BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Pendekatan Penelitian

Menurut (Sugiyono, 2022), metode penelitian adalah pendekatan ilmiah yang digunakan untuk memperoleh data dengan tujuan dan maksud tertentu. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif, yang didasarkan pada filsafat positivisme. Metode kuantitatif digunakan untuk menginvestigasi populasi atau sampel tertentu dengan mengumpulkan data melalui instrumen penelitian, serta melakukan analisis data secara kuantitatif atau statistik, dengan tujuan untuk menguji hipotesis yang telah dirumuskan.

Pemilihan metode kuantitatif dalam penelitian ini didasarkan pada kebutuhan untuk menjalankan penelitian secara sistematis dan objektif. Analisis statistik digunakan untuk menguji hipotesis, dengan pendekatan kuantitatif yang memungkinkan pengukuran data dan penerapan analisis statistik yang relevan. Untuk mengumpulkan data, digunakan kuesioner (*Google Forms*) yang disebarkan kepada sampel dari populasi yang telah ditetapkan.

3.2 Populasi dan Sampel

Menurut (Sugiyono, 2022), yang dimaksud populasi dan sampel adalah sebagai berikut :

1. Populasi

Mengartikan populasi sebagai wilayah generalisasi yang mencakup objek atau subjek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang akan dipelajari oleh peneliti dan kemudian akan ditarik kesimpulan. Dalam Penelitian ini populasi yang akan diteliti oleh penulis merupakan mahasiswa aktif S1 Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Jambi angkatan 2021-2024 berjumlah 3.131 mahasiswa. Berikut Data Mahasiswa Aktif S1 Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Jambi Angkatan 2021-2024

Tabel 3. 1 Data Mahasiswa Aktif S1 Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Jambi Angkatan 2021-2024

No	Program Studi	2021	2022	2023	2024	Jumlah Mahasiswa
1	Ekonomi Pembangunan	225	188	149	179	741
2	Manajemen	271	198	138	177	784
3	Akuntansi	262	149	145	171	727
4	Ekonomi Islam	139	141	127	131	538
5	Bisnis Digital	15	31	70	58	174
6	Kewirausahaan	0	49	60	58	167
	Jumlah Mahasiswa	912	756	689	774	3.131

Sumber: Tata Usaha FEB UNJA, 2024

2. Sampel

Sampel adalah sebagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi. Dalam pengambilan sampel dari populasi, sangat penting bahwa sampel tersebut benar-benar mencerminkan atau mewakili populasi. Sampel ini terdiri dari subjek penelitian (responden) yang dipilih melalui teknik penyampelan. Secara umum, sampel yang baik adalah yang dapat mencakup sebanyak mungkin karakteristik yang ada di dalam populasi. Teknik pengambilan sampel pada penelitian ini menggunakan *propability sampling* yaitu sebuah teknik pengambilan sampel yang memberikan peluang yang sama kepada setiap unsur atau anggota populasi untuk dipilih menjadi anggota sampel. Dengan salah satu teknik *probalitity sampling* yaitu teknik *Proportionate Stratified random sampling* yang digunakan pada penelitian ini, teknik ini digunakan bila populasi mempunyai anggota yang tidak homogen dan berstrata secara proposional (Sugiyono, 2022). Sampel dalam penelitian ini diukur menggunakan rumus Slovin, sebagai berikut:

$$n = \frac{N}{N(e)^2 + 1}$$

Keterangan:

n = jumlah sampel

N = Jumlah populasi

e = nilai margin of error (0,1)

Jumlah populasi dalam penelitian ini adalah 3.131 mahasiswa, berdasarkan pada jumlah populasi maka dapat dihitung sampel sebagai berikut :

$$n =$$
 ____ 3.131 ___
 $3.131 (0,1)^{2+1}$
 $n =$ _____ 31,31+1
 $n =$ _____ 32,31
 $n =$ 96,90
atau
 $n =$ 100

Jadi, dapat disimpulkan bahwa sampel yang akan di butuhkan adalah sebanyak 100 sampel. Untuk menghindari data bias maka peneliti mengklasifikasikan dengan rumus sebagai berikut :

$$ni = \frac{Ni}{N}X n$$

Keterangan:

ni = Jumlah sampel menurut stratum

n = Jumlah sampel seluruhnya

Ni = Jumlah populasi menurut startum

N = Jumlah populasi seluruhnya

Dari jumlah sampel yang sudah diketahui didapatlah sebaran jumlah sampel mahasiswa adalah sebagai berikut:

Tabel 3. 2 Sebaran Jumlah Sampel

No	Program Studi	Jumlah Mahasiswa	Jumlah Sampel (ni)
1.	Ekonomi	741	$ni = \frac{741}{3131} X \ 100 = 24$
	Pembangunan		3131
2.	Manajemen	784	$ni = \frac{784}{3131} X 100 = 25$
3.	Akuntansi	727	$ni = \frac{727}{3131} X 100 = 23$
4.	Ekonomi Islam	538	$ni = \frac{538}{3131}X\ 100 = 17$
5.	Bisnis Digital	174	$ni = \frac{174}{3131}X\ 100 = 6$
6.	Kewirausahaan	167	$ni = \frac{167}{3131}X\ 100 = 5$
	Jumlah	3.131	100

Sumber: Diolah oleh peneliti (2024)

3.3 Jenis dan Sumber Data

Jenis data yang digunakan untuk mendukung penelitian ini adalah data kuantitatif. Menurut (Sugiyono, 2022), data kuantitatif adalah jenis data yang dapat diukur dan dihitung secara langsung, berupa informasi atau penjelasan yang dinyatakan dalam bentuk angka. Angka-angka ini berasal dari jawaban yang diberikan oleh responden melalui kuesioner. Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini meliputi:

1. Data Primer:

Data primer diperoleh langsung dari responden melalui pengisian kuesioner yang dirancang khusus untuk penelitian ini.

2. Data Sekunder:

Data sekunder adalah data yang tidak diperoleh langsung dari sumber utama, melainkan melalui perantara seperti orang lain atau dokumen. Dalam penelitian ini, data sekunder digunakan untuk melengkapi informasi dari data primer, dan meliputi data yang diperoleh dari jurnal, buku, serta sumber online yang relevan dengan penelitian.

3.4 Teknik Pengumpulan Data

Teknik Pengumpulan data menurut (Sugiyono, 2022) yaitu :

1. *Interview* (Wawancara)

Teknik wawancara, atau yang biasa disebut sebagai interview, merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan berinteraksi langsung secara tatap muka antara peneliti atau pengumpul data dengan responden, narasumber, atau sumber data lainnya. Penggunaan teknik wawancara biasanya lebih cocok untuk studi pendahuluan atau situasi di mana jumlah responden terbatas, karena akan sulit dilakukan jika jumlah responden sangat besar.

2. Kuesioner (Angket)

Kuesioner adalah metode pengumpulan data yang melibatkan pemberian sejumlah pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk diisi. Teknik ini menjadi efisien bila peneliti memiliki pemahaman yang baik tentang variabel yang akan diukur dan harapan atas tanggapan yang akan diberikan. diberikan oleh responden. Kuesioner dalam penelitian ini bersifat tertutup. Pada kuesioner ini tugas responden ialah memilih satu atau lebih kemungkinan-kemungkinan jawaban yang telah disediakan. Jadi, cara menjawab sudah diarahkan dan kemungkinan jawabannya juga telah ditetapkan. Kelebihan dari kuesioner ini adalah mudah dijawab, tidak membutuhkan banyak waktu untuk menjawabnya, tidak membebani responden terlalu berat, mudah dianalisis, dan tidak akan terjadi jawaban yang menyimpang.

3. Observasi (Pengamatan)

Teknik observasi meliputi pengamatan secara sistematis dan pencatatan gejala-gejala yang terlihat pada objek penelitian. Observasi ini merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang paling sederhana dan sering digunakan dalam survei statistik, seperti penelitian tentang sikap dan perilaku kelompok masyarakat. Dalam teknik observasi, peneliti umumnya perlu berada di lokasi yang relevan dan memilih instrumen pengukuran yang tepat untuk digunakan.

Metode pengumpulan data dalam penelitian ini dilakukan dengan menyebarkan kuesioner (melalui *Google Form*) kepada responden, yaitu

mahasiswa aktif S1 Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Jambi Angkatan 2021-2024. Kuesioner pada penelitian ini menggunakan skala *Likert* skala 4. Menurut (Sugiyono, 2019) Skala Likert 4 adalah instrumen pengukuran sikap yang sederhana dan mudah digunakan. Skala 4 terdiri dari pilihan menggunakan STS (sangat tidak setuju) (1), TS (Tidak setuju) (2), S (Setuju) (3), SS (sangat setuju) (4). Sehingga menghilangkan opsi tengah yang bersifat netral atau tidak menentukan sikap. Dengan demikian, skala 4 poin membuat responden lebih fokus dan harus cenderung memilih arah positif atau negatif terhadap pernyataan yang diberikan. Hal ini dapat menghasilkan data yang lebih tegas dan memudahkan peneliti dalam menganalisis kecenderungan sikap atau pendapat responden. Selain itu, penggunaan skala ini juga dapat mengurangi ambiguitas interpretasi data, karena tidak ada pilihan netral yang sering kali membuat hasil survei kurang jelas dalam menggambarkan opini atau sikap yang sebenarnya.

Dalam menilai pendapat responden pada penelitian ini, penulis menggunakan skala *likert* yang telah di modifikasi dengan empat tingkatan dengan rincian skala sebagai berikut:

Tabel 3. 3 Instrumen Skala Likert

No	Pernyataan	Skor
1	Sangat Setuju (SS)	4
2	Setuju (S)	3
3	Tidak Setuju (TS)	2
4	Sangat Tidak Setuju (STS)	1

Sumber: Sugiyono (2019)

3.5 Operasional Variabel

Variabel penelitian adalah segala sesuatu yang ditentukan oleh peneliti untuk dipelajari dengan maksud memperoleh informasi dari hal tersebut, kemudian menarik kesimpulan (Sugiyono, 2022). Operasional variabel adalah penjelasan atau uraian mengenai penelitian yang akan diteliti yang berisikan indikator dari masingmasing variabel yang telah ditentukan. Variabel dalam penelitian ini dapat dikelompokan sebagai berikut:

1. Variabel Bebas (Independen Variabel)

Variabel bebas atau *Independen Variabel* adalah variabel yang memberi pengaruh atau menyebabkan berubahnya atau munculnya variabel dependen (terikat) yang disimbolkan dengan (X). Dalam penelitian ini ada dua variabel bebas yang digunakan, yaitu Literasi Keuangan (X1) dan Penggunaan Digital Payment (X2).

2. Variabel Terikat (Dependen Variabel)

Variabel terikat atau *Dependen Variabel* merupakan variabel yang dipengaruhi atau yang menjadi akibat, karena adanya variabel bebas. Dalam hal ini yang menjadi variabel terikat adalah Perilaku Konsumtif (Y).

Tabel 3. 4 Definisi Operasional Variabel

Variabel	Definisi Operasional Variabel		Dimensi		Indikator	Skala
Literasi	Literasi	1.	Financial	1.	Mengetahui	Skala
Keuangan	Keuangan		Knowldge		jenis-jenis	Likert
(X1)	adalah		(Pengetahuan		produk	1-4
	Kombinasi		Keuangan)		keuangan	
	keuangan			2.	Memahami	
	kesadaran,				konsep inflasi	
	pengetahuan,			3.	Memahami	
	keterampilan,				perbedaan aset	
	sikap dan				dan hutang	
	perilaku yang	2.	Financial	1.	Penyusunan	
	diperlukan		Behavior		anggaran	
	untuk membuat		(Perilaku	2.	Pertimbangan	
	keputusan		Keuangan)		sebelum	
	keuangan yang				melakukan	
	sehat dan				pembelian	

	pada akhirnya			3.	Meminjam	
	mencapai				ketika mampu	
	kesejahteraan				melunasi	
	finansial					
	individu	3.	Financial	1.	Sikap terhadap	
	(OECD, 2022).		Attitude (Sikap		uang	
			Keuangan)	2.	Perencanaan	
					masa depan	
Digital	Digital payment	1.	Perceived	1.	Aplikasi	Skala
Payment	merupakan		Ease of Use		mudah	Likert
(X2)	suatu sistem		(Kemudahan		dipahami	1-4
	yang		Pembayaran	2.	Mudah dalam	
	menyediakan		yang		memasukkan	
	alat untuk		Dirasakan)		atau	
	membayar jasa				memverifikasi	
	atau barang				data saat	
	secara online				transaksi	
	(Zahra. N. S et			3.	Mudah	
	al., 2023).				melakukan	
					transaksi	
					berulang tanpa	
					penundaan	
		2.	Perceived	1.	Efisiensi	
			Usefulnes		waktu dalam	
			(Manfaat yang		menyelesaikan	
			Dirasakan)		transaksi	
					melalui digital	
					payment.	
				2.	Fleksibilitas	
					Penggunaan	

			3.	Adanya keuntungan	
				finansial	
				(Cashback	
				atau diskon)	
	3.		1.	Keamanan	
		Credibility		transaksi dan	
		(Kredibilitas		data	
		yang	2.	Reputasi	
		Dirasakan)		penyedia	
				layanan	
			3.	Frekuensi	
				penggunaan	
				pembayaran	
				digital	
	4.	Sosial	1.	Rekomendasi	
		Influence		dari orang	
		(Pengaruh		terdekat	
		Sosial)	2.	Pengaruh	
				media sosial	
				dan Influencer	
			3.	Kepatuhan	
				terhadap tren	
				dan norma	
				sosial	
	5.	Behavior	1.	Pembelian dan	
		Intention		penggunaan	
		(Niat		yang lebih	
		Perilaku)		sering	

				2.	Meningkatkan Pembelian impulsif	
Perilaku	Perilaku	1.	Pembelian	1.	Membeli	Skala
Konsumtif	konsumtif ini		impulsif		produk karena	Likert
(Y)	mencerminkan		(pembelian		iming-iming	1-4
	kecenderungan		spontan)		hadiah	
	individu untuk			2.	Membeli	
	mengejar				produk karena	
	kemewahan dan				kemasannya	
	kenyamanan				menarik	
	sebagai tujuan					
	utama konsumsi.					
	Perilaku					
	konsumtif					
	adalah					
	pembelian yang					
	didasarkan					
	keinginan tanpa					
	memperhatikan					
	kegunaan dan					
	manfaat yang					
	membuat					
	seseorang					
	menjadi					
	konsumtif.					

(Guntur	2.	Pemb	elian	1.	Membeli	
Firmansyah &		tidak	rasional		produk demi	
Ari		(pemb	oelian		menjaga	
Susanti, 2023)		bukan	1		penampilan	
		kebut	uhan)		diri dan gensi	
				2.	Membeli	
					produk karena	
					pertimbangan	
					harga (bukan	
					atas dasar	
					manfaat dan	
					kegunaan)	

3.6 Teknik Analisis Data

Teknik analisis data yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah perangkat lunak *SmartPLS* 3.0 yang dijalankan dengan media komputer.

1. Analisis Deskriptif

Menurut (Sugiyono, 2022), Analisis deskriptif adalah metode untuk menganalisis data dengan cara menggambarkan atau mendeskripsikan data yang telah terkumpul. Analisis deskriptif tidak bertujuan untuk membuat kesimpulan yang berlaku secara umum atau generalisasi biasanya digunakan untuk mengetahui

nilai variabel independen, baik satu variabel atau lebih tanpa membuat perbandingan atau menghubungkannya dengan variabel lain.

$$i = \frac{Xn - X1}{k}$$

Keterangan:

i : Interval Kelas

Xn: Nilai Data Tertinggi

X1: Nilai Data Terendah

K: Jumlah Kelas

Untuk bisa menetapkan rentang pada skor terendah dan tertinggi dapat dilakukan dengan cara mengalikan jumlah populasi maupun sampel dengan bobot nilai terrendah maupun bobot nilai tertingi dalam skala pengukuran adalah sebagai berikut:

Rentang skor terrendah = n x skor terendah

 $= 100 \times 1$

= 100

Rentang skor tertinggi = n x skor tertinggi

 $= 100 \times 4$

=400

Jadi, didapatkan bahwa nilai interval kelasnya adalah

$$i = \frac{Xn - X1}{k}$$
$$i = \frac{400 - 100}{4}$$
$$i = \frac{300}{4}$$

$$i = 75$$

Maka oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa kategori untuk mengklasifikasikan variabel adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 5 Rentang Pengklasifikasi Variabel

Variabel	Rentang Penilaian	Klasifikasi
Literasi Keuangan (X1)	100 - 175	Sangat Rendah
	176 - 250	Rendah
	251 - 325	Tinggi
	326 - 400	Sangat tinggi
Digital Payment (X2)	100 - 175	Sangat Rendah
	176 - 250	Rendah
	251 - 325	Tinggi
	326 - 400	Sangat Tinggi
Perilaku Konsumtif (Y)	100 - 175	Sangat Rendah
	176 - 250	Rendah
	251 - 325	Tinggi
	326 – 400	Sangat Tinggi

2. Partial Least Square (PLS)

Partal Least Square (PLS) merupakan suatu metode analisis statistik yang digunakan untuk menganalisis relasi antara variabel independen (X) dan variabel dependen (Y). PLS ini metode analisis yang powerfull atau soft modeling karena bisa digunakan untuk menguji teori dan data yang lemah contohnya seperti ; jumlah sampel kecil atau adanya masalah normalitas data(Ghozali & Latan, 2015).

Analisis SEM berbasis *Partial Least Square* dapat menjadi jawaban yang tepat untuk mengatasi kelemahan tersebut. Analisis ini tidak menuntut banyak persyaratan, tapi model yang dihasilkan cukup handal untuk digunakan. Salah satu program yang populer digunakan adalah SmartPLS (Muhson, 2022).

Beberapa kelebihan dari software SmartPLS menurut (Muhson, 2022) yaitu antara lain :

- SmartPLS atau Smart Partial Least Square adalah software statistik yang sama tujuannya dengan Lisrel dan Amos yaitu untuk menguji hubungan antara variabel
- Pendekatan smartPLS dianggap powerfull karena tidak mendasarkan pada berbagai asumsi
- 3. Jumlah sampel yang dibutuhkan dalam analisis relatif kecil
- 4. Data dalam analisis smartPLS tidak harus memiliki distribusi normal karena SmartPLS menggunakan metode boostraping atau penggandaan secara acak, oleh karenanya asumsi normalitas tidak akan menjadi masalah bagi PLS.
- 5. SmartPLS mampu menguji model SEM formatif dan reflektif dengan skala pengukuran indikator berbeda dalam satu model, apapun bentuk skalanya (rasio kategori, likert, dan lain lain) dapat diuji dalam satu model.

Menurut (Ghozali & Latan, 2015), model analisis *Partial Least Square* mampu mengevaluasi baik model outer maupun inner model.

A. Analisis outer model

Analisis outer model berfungsi untuk mengevaluasi hubungan antara variabel laten dan indikator-indikatornya. Outer model ini merupakan bagian dari pengukuran yang mengukur validitas dan reliabilitas konstruk dalam model PLS. Evaluasi model pengukuran dapat dilihat pada tabel 3.6 dibawah ini sebagai berikut:

Tabel 3. 6 Ringkasan Rule of Thumb Evaluasi Model Pengukuran

Validitas dan Reliabilitas	Parameter	Role of Thumb
	Loading Factor	>0,70 untuk Confirmatory Research
		>0,60 untuk Exploratory Research
Validitas	Average Variance	>0,50 untuk Confirmatory maupun
Convergent	Extracted (AVE)	Explomatory Research

	Communality	>0,50 untuk Confirmatory maupun
		Explomatory Research
	Cross Loading	>0,70 untuk setiap variabel
Validitas	Akar Kuadrat AVE	Akar kuadrat AVE > Korelasiantar
Discriminant	dan Korelasi Antar	konstruk laten
	Cronbach's Alpha	>0,70 untuk Corfirmatory Research
Reliabilitas		>0,60 masih dapat diterima untuk
		Exploratory Research
	Composite	>0,70 untuk Corfirmatory Research
	Reliability	>0,60 masih dapat diterima untuk
		Exploratory Research

Sumber: (Ghozali & Latan, 2015)

- a. Uji Validitas dalam *Partial Least Squares Structured Equation Modeling* (PLS-SEM) bertujuan untuk memastikan bahwa pengukuran yang digunakan benar-benar mengukur apa yang dimaksudkan. Ini melibatkan verifikasi bahwa indikator-indikator yang digunakan untuk mengukur konstrak laten mempunyai hubungan yang kuat dengan konstrak laten itu sendiri (Ghozali & Latan, 2015). Pengujian validitas digunakan untuk menentukan apakah suatu kuesioner dapat dianggap valid atau tidak. Uji validitas digunakan untuk mengetahui suatu kuisoner valid atau tidak. Kuisioner dikatakan valid apabila nilai r hitung lebih besar dari r tabel. Indikator refleksif dianggap memiliki tingkat validitas yang tinggi jika korelasinya lebih > 0,7 dengan konstruk yang ingin diukur, namun menurut pendapat Chin yang disebutkan oleh Imam Ghozali, nilai beban luar (*outer loading*) antara 0,5 0,6 sudah dianggap memadai.
- b. Uji reliabilitas bertujuan untuk membuktikan akurasi, konsistensi, dan ketepatan instrumen dalam mengukur konstrak laten. Ini memastikan bahwa jawaban responden terhadap pernyataan dalam kuesioner konsisten dari waktu ke waktu. Uji reliabilitas dilakukan untuk membuktikan akurasi, konsistensi, dan ketepatan instrumen dalam mengukur konstruk. Dimana uji reliabilitas dalam PLS dapat dilakukan dengan dua metode, seperti composite

reliability dan *cronbach's alpha*. *Composite Reliability* ini harus lebih besar dari 0,7 untuk menunjukkan bahwa konstrak laten memiliki reliabilitas yang tinggi sedangkan untuk nilai *Cronbach's Alpha* digunakan untuk mengukur batas nilai reliabilitas. Nilai CA yang optimal adalah > 0,7, meski nilai antara 0,6 - 0,7 masih dapat diterima untuk penelitian eksploratori (Ghozali & Latan, 2015).

B. Analisis *Inner Model* Atau Model Struktural

Inner model atau model struktural merupakan komponen penting dalam analisis Partial Least Squares (PLS) yang menggambarkan hubungan kausalitas antar variabel laten. Menurut (Abdillah & Hartono, 2015), inner model digunakan untuk memprediksi hubungan antara variabel laten berdasarkan substansi teori yang ada. Model ini dievaluasi melalui beberapa parameter, termasuk koefisien determinasi (R²) dan signifikansi hubungan antar variabel. Inner model dinilai melalui beberapa metrik, termasuk R-Square dan nilai path coefficient atau P-values untuk masing-masing jalur guna menguji signifikansi hubungan antar konstruk dalam model struktural tersebut. R-Square digunakan untuk mengukur sejauh mana variasi variabel independen dapat menjelaskan variasi variabel dependen. Semakin tinggi nilai R-Square, semakin baik model penelitian dianggap. Nilai R-Square senilai 0,75 dikatakan model model kuat dan nilai 0,50 dikategorikan moderat serta nilai 0,25 dikategorikan lemah. Nilai path coefficient menunjukan tingkat signifikansi dalam pengujian hipotesis (Ghozali & Latan, 2015).

Tabel 3. 7 Ringkasan Rule of Thumb Evaluasi Model Struktural

Kriteria	Rule of Thumb
R-Square	• 0,67 menunjukkan model kuat, 0,33 menunjukkan
	model moderate dan 0,19 menunjukkan model
	lemah (Chen, 1998)
	• 0,75 menunjukkan model kuat, 0,50 menunjukkan
	model moderate dan 0,25 menunjukkan model
	lemah (Hair, 2011)

Q ² Predictive relevance	•	Q ² > 0 menunjukkan model memiliki <i>predictive</i>
		relevance
	•	Q ² < 0 menunjukkan model kurang memiliki
		predictive relence

Sumber: (Ghozali & Latan, 2015)

3.7 Pengujian Hipotesis

Pengujian hipotesis adalah suatu prosedur ilmiah yang digunakan untuk menerima atau menolak hipotesis yang telah dirumuskan sebelumnya. Hipotesis merupakan sebuah jawaban sementara terhadap rumusan masalah pada penelitian, dimana perumusaan masalah tersebut telah dinyatakan dalam bentuk suatu pertanyaan, dikatakan sementara dikarenakan jawaban yang diberikan hanya didasarkan pada teori yang relevan, belum didasarjan pada hasil dan fakta – fakta empiris yang diperoleh melalui pengambilan data (Sugiyono, 2019).

Menurut (Abdillah & Hartono, 2015), mengemukakan bahwa hasil pengujian hipotesis dapat dilihat pada pengujian *inner model*, yaitu melalui *T- statistic* yang dapat menunjukkan tingkat signifikan dalam pengujian hipotesis tersebut. Dengan kriteria penerimaan hipotesis, yaitu nilai *T-statistic* harus lebih besar dari *T-tabel* 1,96 untuk pengujian hipotesis pada *alpha* 5% atau bisa dengan melihat *P-Value* < 0,05 yang dapat menunjukkan bahwa variabel tersebut signifikan dengan demikian hal ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh pada variabel laten terhadap variabel laten lainnya. Hipotesis pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Literasi Keuangan

H₁₀: Tidak ada pngaruh antara literasi keuangan terhadap perilaku konsumtif

H1₁: Ada pengaruh antara literasi keuangan terhadap perilaku konsumtif

2. Digital Payment

H₂₀: Tidak ada pengaruh antara digital payment terhadap perilaku konsumtif

H2₁: Ada pengaruh antara digital payment terhadap perilaku konsumtif