

DAFTAR PUSTAKA

- Ajwa Tour Indonesia. (2024). *Ajwatour*. Ajwa Tour Indonesia. <https://ajwatour.co.id/>
- Akbar, B. A. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Akademik Menggunakan Metode Kanban*. 5(2).
- Amrin, A., Larasati, M. D., & Satriadi, I. (2020). Model Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Nilai Pada SMP Kartika XI-3 Jakarta Timur. *Jurnal Teknik Komputer*, 6(1), 135–140. <https://doi.org/10.31294/jtk.v6i1.6884>
- Anggraeni, R., & Maulani, I. E. (2023). *PENGARUH TEKNOLOGI INFORMASI TERHADAP PERKEMBANGAN BISNIS MODERN*.
- Barus, D. R., StevaniSimangunsong, J., Ginting, S. E. B., & Saragih, S. (2024). *Pengaruh Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Pasar Global*. 4.
- Dewantoro, D., Kartiko, C., & Romadlon, F. (2020). Implementasi Metodologi Kanban Dalam Pembuatan Aplikasi E-Commerce Pertanian Dengan Pendekatan Zachman Framework. *JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 5(2), 91. <https://doi.org/10.31328/jointecs.v5i2.1344>
- Faizah, N., Santoso, N., & Soebroto, A. A. (t.t.). *Pengembangan Sistem Aplikasi Manajemen Proyek menggunakan Kanban Framework*.
- Faizah, N., Santoso, N., & Soebroto, A. A. (2019). *Pengembangan Sistem Aplikasi Manajemen Proyek menggunakan Kanban Framework*.
- Fauzi, R. A. (2021). *Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Magister Komputer dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer LIKMI*.
- Fikri, M. A., Saputri, D. R., Hoerudin, D., & Saifudin, A. (2024). *Penerapan Model Waterfall Untuk Meningkatkan Kecepatan Dan Fleksibilitas Pengembangan Sistem Inventaris*. 2(1).
- Gea, L. A. P. W. & Leni Marlina. (2024). Implementasi Metode Agile Scrum Dalam Penjualan Jasa Pembuatan Aplikasi Pada PT. Labani. *JURNAL MAHAJANA INFORMASI*, 9(1), 76–84. <https://doi.org/10.51544/jurnalmi.v9i1.5157>
- Gutama, R., & Dirgahayu, T. (t.t.). *Implementasi Scrum Pada Manajemen Proyek Pengembangan Aplikasi Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan (SMEP)*.
- Haniva, D. T., Ramadhan, J. A., & Suharto, A. (2023). Systematic Literature Review Penggunaan Metodologi Pengembangan Sistem Informasi Waterfall, Agile, dan Hybrid. *Journal of Information Engineering and Educational Technology*, 7(1), 36–42. <https://doi.org/10.26740/jieet.v7n1.p36-42>
- Hartono, R. (2022). Penerapan Kanban Model Sebagai Metode Perancangan Sistem Informasi (Studi Kasus: Pemetaan Sekolah SMA/K/MA Kota Tasikmalaya). *JURNAL PETIK*, 8(1), 27–34. <https://doi.org/10.31980/jpetik.v8i1.1252>
- Herlinda, H., Katarina, D., & Ambarsari, M.Kom., E. W. (2019). Automation Testing Tool dalam Pengujian Aplikasi Belajar Tajwid pada Platform Android. *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, 4(2), 205. <https://doi.org/10.30998/string.v4i2.5285>
- Hikmah, N., Suradika, A., & Gunadi, R. A. A. (2021). *METODE AGILE UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS GURU MELALUI BERBAGI PENGETAHUAN (KNOWLEDGE SHARING)*.
- Hilmyansyah, M., Malabay, M., Simorangkir, H., & Yulhendri, Y. (2022). Implementasi Metode Scrum Pada Pembangunan Sistem Informasi Monitoring Progress Proyek Berbasis Web (Studi Kasus: PT Quatra Engineering Mandiri). *ikraith-informatika*, 6(3). <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v6i3.2198>
- Lubis, B. O., Carolina, I., Supriyatna, A., Sudradjat, A., Destiana, H., & Komarudin, R. (2023). Implementasi Metode Kanban pada Rancangan Sistem Informasi HelpDesk Pada Kantor Imigrasi Berbasis Website. *Jurnal Infortech*, 5(2), 106–117. <https://doi.org/10.31294/infortech.v5i2.17163>
- Lubis, M. S., & Hidayat, T. (2019). SISTEM INFORMASI TERPADU HAJI DAN UMROH BERBASIS MOBILE. *JSii (Jurnal Sistem Informasi)*, 6(1), 62. <https://doi.org/10.30656/jsii.v6i1.1064>
- Manurung, N. B. (2024). *PROGRAM STUDI SI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS LAMPUNG BANDAR LAMPUNG 2024*.
- Medikano, A., Sumartono, R. P., Agustina, T. A., Aisyah, N. A., & Wirawan, R. (2023). *PERANCANGAN APLIKASI ANDROID E-LEARN ARMETA DENGAN PENDEKATAN*

- MEODE WATERFALL. *Jurnal Sistem Informasi dan Aplikasi (JSIA)*, 1(1), 34–49. <https://doi.org/10.52958/jsia.v1i1.6450>
- Murdiani, D., & Hermawan, H. (2022). *PERBANDINGAN METODE WATERFALL DAN RAD (RAPID APPLICATION DEVELOPMENT) PADA PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI*.
- Ningsih, W., & Nurfauziah, H. (2023). PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN METODE PROTOTYPE UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI PADA SISTEM INFORMASI. *Jurnal Ilmiah METADATA*, 5(1), 83–95. <https://doi.org/10.47652/metadata.v5i1.311>
- Noveandini, R. (2023). *PENERAPAN METODE SCRUM PADA RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO SEPATU RABBANI SHOES*. 7.
- Nurul Mutiah, Febriyanto, F., & Faiz Altalarik. (2024). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Data Karyawan Royal Laundry Berbasis Web Menggunakan Metode Kanban*. Volume 12, No. 02 (2024), hal 177–183.
- Pratama, S. D., Lasimin, L., & Dadaprawira, M. N. (2023). Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Edu Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Equivalence Dan Boundary Value. *J-SISKO TECH (Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD)*, 6(2), 560. <https://doi.org/10.53513/jsk.v6i2.8166>
- Pricillia, T. & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>
- Rahma, U. N., Sari, D. Y., Afifah, S. N., & Sholichah, F. (2023). MANAJEMEN PELAYANAN HAJI DAN UMRAH KBIH NASRUL UMMAH. *Multazam : Jurnal Manajemen Haji dan Umrah*, 3(1), 15. <https://doi.org/10.32332/multazam.v3i1.6097>
- Rahman, A. H. (2023). *DIMENSI PSIKOLOGIS DAN KEPERIBADIAN YANG TERBENTUK DARI IBADAH UMRAH*.
- Rahman, M. F. F., Darussalam, K., Saphira, R. C., & Purwani, F. (2024). IMPLEMENTASI EXTREME PROGRAMMING DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE PENGENALAN ORGANISASI PADA MASA ORIENTASI MAHASISWA. *Jurnal Sistem Informasi*, 14(2).
- Rambe, A. R., & Prihantoro, H. (2022). *Pengujian Otomatis Aplikasi Mobile dengan Teknik Black-box Menggunakan Appium*.
- Rieke Setiawati, Amata Fami M.Ds, Syahrul Alimudin Jabbar, & Lina Khariyyah. (2023). Perancangan Desain Aplikasi Mobile “Medical Care” Dengan Komponen Desain Sederhana Untuk Lansia. *Nusantara Journal of Multidisciplinary Science*, 1(5), 1288–1296. <https://doi.org/10.60076/njms.v1i5.218>
- Ritonga, R. A., A'id, A. M., & Megayanti, A. (2021). IMPLEMENTASI METODOLOGI SCRUM DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI EREGISTRASI VENDOR (STUDI KASUS: KRAKATAU IT). *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (Simika)*, 4(1), 1–13. <https://doi.org/10.47080/simika.v4i1.1096>
- Saifudin, A., Mulyati, S., Sidi, R. G., Tanjung, R. F., & Ruziki, N. N. (2022). 3HQJXMLDQ %ODFN %R[SDGD \$SOLNDVL 3HQMXDODQ 7RNR %XQJD 3HODQJL %HUEDVLV :HE 0HQJJXQDNDQ 0HWRGH (TXLYDOHQFH 3DUWLWLRQLQJ. 7(1).
- Samdono, A., Sari, A. P., & Aditiawan, F. P. (2024). *PENGUJIAN BLACK BOX PADA SISTEM INFORMASI STOK DAN PENJUALAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE EQUIVALENCE PARTITIONING (STUDI KASUS: CV. ALGANI KARYA MANDIRI)*. 8(1).
- Santoso, H., Pungki, D., Aziz, A., & Zaini, A. (2022). *Implementasi Agile Scrum pada Proses Pengembangan Aplikasi Monitoring MBKM di UNIKAMA*. 4(4).
- Septian, B., Jayadi, I. K., Holil, M., & Handriana, I. (2020). Sistem Human Capital Management Menggunakan Metode Scrum. *JUST IT : Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, 11(1), 1. <https://doi.org/10.24853/justit.11.1.1-16>
- Septiani, N. A., & Habibie, F. Y. (2022). Penggunaan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, 3(3), 341. <https://doi.org/10.30865/json.v3i3.3931>
- Voutama, A., & Novalia, E. (2021). Perancangan Aplikasi M-Magazine Berbasis Android Sebagai Sarana Mading Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 104. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i1.920>
- Yohanes, Y., Linawati, L., & Sukadarmika, G. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Travel-Link untuk Penyedia Jasa dan Seni Pendukung Pariwisata. *Majalah Ilmiah Teknologi*

Elektro, 21(2), 169. <https://doi.org/10.24843/MITE.2022.v21i02.P03>