

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada bab sebelumnya tentang rancangan *UI/UX* untuk sistem penerimaan peserta didik baru (PPDB) di SDIT Al-Ahyar Muara Bungo, dapat disimpulkan bahwa sistem PPDB yang ada saat ini masih memiliki potensi untuk ditingkatkan, terutama dalam hal efisiensi dan aksesibilitas. Sistem yang berjalan saat ini masih mengandalkan metode semi-manual, dengan beberapa tahapan yang memerlukan interaksi langsung dan pengolahan dokumen secara manual. Oleh karena itu, perancangan sistem PPDB berbasis web dapat memberikan solusi yang lebih baik dalam mempermudah proses registrasi, verifikasi, dan pembayaran bagi orang tua dan siswa.

Dalam perancangan *UI/UX* menggunakan metode Design Thinking, analisis yang dilakukan mencakup identifikasi masalah yang dihadapi oleh orang tua dan sekolah, serta pengembangan konsep yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pada tahap perancangan, hasil yang diperoleh mencakup desain *information architecture*, *user flow*, dan rancangan UI yang memperhatikan kenyamanan pengguna. Evaluasi desain dilakukan melalui metode *remote usability testing* dengan menggunakan alat bantu seperti *Maze*.

Hasil pengujian dengan *Maze* menunjukkan bahwa pendekatan Design Thinking yang diterapkan berhasil menghasilkan desain antarmuka yang mudah digunakan dan sesuai kebutuhan pengguna. Hal ini dibuktikan dengan skor *Maze Usability Score (MAUS)* sebesar 94 untuk prototipe orang tua/wali siswa dan 83 untuk prototipe staf sekolah, yang keduanya termasuk dalam kategori tinggi. Pengujian melibatkan masing-masing 10 dan 11 responden dengan tujuh skenario tugas. Berdasarkan hasil tersebut, dilakukan evaluasi desain untuk memperbaiki bagian-bagian yang mendapatkan skor rendah serta mengatasi beberapa kesalahan yang ditemukan selama pengujian. Temuan ini menunjukkan bahwa proses desain dan metode pengujian yang digunakan efektif dalam menghasilkan sistem yang lebih efisien, mudah diakses, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna utama..

5.2 Saran

Berikut Pada penelitian Perancangan *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX) Website* Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) SDIT Al-Akhyar Muara Bungo, penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan

sistem ke depannya. Mengingat keterbatasan waktu dan ruang lingkup penelitian yang berfokus pada tahap perancangan *UI/UX*, maka implementasi sistem secara menyeluruh belum dilakukan. Oleh karena itu, penulis menyarankan beberapa hal sebagai tindak lanjut, yaitu:

1. Mengimplementasikan desain *UI/UX* yang telah dirancang menjadi sebuah sistem PPDB berbasis web yang dapat berjalan secara fungsional.
2. Menambahkan sistem pembayaran *online* yang lebih terintegrasi dan efisien, guna memfasilitasi proses pembayaran uang pendaftaran oleh calon peserta didik secara lebih praktis dan transparan.
3. Mengintegrasikan sistem PPDB berbasis web ini dengan sistem internal yang telah ada di SDIT Al-Akhyar, agar proses administrasi dan pengelolaan data peserta didik baru menjadi lebih terpusat dan terdigitalisasi secara menyeluruh.