

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN LOGO	
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
 BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Batasan Masalah	8
1.4 Tujuan Pengembangan	8
1.5 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	9
1.6 Manfaat Pengembangan	9
1.7 Definisi Istilah	10
 BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Teori Belajar	12
2.2 Teori Komunikasi	15
2.3 Media Pembelajaran	19
2.4 Jenis-jenis Media Pembelajaran	23
2.5 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	24
2.6 Komik	25
2.7 <i>Webtoon</i>	32
2.8 Model Pengembangan Media	42
2.9 Termokimia	54
 BAB III. METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	58
3.2 Prosedur Pengembangan	60
3.3 Uji Coba Produk	66
3.4 Instrumen Pengumpulan Data	67
3.5 Teknik Pengumpulan Data	75
 BAB IV. HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil pengembangan	79
4.2 Analisis Data	112
4.3 Pembahasan	115

BAB V. PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	121
5.2 Saran	122

DAFTAR PUSTAKA	123
-----------------------------	------------

LAMPIRAN-LAMPIRAN	125
--------------------------------	------------

RIWAYAT HIDUP

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Analisis Kebutuhan	62
3.2 Kisi-kisi Lembar Pedoman Wawancara Guru.....	68
3.3 Kisi-kisi Angket Analisis Kebutuhan dan Karakteristik siswa	69
3.4 Kisi-kisi Angket Validasi Media.....	71
3.5 Kisi-kisi Angket Validasi Materi	72
3.6 Kisi-kisi Angket Penilaian Guru	74
3.7 Kisi-kisi Angket Respon Siswa.....	74
3.8 Kriteria Komik <i>Webtoon</i> Menurut Siswa.....	77
3.9 Skala Penilaian Kualifikasi Produk.....	78
4.1 Hasil Angket Analisis Kebutuhan Siswa	82
4.2 Hasil Angket Analisis Karakteristik Siswa	83
4.3 Hasil Diskusi dengan Guru Kimia	85
4.4 Analisis Kebutuhan	87
4.5 Hasil Validasi Pertama Ahli Media.....	97
4.6 Hasil Validasi Kedua Ahli Media	98
4.7 Hasil Validasi Pertama Ahli Materi	105
4.8 Hasil Validasi Kedua Ahli Materi.....	106
4.9 Respon Guru terhadap Media Pembelajaran Kimia <i>Webtoon</i>	110
4.10 Data Hasil Angket Resepon Siswa.....	111

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Proses Komunikasi Menurut Kemp	20
2.2 Komik Strif “ <i>The Amazing Spider-Man</i> ”	29
2.3 Komik Strif Kartun “ Panji Tomang”	30
2.4 Isi Buku Komik Indonesia “ Bunuh Mandala”	30
2.5 Sampul Buku Komik Indonesia, “Ken Arok”	31
2.6 Novel Grafis “ <i>Kingdom Come</i> ”	31
2.7 Tampilan <i>Line Webtoon</i>	33
2.8 <i>Webtoon Featured</i>	34
2.9 Instal <i>Line Webtoon</i> di Perangkat <i>Smartphone</i>	34
2.10 <i>Line Webtoon</i> Telah Terpasang.....	35
2.11 Masuk ke Akun Menggunakan <i>Line</i>	35
2.12 Proses Registrasi Tab Tombol <i>Allow</i>	36
2.13 Menyetujui Aturan Penggunaan Memberi Tanda Ceklis dan Tap Submit	36
2.14 Pilih Resolusi , Tab Tombol <i>Ok</i>	37
2.15 Halaman Utama Layanan <i>Line Webtoon</i>	38
2.16 Proses Pencarian Judul Komik <i>Line Webtoon</i>	39
2.17 Tampilan Judul-judul Berdasarkan Reting Pembaca	39
2.18 Tampilan Pilihan Episode Komik <i>Line Webtoon</i>	40
2.19 Tampilan Salah Satu Episode Komik <i>Line Webtoon</i>	40
2.20 Cara Mengunduh Komik dan Membagikan Komik	41
2.21 Tombol Komentar Memuat Pesan dan Kesan.....	41
2.22 Daftar Bacaan, Favorid dan Unduhan	42
2.23 Model Pengembangan Hanafin dan Peck	42
2.24 Diagram model ADDIE	46
2.25 Alur Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran 4-D	48
2.26 Desain Pengembangan Allessi dan Trollip	52
3.1 Desain Pengembangan Allessi dan Trollip	59
3.2 Bagan Pengembangan Model Allessi dan Trollip.....	60
3.3 Diagram Alir Komik <i>Webtoon</i>	64

3.4 <i>Storyboard</i> Komik <i>Webtoon</i>	64
4.1 <i>Storyboard</i> Halaman <i>Cover</i>	88
4.2 <i>Storyboard</i> Halaman Kompetensi Inti	89
4.3 <i>Storyboard</i> Halaman Kompetensi Dasar.....	89
4.4 <i>Storyboard</i> Halaman Materi.....	90
4.5 <i>Storyboard</i> Halaman Perkenalan Tokoh	90
4.6 <i>Storyboard</i> Halaman Soal Latihan	91
4.7 Menggabungkan Bagian-bagian.....	92
4.8 Meng-Upload Komik ke <i>Webtoon.com</i>	92
4.9 Halaman <i>cover</i>	93
4.10 Halaman Kata Pengantar.....	94
4.11 Halaman Kompetensi Inti	94
4.12 Halaman Perkenalan Tokoh	95
4.13 Halaman Pembatas Materi	95
4.14 Halaman Materi Menghitung Jumlah Kalor Energi.....	96
4.15 Revisi Kejelasan Warna Kondisi Waktu pada Background Komik (a) Sebelum Revisi (b) Sesudah Revisi.....	100
4.16 Revisi Tata Letak Dialog (a) Sebelum di Revisi (b) Sesudah di Revisi ..	100
4.17 Revisi Kelengkapan Gambar Tokoh (a) Sebelum di Revisi (b) Sesudah di Revisi	101
4.18 Revisi Ukuran Font pada Dialog(a) Sebelum di Revisi (b) Sesudah di Revisi	101
4.19 Revisi Penambahan Daftar Isi	102
4.20 Revisi Penambahan Kata Pengantar	102
4.21 Revisi Penambahan Indikator	103
4.22 Revisi Penambahan Kesimpulan.....	103
4.23 Revisi Perubahan Cerita pada Materi Reaksi Eksoterm dan Endoterm (a) Sebelum di Revisi (b) Sesudah di Revisi	107
4.24 Revisi Perubahan Materi Lebih Terkonstruksi (a) Sebelum di Revisi (a) Sesudah di Revisi	108
4.25 Revisi Perubahan Keteraturan Materi (a) Sebelum di Revisi (b) Sesudah di Revisi	108

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Hasil Wawancara Guru	125
2. Hasil Angket Kebutuhan dan Karakter Siswa.....	130
3. Hasil Analisis Angket Kebutuhan dan Karakteristik Siswa	133
4. Hasil Angket Validasi Ahli Media Tahap I	138
5. Hasil Angket Validasi Ahli Media Tahap II	141
6. Hasil Angket Validasi Ahli Materi Tahap I	144
7. Hasil Angket Validasi Ahli Materi Tahap II.....	148
8. Hasil Angket Tanggapan dan Penilaian Guru	152
9. Hasil Angket Respon Siswa Terhadap Media	155
10. <i>Story Board</i>	157