

DAFTAR PUSTAKA

I. Buku

- Aman. 2011. *Model Evaluasi Pembelajaran Sejarah*. Yogyakarta:,Ombak
- A.M, Sardiman. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Press
- A.N, Fathirul dan D.A Walujo. 2022. *Metode Penelitian Pengembangan Bidang Pembelajaran (Edisi Khusus Mahasiswa Pendidikan dan Pendidik)*. Tangerang Selatan: Pascal Books.
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Darmawan, Daddy dan Kustandi Cecep. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran (Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Daryanto. 2010. *Media pembelajaran, peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dimiyati dan Mudjiono, 2015. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Edi Riadi. 2011. *Statistika Penelitian Analisis Manual dan IBM SPSS*. Jogjakarta.
- Ghozali, Imam. 2018. *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 25*. Semarang : Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Gumelar, M.S. 2011. *Comic Making*. Jakarta: PT Indeks.
- Hamzah B.Uno. 2011. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Iskandar. 2013. *Metodologi Penelitian dan Sosial*. Jakarta: Ciputat Mega Mall.
- Judjianto, dkk. 2024. *Metodologi Research and Development: Teori dan Penerapan Metodologi RnD*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Kartodirdjo, Sartono.1994. *Pembangunan Bangsa*. Yogyakarta:Aditya Medika.
- Kochhar, S. K. 2008. *Teaching of History*. Jakarta: Grasindo.
- Kustandi, Cecep dan Sutjipto, Bambang. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Latief, Juraid Abdul. 2006. *Manusia, Filsafat dan Sejarah*. Palu Selatan : Bumi Aksara
- R.M. Alti, dkk. 2022. *Media Pembelajaran*. Padang: PT Global Eksekutif Teknologi
- S Arief., Sadiman. 2012. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Samani, Muchlas dan Hariyanto. 2011. *Konsep dan Model Pendidikan Karakter*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Setiawan, Muhammad Natsir. 2022. *Menakar Panji Koming Tafsir Komik Dwi Koendoro*. Jakarta: PT Kompas Media Nusantara.
- Slamet, F., A. 2022. *Model Penelitian Pengembangan (Rnd)*. Malang: Institut Sunan Kalijogo.
- Sudjana, N., dan Rivai, A. 2015. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sugihatrono, dkk. 2013. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sujarweni, V.W. 2018. *Metodologi Penelitian Bisnis dan Ekonomi Pendekatan Kuantitatif*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Wijayanti, D., M. 2017. *Guru Zaman Now*. Semarang: Formaci
- W.S.Winkel. 2004. *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Gramedia

II. Jurnal

- Andriani, R. Rasto. (2019). Motivasi Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkatoran*. Vol. 4. No.1. Hal. 80-86. Doi: [10.17509/jpm.v4i1.14958](https://doi.org/10.17509/jpm.v4i1.14958)
- Bakar, R. (2014). The effect of learning motivation on student's productive competencies in vocational, high school, West Sumatra, *Internaional of Asian Social Science*, 4(6), 722-732.
- Enik, Widiastuti. (2017). Pengembangan Crosword Puzzle Accounting(CPA) Berbasis Elektronik Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. Vol.15. No. 1. Hal 40-53 <https://doi.org/10.21831/jpai.v15i1.14817>

- Himmah, A. F., Hamdani, M. I. I., & Wijaya, A. M. R. (2022). Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Materi Peristiwa Seputar Proklamasi Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Di Kelas X Smk Al-Azhar Ledokombo. *SANDHYAKALA Jurnal Pendidikan Sejarah, Sosial dan Budaya*, 3(2), 45-54.
- Kanti, F. Y., Suyadi, B., Hartanto, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran dan Alat Pembayaran untuk Siswa Kelas XI IPS di MAN 1 Jember. *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi, dan Ilmu Sosial*, 12(1). 135-141. <https://doi.org/10.19184/jpe.v12i1.7642>
- Maellaro, R. (2013). The Learning Journal Bridge: From Classroom Concepts to Leadership Practices. *Journal of Leadership Education*, Volume 12, Issue 1.
- M., C. Syahputra. (2020). Pengembangan Model Addie Dalam Media Pembelajaran Pai Berbasis Komputer di SMP Yapita Surabaya. *Jurnal Pendidikan Agama Islam*. Vol. 7. No.2. Hal 104-113.
- Mareta, dkk. (2023). Penetrasi Budaya: Ancaman Pasca-Modern Terhadap Pembelajaran Sejarah. *Indonesian Journal of History Eduaction*. Vol 8 No 1. Hal 23-32.
- Miftah, M. (2013). Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upayya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. Kwangsan: *Jurnal Teknologi Pendidikan*. Vol.1. No.2 Hal 95-105. DOI: [10.31800/jtp.kw.v1n2.p95--105](https://doi.org/10.31800/jtp.kw.v1n2.p95--105)
- Narestuti, A. S., Sudiarti, D., & Nurjanah, U. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Bioedusiana: Jurnal Pendidikan Biologi*, 6(2), 305-317 <https://doi.org/10.37058/bioed.v6i2.3756>
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R & D) Penelitian yang Inovatif dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100.
- Purwanto, Nurtanio Agus. (2008). Pengaruh Politik Dalam Bidang Pendidikan, *Jurnal Manajemen Pendidikan*, No. 02/Th IV/Oktobre.
- Puspasari, R. 2019. Pengembangan Buku Ajar Kompilasi Teori Graf Dengan Model Addie. *Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang*, Vol. 3. No.1. Hal. 137-152. DOI: <https://doi.org/10.31331/medive.v3i1.702>
- R.I, Aghni. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1), 98-107. DOI: <http://dx.doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>

- Riska Dwi Novianti dan M. Syaichudin, Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Pemahaman Bentuk Soal Cerita Bab Pecahan pada Peserta didik kelas V SD Ngembung, *Jurnal Teknologi Pendidikan* 10. No. 1, (April 2010), hlm. 4
- Riyan Arthur., Amos Neolaka. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Konstruksi Bangunan 1. *Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil* Vol.8, No. 1 40–46.
- Rulianto, dkk. (2018). Pendidikan Sejarah Sebagai Penguat Pendidikan Karakter. *Jurnal Ilmiah Ilmu Sosial*. Vol 4, No.2.
- R. W., Danaswari, dkk. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Dalam Bentuk Media Komik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Sman 9 Cirebon Pada Pokok Bahasan Ekosistem. *Jurnal Scientiae Educatia*. No.2. Edisi 2.
- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Jurnal Untirta*. 2(1). 470-477.
- Sianturi, R. (2022). Uji Homogenitas Sebagai Syarat Pengujian Analisis. *Jurnal Pendidikan, Sains, Sosial dan Agama*. Vol. 8. No.1. Hal 386-397. <https://doi.org/10.53565/pssa.v8i1.507>
- Solihat, I., Wahid, F. I., & Juansah, D. E. (2020). Representasi Kritik Dalam Komik Daring Tahilalats Dan Implikasinya Bagi Pembelajaran Bahasa Indonesia. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* (Vol. 3, No. 1, pp. 192-204).
- Tobamba, E. K., Siswono, E., & Khaerudin, K. (2019). Pengaruh Media Pembelajaran terhadap Hasil Belajar IPS Ditinjau Dari Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Taman Cendekia: Jurnal Pendidikan Ke-SD-An*, 3(2), 372–380. <https://doi.org/10.30738/tc.v3i2.5210>
- Waluyanto, H. D. (2005). Komik sebagai media komunikasi visual pembelajaran. *Jurnal Nirmana*, 7(1). <http://203.189.120.189/ejournal/index.php/dkv/article/view/16441>
- Wawuru, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*. Vol. 9. No. 2. Hal. 1220-1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Yuliantari. (2014). Evaluasi Hasil Implementasi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) Pada Mata Pelajaran IPS Kompetensi Dasar Sejarah (Studi Kasus: SMP Kartika Nasional Plus Surabaya Kelas VIII Semester 1). *Avatar e-Jurnal Pendidikan Sejarah*, Vol. 2. No. 1. Hal. 190-204.
- Yonkie, A., & Ujianto, A. N. (2017). Unsur-unsur grafis dalam komik web. *Jurnal Dimensi DKV: Seni Rupa dan Desain*, 2(2), 123-134.

III. Skripsi

- Anastasia, Dansy Novitasari, (2013). Metode Pembelajaran Akhlak Menurut K.H. Ahmad Dahlan dan Relevansinya Dengan Pembelajaran Akhlak Dalam Islam. *Urusan Pendidikan Agama Islam, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Kalijaga*
- Dihyah, M. (2021). Pengembangan Media Komik Strip Melalui Aplikasi Ibis Paint X untuk Pembelajaran Akidah Akhlak (Doctoral dissertation, IAIN Parepare).
- E.R., Abdillah. (2021). Analisis Motivasi Belajar Siswa Dalam Penggunaan Media Komik Pembelajaran IPA Pada Siswa Kelas V SDN 2 SINORBOYO Tahun Pelajaran 2020/2021. Thesis. STKIP PGRI Pacitan.
- Lestari, Puji (2020) *Pengembangan Komik Momentum Dan Impuls Berbasis Cerita Rakyat Panglima Syawal Menggunakan Aplikasi Ibis Paint X*. S1 Thesis, FKIP Universitas Jambi.
- Setiawan, Veri and Sudrajat, Ajat (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis Komik Digital Dalam Peningkatan Minat Dan Hasil Belajar Peserta Didik Smk*. S2 Thesis, Fakultas Ilmu Sosial, Hukum dan Ilmu Politik.
- Tamara, Aizha Syonia. (2019). *Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Keterampilan Proses Sains Peserta didik kelas X Pada Materi Ekosistem Mata Pelajaran Biologi Di Tingkat SMA*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung