

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tentang Perancangan UI/UX Aplikasi *Mobile* Untuk Identifikasi Penyakit Jeruk Berdasarkan Citra Kulit Jeruk Menggunakan Pendekatan *User-Centered Design* yang telah dilakukan, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pendekatan *User-Centered Design* (UCD) berhasil diterapkan dengan melibatkan petani, Kepala UPTD, UPT Fungsional, dan asisten kebun pada tahap analisis, perancangan, dan evaluasi. Hasilnya, aplikasi *SiTaniJeruk* memiliki tampilan sederhana, navigasi mudah, dan fitur yang sesuai kebutuhan lapangan.
2. Hasil pengujian fungsional menunjukkan bahwa seluruh fitur utama, seperti deteksi penyakit berbasis citra, panduan perawatan, pencatatan riwayat, dan informasi penyakit jeruk, dapat berjalan sesuai dengan rancangan. Sementara itu, pengujian *usability* menggunakan *Maze Design Tool* dengan lima responden menghasilkan tingkat keberhasilan penyelesaian tugas sebesar 98%, yang menandakan tingkat kemudahan penggunaan sangat tinggi. Selain itu, nilai *Mean Increase of Usability Score (MIUS)* menunjukkan adanya peningkatan signifikan pada pengalaman pengguna setelah menggunakan aplikasi, sehingga membuktikan desain UI/UX aplikasi efektif dalam mendukung kebutuhan pengguna.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian tentang Perancangan UI/UX Aplikasi *Mobile* Untuk Identifikasi Penyakit Jeruk Berdasarkan Citra Kulit Jeruk Menggunakan Pendekatan *User-Centered Design* yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran untuk menyempurnakan aplikasi yang telah dibuat. Mengingat keterbatasan waktu dan sumber daya maka peneliti memberikan beberapa saran, diantaranya:

1. Gunakan desain antarmuka yang lebih konsisten dari segi warna, tipografi, dan ikonografi, sehingga menciptakan identitas visual yang kuat dan memudahkan pengguna mengenali fungsi setiap elemen.
2. Menambahkan fitur notifikasi untuk mengingatkan pengguna melakukan pemeriksaan berkala, perawatan, atau tindakan pengendalian sesuai dengan hasil deteksi terakhir.

3. Menyediakan opsi bagi pengguna untuk memberikan masukan atau melaporkan masalah secara langsung melalui aplikasi, sehingga proses perbaikan UI/UX dapat lebih cepat dan tepat sasaran.