

**PERANCANGAN ULANG DESAIN *USER INTERFACE*
DAN *USER EXPERIENCE* PADA APLIKASI SIKESAL 2
MENGUNAKAN METODE *GOAL-DIRECTED DESIGN***

S K R I P S I



RACHMELIA RAMADHANA

F1E121178

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JAMBI**

2025