PENERAPAN TEORI DESIGN THINKING TERHADAP PERANCANGAN COMPANY PROFILE DIGITAL PT. MEDITERA GLOBAL TEKNOLOGI* (Vol. 01).