

DAFTAR PUSTAKA

- Adam Ernest Dan Rollings Andrew. 2006. *Fundamentals Of Game Design*.
- Adiningtyas, S. W. 2017. *Peran guru dalam mengatasi kecanduan game online*. Jurnal KOPASTA, vol. 4, no. 1, pp. 28–40.
- Ali dan Asrori. 2004. *Psikologi Remaja Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Andi, Mappiare. 1982. *Psikologi Remaja*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Anggie, Setio. (2009). *The G'S Diary Susahnya Jadi Anak Sekolah*. Jakarta: Bukune
- Detria (2013). *Efektivitas Teknik Manajemen Diri Untuk Mengurangi Kecanduan Game Online*. Bandung: UPI
- DeVito, Joseph. 1997. *Komunikasi Antarmanusia. Edisi Kelima*. Professional Books: Jakarta
- Elizabeth B. Hurlock. 1978. *Perkembangan Anak*: Jakarta: Penerbit Erlangga
- Musfiroh, Tadkiroatun. 2008. *Cerdas Melalui Bermain*. Jakarta: Grasindo.
- F J Monk , Siti Rahayu (2006) *Psikologi Perkembangan*, Yogyakarta, Gadjah Mada University Press
- Frederic M. Thrasher (1927). *Skripsi Motivasi Anak Sekolah Menjadi Anggota Kelompok (Studi Juvenile Delinquency)*. Penulis Alissya Deta Krisna Dewi. 2020, Riau Pekanbaru.
- Goffman, Erving. 1959. *The Presentation of Self in Everyday Life*. Jakarta: Erlangga
- Hidayati, Sofiatri Tito. 2016. *“Hubungan Dukungan Sosial Teman Sebaya dengan Motivasi Belajar Siswa Kelas VII MTS Al-Yasini Pasuruan.”*

Huizinga, Johan. 2006. *Homo Ludens : Fungsi dan Hakikat Permainan dalam Budaya*. Jakarta: LP3ES.

Hurlock, Elizabeth B. (2011). *Psikologi perkembangan : Suatu pendekatan sepanjang rentang kehidupan*. Jakarta : Erlangga.

Husain Mazhahari, (2003) *Tarbiyah ath-Thifl fi ar-Ru'yah al-Islamiyyah*, Terjemah oleh Segaf Abdillah Assegaf & Miqdad Turkan

John W. Santrock (2007). *Perkembangan Anak. Jilid 1 Edisi kesebelas*. Jakarta : PT. Erlangga.

John W. Santrock (2007). *Perkembangan Anak. Jilid 1 Edisi kesebelas*. Jakarta :

Kulsum, Umi dan M Jauhar. 2014. *Pengantar Psikologi Sosial*. Jakarta: Prestasi Pustakarya

Lemmens, J. S., Valkenburg, P. M., Peter, J. 2009. *Development and validation of a game addiction scale for adolescents*. Media Psychology, 12 (1), 77-95.
doi: 10.1080/15213260802669458

Maryati, & Suryawati. 2003. *Sosiologi 1*. Jakarta : Erlangga.
Mazhahiri, Husain, *Pintar Mendidik Anak*, terj. Segaf Abdillah Assegaf, Miqdad Turkan, (Jakarta: Lentera Basritama Anggota IKAPI, 2003).

Monks, dkk. 2006. *Psikologi Perkembangan: Pengantar Dalam Berbagai Bagiannya*. Yogyakarta: UGM Press

Mulyana, D.(2005). *Ilmu Komunikasi: Suatu Pengantar*, Bandung : Remaja Rosdakarya

Musikah. 2009. *‘Cerdas dengan Game Online’*. Gramedia Pustaka Utama

Mussen, dkk (1984: 111). *Perkembangan dan Kepribadian Anak*. Jawa Barat : Buku Perpustakaan Kabupaten Indramayu

Partowisastro, K. 1983. *Dinamika Psikologi Sosial*. Jakarta: Erlangga. Ahmad,

2009. Pendidikan Anak Usia Dini. Bandung : Alfabeta

Plato, Aristoteles, Frobel, Mayke S., *Bermain, Mainan, dan Permainan*, Jakarta:

Prentice Hall. Yogyakarta : Graha Ilmu PT Grasindo, 2007.

Soerjono Soekanto, 2005, *Sosiologi Suatu Pengantar*, Rajawali, Rajawali Press,
Jakarta

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung :
Alfabeta, CV.

Sukintaka. (1998). *Teori bermain untuk pendidikan jasmani*. Yogyakarta: FPOK IK

Surbakti, K. (2017). *Pengaruh Game Online Terhadap Remaja*. Jurnal Curere,
01(01), 28-38

Sutja, A. dkk. (2017). *Penulisan Skripsi untuk Prodi Bimbingan Konseling*.

Usman, Husaini (2013). *Manajemen : Teori ,Praktik dan Riset Pendidikan-*
Ed.4,Cet.1-. Jakarta : Bumi Aksara

Walker, L.J., Hennig, K.H., Krettenauer, T.(2000). *Parent and peer contexts for
children's moral reasoning development. Journal Child Development*, 71,
1033– 1048. Yogyakarta: Wahana Resolusi.

Young, H.,D., dan Freedman, R.,A., 2007, University Physics 12th edition,

Yusuf, Syamsu. (2011). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Raja Grafindo
Persada.

Zahra. (1996). Pengertian interaksi.