

ABSTRAK

Andina, Putri Iva 2025. “Pengaruh Permainan Ular Tangga Multimedia Terhadap Pengetahuan Nilai Agama dan Moral Anak Usia 5-6 Tahun di TK Istiqomah Muara Ketalo Kecamatan Tebo Ilir”. Skripsi. Pendidikan Guru Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini dan Dasar FKIP Universitas Jambi. Pembimbing: (I) Nyimas Muazzomi, S.Ag., M.Pd.I (II) Akhmad Fikri Rosyadi, M.Pd.

Kata Kunci: Pengetahuan Nilai Agama dan Moral, Ular Tangga Multimedia

Penelitian Pengaruh Permainan Ular Tangga *Multimedia* Terhadap Pengetahuan Nilai Agama dan Moral Anak Usia 5-6 di TK Istiqomah Muara Ketalo Kecamatan Tebo Ilir 7 dilatarbelakangi dengan permasalahan pengetahuan nilai agama dan moral anak usia 5-6 tahun di TK Istiqomah Muara Ketalo Kecamatan Tebo Ilir yang belum terstimulasi dengan baik. Anak-anak mengalami kesulitan dalam memahami tentang berperilaku baik dan buruk, kurangnya variasi media pembelajaran, serta persepsi guru mengenai nilai agama dan moral belum terstimulasi dengan baik. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui Pengaruh Permainan Ular Tangga Multimedia Terhadap Pengetahuan Nilai Agama dan Moral Anak Usia 5-6 Tahun di TK Istiqomah Muara Ketalo Kecamatan Tebo Ilir.

Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan desain eksperimen *pre-eksperimental one-group pre-test-post-test*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh anak usia 5-6 tahun di TK Istiqomah Muara Ketalo, dengan sampel sebanyak 18 anak dari kelompok B2 yang dipilih berdasarkan pertimbangan pengetahuan nilai agama dan moral yang lebih rendah dibandingkan kelompok lainnya. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui observasi, dan menggunakan instrumen penelitian yang telah divalidasi. Analisis data menggunakan uji normalitas, uji homogenitas, dan uji hipotesis.

Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh nilai t hitung sebesar $-72,736$, yang menunjukkan adanya perbedaan yang signifikan antara *pre-test* dan *post-test*. Selain itu, rata-rata hasil *pretest* yang sebesar 13.22 meningkat menjadi 29.06 pada *posttest*, dengan selisih rata-rata sebesar 15,61. Hasil uji *Paired Sample t-Test* diperoleh rata-rata selisih sebesar $-15,833$. Nilai negatif ini menunjukkan bahwa skor *posttest* lebih tinggi dibandingkan dengan *pretest*. Hal ini juga diperkuat oleh interval kepercayaan 95% yang berada pada rentang $-16,293$ sampai $-15,374$, sehingga dapat dipastikan bahwa perbedaan nilai *pretest* dan *posttest* konsisten signifikan. Dapat disimpulkan bahwa Permainan Ular Tangga Digital secara signifikan meningkatkan Pengetahuan Nilai Agama dan Moral Anak Usia 5-6 di TK Istiqomah Muara Ketalo Kecamatan Tebo Ilir.