

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Samsara, A. B. (2021). *Komputer Berbasis Web Pada*. 1(1), 129–146.
- Aditya, D. (2023). *Rancang Sistem Informasi Manajemen Surat Berbasis WEB Dengan Metode Rapid Application Development (RAD) Di Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa*.
- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., & Putra, P. B. A. A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 47–57.
- Akbar, I. S., & Haryanti, T. (2023). Pengembangan Entity Relationship Diagram Database Toko Online Ira Surabaya. *Computing Insight : Journal of Computer Science*, 3(2), 28–35.
https://doi.org/10.30651/comp_insight.v3i2.12002
- ANANDA MUHAMAD TRI UTAMA. (2022). *PROFIL PERSONAL TRAINER DAN PENERAPAN PROGRAM LATIHAN KEBUGARAN JASMANI DI KABUPATEN SLEMAN* (Vol. 9).
- Ardi, F., & Putro, H. P. (2021). Pengujian Black Box Aplikasi Mobile Menggunakan Katalon Studio (Studi Kasus: ACC Partner PT. Astra Sedaya Finance). *Jurnal Universitas Islam Indonesia*, 2(1), 1–3.
- Ardian, C. faradila, Fandli S. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Pada Cv. Mitra Mobil Aceh Besar. *Jurnal Ilmiah Akuntansi*, 11(1), 1–18.
- Arra Ilma Auliya, N., Aditya, A., & Arifah, D. P. (2024). Automation Test Menggunakan Teknik Behavior Driven Development Pada Aplikasi Ga System 2 United Tractors. *Jurnal Teknoinfo*, 18(1), 151–159.
<https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/index>
- Azzaria, A. (2024). Analysis of the Impact of Service Quality and Gym Facilities on Customer Satisfaction. *Marema: Journal of Economics, Business, and Management*, 1(1), 71–81.
<https://jurnal.budhimulia.com/index.php/marema/article/view/39>
- Camellia Alfina Hanif. (2023). *MAGANG BERSERTIFIKAT KAMPUS MERDEKA PROJECT STUDY CASE SISTEM LAYANAN APOTEK SOFTWARE DEVELOPER DI WIDYA ROBOTICS (PT WIDYA INOVASI INDONESIA)*.

Sustainability (Switzerland), 2(2), 4–10.

https://eprints.utdi.ac.id/10050/3/3_203110051_BAB_II.pdf

Dafian, M. F. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pelaporan Harian Pegawai (Siphp) Pada Badan Pusat Statistik Provinsi Jambi Menggunakan.*

Dermawan, D. A., Mashuri, C., Permadi, G. S., Gunawan, D. A., & Widiasih, D. (2022). *Membuat Game Berbasis Website Menggunakan Bahasa Javascript dan PHP.* www.rcipress.rcipublisher.org

Engineering Team. (2024). *20 Alat Pengujian Otomasi Terbaik 2024 | ClickUp.* ClickUp. <https://clickup.com/id/blog/228197/alat-pengujian-otomatisasi>

Hasibuan, A. N., & Dirgahayu, T. (2020). Pengujian dengan Unit Testing dan Test case pada Proyek Pengembangan Modul Manajemen Pengguna. *Jurnal Informatika Universitas Islam Indonesia*, 2(1), 103–109.

Hasibuan, I. M., & Susanto, I. H. (2019). Analisis Tingkat Daya Tahan Kardiovaskuler Personal Trainer Pr60 Workout Centre Surabaya. *Jurnal Kesehatan Olahraga*, 7(2).

Ii, B. A. B. (2021). *BAB II LANDASAN TEORI A. System Monitoring Pengertian monitoring atau pemantauan menurut.* 5–13.

JIFTI, B. P., & JIFTI, A. S. (2022). Perancangan Automated Testing Pada Studi Kasus Website Indicar. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Robotika*, 4(1), 29–32. <https://doi.org/10.33005/jifti.v4i1.69>

Juang Harahap, A. (2021). Sistem Informasi Pengarsipan Buku Berbasis Web Dengan Bahasa Pemograman PHP & MySQL (Studi Kasus: LKP. Intermedia Training Center). *Journal of Student Development Informatics Management*, 1(2), 66–81.

Kasus, S., & Ilmi, S. M. (2023). *Skripsi rancang bangun sistem e-learning berbasis website menggunakan framework reactjs.*

Katalon Team. (2023). *Katalon vs Cypress: Perbandingan Terperinci.* Katalon, Inc. https://katalon-com.translate.google/resources-center/blog/katalon-vs-cypress?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=tc

Kesuma Astuti, F., & Sri Agustina, D. (2022). *Membangun Website MTS Negeri*

01 OKU Timur Menggunakan Php dan Mysql. *Jik*, 13(1), 7–14.

Khalif, M., & Wibowo, R. (2022). Analisis Diskusi Penggunaan Library React Js Dalam Pengembangan Web Di Stack Overflow. *Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi Dan Informatika UMS*.

[https://eprints.ums.ac.id/102693/12/L200180217_Muh Khalif Rizaldi W_Teknik Informatika_Naspub%28Final%29.pdf](https://eprints.ums.ac.id/102693/12/L200180217_Muh_Khalif_Rizaldi_W_Teknik_Informatika_Naspub%28Final%29.pdf)

Kurniati, K. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Pengarsipan Dokumen Kantor Kecamatan Lais. *Journal of Software Engineering Ampera*, 2(1), 16–27.

<https://doi.org/10.51519/journalsea.v2i1.89>

Kusyadi, I., Mulyati, S., Setiany, A. P., Noviyanto, D., & Aisah, S. (2022). Pengujian Aplikasi Kas Keuangan Menggunakan Katalon. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 5(2), 91.

<https://doi.org/10.32493/jtsi.v5i2.16958>

Leonardo, T. (2024). *Implementasi Framework MVC dan Prototype Method pada Website Monitoring Pertanian Desa Kalteng*. 4(2), 1–13.

Maya. (2020). Bab II Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.

Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, 1(03), 199–207.

Nurfauziah, H., & Jamaliyah, I. (2022). Perbandingan Metode Testing Antara Blackbox Dengan Whitebox Pada Sebuah Sistem Informasi. *Jurnal Visualika*, 8(2), 105–113.

<https://jurnas.saintekmu.ac.id/index.php/visualika/article/view/24>

Paksi, A. B., Hafidhoh, N., & Bimonugroho, S. K. (2023). Perbandingan Model Pengembangan Perangkat Lunak Untuk Proyek Tugas Akhir Program Vokasi. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 14(1), 70–79.

<https://doi.org/10.14710/jmasif.14.1.52752>

Pratiwi, R., & Kholil, I. (2024). Implementasi Model Prototype untuk Perancangan Sistem Informasi Project Monitoring Berbasis Web. *TIN:*

Terapan Informatika Nusantara, 5(2), 135–143.
<https://doi.org/10.47065/tin.v5i2.5307>

Prayudi, Y., & Yudha, F. (2022). Pengembangan Framework Digital Forensics Investigation (FDFI) Pada Sosial Media Dengan Metode System Development Life Cycle (SDLC). *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 9(3), 1852–1860. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v9i3.2151>

Prihatiningsih, T., Suhandini, Y., & Santikai, D. (2023). Penggunaan System Development Life Cycle (SDLC) Sebagai Sistem Informasi Penjualan Retail. *Energy - Jurnal Ilmiah Ilmu-Ilmu Teknik*, 13(1), 64–76.
<https://doi.org/10.51747/energy.v13i1.1505>

Renaningtias, N., & Apriliani, D. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Mahasiswa. *Rekursif: Jurnal Informatika*, 9(1). <https://doi.org/10.33369/rekursif.v9i1.15772>

Rohmah, L., & Muhammad, H. N. (2021). Tingkat Kebugaran Jasmani dan Aktivitas Fisik Siswa Sekolah. *Jurnal Universitas Negeri Surabaya*, 09(01), 511–519. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-jasmani/article/view/38199>

Sali, M. R., & Amali, L. N. (2019). Aplikasi Kajian Islam Dengan Teknologi Firebase Realtime Database. *Jambura Journal of Informatics*, 1(1), 1–8.
<https://doi.org/10.37905/jji.v1i1.2330>

Shonta, A. A., Hamidah, L. N., Hasan, M., Dewi, M. M., Astuti, Y., & Wulandari, I. R. (2022). Penerapan Firebase Realtime Database Pada Aplikasi Media Informasi dan Pendaftaran Training IT Berbasis Android. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(3), 1517.
<https://doi.org/10.30865/mib.v6i3.4040>

Siska Narulita, Ahmad Nugroho, & M. Zakki Abdillah. (2024). Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS). *Bridge : Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Telekomunikasi*, 2(3), 244–256. <https://doi.org/10.62951/bridge.v2i3.174>

Sriratih, A., & Muzaffar, A. (2022). Survei Tingkat Kebugaran Jasmani Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 11 Muaro Jambi Pasca Masa Pandemi. *Cerdas Sifa Pendidikan*, 11(2), 119–129.

<https://doi.org/10.22437/csp.v1i1i2.19712>

- Studi, P., Informasi, S., Teknik, J., & Dan, E. (2023). *PERUSAHAAN UMUM DAERAH AIR MINUM TIRTA MAYANG JAMBI BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE SKRIPSI M . Fadly*.
- Syafriani, R. (2024). *Rancang Bangun Sistem Pendaftaran Siswa Baru Di Pondok Pesantren Diniyyah Al-Azhar Muara Bungo Menggunakan Metode Prototype*.
- Tarigan, R., & Ardiansyah, D. (2020). Perancangan Aplikasi Inventory Barang Pada Cv. Mr Lestari Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (Simika)*, 3(2), 77–94. <https://doi.org/10.47080/simika.v3i2.985>
- Usman, J., & Argantos. (2020). Jurnal Performa Olahraga. *Jurnal Performa Olahraga*, 5(1), 18–25.
- Utami, J. A. (2021). BAB II LANDASAN TEORI 2.1 Website. <Http://Repositori.Unsil.Ac.Id/5226/6/5.%20BAB%20II.Pdf>, 1–18.
- Winarti, W. (2022). Pembuatan Website Fitness Tracker Menggunakan Framework Laravel. *UG Journal*, 16(9), 33–46. <https://ejournal.gunadarma.ac.id/index.php/ugjournal/article/view/7353>