

REFERENSI

- Adha, I. A., Voutama, A. & Ridha, A. A., 2023. PERANCANGAN UI/UX APLIKASI OGAN LOPIAN DISKOMINFO PURWAKARTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, VII(1), pp. 55-70.
- Aimar, M. R., Defriani, M. & Musttaqin, M. R., 2024. RedesignUi/Ux Aplikasi Lazatto Berbasis MobileMenggunakan Metode Lean Experience(Studi kasus : Lazatto Citalang Kabupaten Purwakarta). *Merkurius : Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika*, II(5), pp. 62-74.
- Alrazi, C. Z. & Rachman, A., 2021. PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN ANIMASI PERIKLANAN DIGITAL PENCEGAHAN COVID-19. *Ultimart: Jurnal Komunikasi Visual*, XIV(2), pp. 190-202.
- Bleecker, I. D. & Okoroji, R., 2018. Remote Usability Testing. In: A. Banerjee, et al. eds. *Remote Usability Testing: Actionable insights in user behavior across geographies and time zones*. Brimingham: Packt Publishing Ltd, pp. 8-11.
- Data Pokok Kemendikbud RI, 2024. *Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi*. [Online]
Available at: <https://dapo.kemdikbud.go.id/sekolah/FCC034F789843A361B40>
- Fadilah, R. N. & Sweetania, D., 2023. PERANCANGAN DESIGN PROTOTYPE UI/UX APLIKASI RESERVASI RESTORAN. *JUIT Jurnal Ilmiah Teknik*, II(2), pp. 132-146.
- Hanifah, M. & Purbosari, P. P., 2022. Studi Literatur: Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Guided Inquiry (GI)terhadap Hasil Belajar Kognitif, Afektif, dan Psikomotor Siswa Sekolah Menengah pada Materi Biologi. *BIODIK: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*, VII(2), pp. 38-46.
- Kamil, A. et al., 2023. UI and UX Redesign for COVID-19 Response Mobile Application Using Usability ISO Model and Testing Tools. *Open International Journal of Informatics (OIJI)* , XI(2), pp. 210-222.
- Khaatimah, H. & Wibawa, R., 2017. EFEKTIVITAS MODEL PEMBELAJARAN COOPERATIVE INTEGRATED READING AND COMPOSITION TERHADAP HASIL BELAJAR. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, II(2), pp. 76-87.
- Kurniawan, B. & Romzi, M., 2022. PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MANAJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *JSIM:JurnalSistemInformasiMahakarya*, V(1), pp. 1-7.
- Manik, V., Primasari, C. H., Wibisono, Y. P. & Irianto, A. B. P., 2021. Investigasi Usability pada Aplikasi Mobile Pembiayaan Mobil di Indonesia. *Jurnal Sains dan Informatika*, VII(1), pp. 2598-5841.
- Novianto, A. R. & Rani, S., 2022. Pengembangan Desain UI/UX Aplikasi Learning Management System dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Sains, Nalar, dan Aplikasi Teknologi Informasi*, II(1), pp. 21-31.
- Pramudita, R. et al., 2021. PENGGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUNUI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK

- INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA. *Jurnal Buana Pengabdian*, III(1), pp. 149-154.
- Prasetyo, S. M. & Ariestia, F. A., 2023. Mengenal User Interfacedan User Experiencedalam Dunia Desain dan Teknologi. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, II(10), pp. 2671-2679.
- Pratama, M. A. D., Ramadhan, Y. R. & Hermanto, T. I., 2022. Rancangan UI/UX Design Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Pada Sekolah Menengah Atas Menggunakan Metode Design Thinking. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, IX(4), pp. 980-987.
- Purwitasari, D., Rausanfitra, A. & Fabroyir, H., 2020. Sistem Pendaftaran Online untuk PPDB SMA/SMK Negeri. *Sewagati : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, IV(2), pp. 145-153.
- Putra, D. H., Asfi, M. & Fahrudin, R., 2021. PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS WEB PADA LAPORTEA COMPANY. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, VIII(1), pp. 111-117.
- Rachman, A. et al., 2023. Pemodelan User Interface dan User Experience Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, VII(2), pp. 9281-9289.
- Raldi, D. F., 2023. ANALISIS DAN PERANCANGAN UI/UX SISTEM LEARNING FOR PREPARATION OF COLLEGE DENGAN METODE DESIGN THINKING DAN REMOTE USABILITY TESTING (STUDI KASUS: SMA GLOBAL ISLAMIC BOARDING SCHOOL). *Reporsitori UNJA*.
- Ramadhan, N. A. & Wahyudi, D., 2019. Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) Berbasis WEB Di SMP Negeri 1 Wanasari Brebes. *Information Technology Journal (INTECH) of UMUS*, I(1), pp. 56-65.
- Samsudin, S., Anwar, K. & Kuncoro, A. T., 2020. Pemanfaatan Teknologi Pendidikan Untuk Mendukung Layanan Pendidikan Daring. 2020: *Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat (SENAM) 2020*, pp. 381-391.
- Soedewi, S., Mustikawan, A. & Awasty, W., 2022. Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKMKirihuci. *VISUALITA*, X(2), pp. 79-96.
- Surachman, C. S., Adriyanto, M. R., Rahmawati, C. & Sukmasetya, P., 2022. Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Design Aplikasi Dagang.in. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, XII(2), pp. 157-169.
- Yasmin, A. & Voutama, A., 2024. PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI STAYZY MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, VIII(3), pp. 2756-2763.
- Yoman Bilo Poso, M., Faizah, N. M. & KaroKaro, P., 2023. Aplikasi Sistem Penerimaan Siswa Baru SMK Taruna Bakti Cikarang Selatan Berbasis Web dengan Metode Rapid Application Development (RAD). *Design Journal*, I(1), pp. 72-78.