

## **RINGKASAN**

SDIT Al-Akhyar Muara Bungo merupakan sekolah dasar Islam terpadu yang telah menyelenggarakan pendidikan sejak tahun ajaran 2017/2018. Proses Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) di sekolah ini masih dilakukan secara semi-manual, yaitu menggunakan aplikasi *Microsoft Word* dan *Excel* dalam pengelolaan data pendaftaran, serta penyebaran informasi yang terbatas melalui komunikasi lisan dan grup *WhatsApp*. Proses tersebut seringkali menimbulkan kendala seperti keterbatasan jangkauan informasi, risiko kesalahan input data, serta kurang efisiennya waktu dan tenaga.

Untuk mengatasi masalah tersebut, penelitian ini bertujuan merancang *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* untuk sistem PPDB berbasis *website*, agar memudahkan proses pendaftaran dan meningkatkan pengalaman pengguna. Metode yang digunakan adalah *Design Thinking*, yang terdiri dari lima tahap: *empathize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *testing*. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi dan wawancara dengan calon orang tua murid dan staf sekolah, kemudian dianalisis menggunakan *empathy map*, *affinity diagram*, serta *user persona*.

Hasil dari tahap perancangan berupa rancangan *information architecture*, *user flow*, serta *high-fidelity prototype* menggunakan alat bantu *Figma*. Evaluasi desain dilakukan menggunakan metode *remote usability testing* dengan bantuan tools *Maze*, yang mencakup *heatmap*, *click area*, dan skor *usability*. Hasil pengujian terhadap 10 responden orang tua menunjukkan skor *usability* sebesar 94, sedangkan dari 11 responden staf sekolah diperoleh skor sebesar 83.

Berdasarkan hasil pengujian, rancangan *UI/UX* yang dikembangkan telah memenuhi kebutuhan pengguna dan dinilai efektif serta efisien untuk diterapkan. Website ini diharapkan dapat menjadi solusi digital yang praktis dan ramah pengguna dalam mendukung proses PPDB di SDIT Al-Akhyar Muara Bungo.