

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, I., Borman, R. I., Fakhrurozi, J., & Caksana, G. G. (2020). Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android. *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 5(2), 297. <https://doi.org/10.35314/isi.v5i2.1654>
- Ajrana, A., Lawi, A., & Siddik, A. M. A. (2023). Impelementasi Arsitektur Dengan Pemilihan Model Transfer Learning Convolutional Neural Network Dalam Mengklasifikasikan Penyakit Kanker Kulit. *Seminar Nasional Teknik Elektro ...*, 292–297. <http://118.98.121.208/index.php/sntei/article/view/3628%0Ahttp://118.98.121.208/index.php/sntei/article/viewFile/3628/3587>
- Ardiansyah, A., Putra, K., Sakethi, D., & Irawati, A. R. (2021). Pengembangan Simipa Berbasis Android Menggunakan Metode Scrum Pada Modul Mahasiswa. *Jurnal Pepadun*, 2(1), 1–12. <https://doi.org/10.23960/pepadun.v2i1.37>
- Arif Fitriyanto, G., Suarna, N., & Nurdiawan, O. (2023). Sistem Informasi Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Kantor Balai Besar Wilayah Sungai Menggunakan Metode Sistem Development Life Cycle. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Informasi*, 2(2), 215–219. <https://doi.org/10.56854/jt.v2i2.195>
- Arifianto, J., & Muhimmah, I. (2021). Aplikasi Web Pendeteksi Jerawat Pada Wajah Menggunakan Algoritma Deep Learning dengan TensorFlow. *Journal Automata*, 21–29.
- Auric, A., & Pangaribuan, H. (2023). Implementasi Aplikasi E-Wallet Untuk Umkm Menggunakan Metode Agile Dengan Qr Code Pada Tensorflow Berbasis Android. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 8(1), 119–129. <https://doi.org/10.33884/comasiejournal.v8i1.6743>
- Badan Pusat Statistik. (2022). *Persentase Penduduk yang Memiliki/Menguasai Telepon Seluler Menurut Provinsi dan Klasifikasi Daerah, 2021-2023*.
- Badan Pusat Statistik. (2023). *Produksi Buah-buahan dan Sayuran Menurut Jenis Tanaman Menurut Provinsi*. Badan Pusat Statistik. <https://www.bps.go.id/id/statistics-table/3/U0dKc1owczVSalJ5VFdOMWVETnlVRVJ6YlRJMFp6MDkjMw=/produksi-buah-buahan-menurut-jenis-tanaman-menurut-provinsi--2023.html?year=2023>
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 8(3), 272. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.40273>
- Faturrahman, R., Hariyani, Y. S. U. N., & Hadiyoso, S. (2023). *Klasifikasi Jajanan Tradisional Indonesia berbasis Deep Learning dan Metode Transfer*

Learning. 11(4), 945–957.

- Febriandirza, A. (2020). Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin. *Pseudocode*, 7(2), 123–133. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.7.2.123-133>
- Google. (2025). *Robo UX Test | Firebase Documentation*. <https://firebase.google.com/docs/test-lab/android/robo-ux-test?hl=id>
- Handayani, S., Hidayat, I. Q., Pambudi, W., & Lase, M. (2021). Data Processing Android Applications EFU English Course. *Jurnal Mantik*, 5(2), 1045–1055.
- Hendriyana, H., & Yazid Hilman Maulana. (2020). Identification of Types of Wood using Convolutional Neural Network with Mobilenet Architecture. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(1), 70–76. <https://doi.org/10.29207/resti.v4i1.1445>
- Izzalqurny, T. R., Ilmia, A., & Mufidah, A. (2022). Pemanfaatan Dan Pengolahan Potensi Buah Jeruk Untuk Pengembangan Produk Umkm Desa Gunting Kecamatan Sukorejo. *Diseminasi: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1), 74–84. <https://doi.org/10.33830/diseminasiabdimas.v4i1.1866>
- JetBrains. (2024). *Kotlin overview*. <https://developer.android.com/kotlin/overview>
- Liu, L., Liu, X., Liu, L., Zhu, T., Ye, R., Chen, H., Zhou, L., Wu, G., Tan, L., Han, J., Li, R., Ma, X., & Deng, Z. (2024). Clarification of the infection pattern of *Xanthomonas citri* subsp. *citri* on citrus fruit by artificial inoculation. *Plant Methods*, 20(1), 1–13. <https://doi.org/10.1186/s13007-024-01190-7>
- Muhammad Roby. (2023). Rancangan Aplikasi Deteksi Penyakit Diabetes Melitus Berbasis Mobile Menggunakan Metode Agile. *Jurnal SANTI - Sistem Informasi Dan Teknik Informasi*, 3(1), 38–46. <https://doi.org/10.58794/santi.v3i1.215>
- Mutolib, A., & Mulyoto, A. (2023). Perancangan Sistem Aplikasi Amal Masjid Online Menggunakan Metode Extreme Programming Berbasis Mobile Di Masjid Jami' Nurul Ihsan Gandul. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, 2(1), 39–50.
- Nur, A., Thohari, A., Karima, A., Wibowo, A. W., & Santoso, K. (2022). *Sistem Penghitung Jumlah Orang Menggunakan Metode SSD-MobileNet dan Centroid Tracking People Counting System Using SSD-MobileNet and Centroid Tracking Methods*. 10(July 2021), 1–10. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.2022.xxxxx>
- Pressman, R. S. (2010). *software engineering: a practitioner's approach* (p. 495).
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>
- Putra, O. V., Mustaqim, M. Z., & Muriatmoko, D. (2023). Transfer Learning untuk Klasifikasi Penyakit dan Hama Padi Menggunakan MobileNetV2.

Techno.Com, 22(3), 562–575. <https://doi.org/10.33633/tc.v22i3.8516>

- Rahman, M. F. F., Darussalam, K., Saphira, R. C., & Purwani, F. (2024). Implementasi Extreme Programming Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile Pengenalan Organisasi Pada Masa Orientasi Mahasiswa. *Just IT : Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informatika Dan Komputer*, 14(2), 128–132.
- Ramadhan, M. Z., & Angelia, F. (2023). Mengoptimalkan pengembangan aplikasi mobile melalui perbandingan metode pengembangan perangkat lunak (Waterfall, Prototype, Mobile-D, Agile, RAD). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Sains*, 3(2), 13–19.
- Riswandi, R., Jamiah, R., Mardhatillah, N., & Hamid, H. P. (2021). Klasifikasi Penyakit Pada Citra Daun Jeruk Menggunakan Arsitektur MobileNet berbasis Mobile Platform. *Jurnal Fokus Elektroda : Energi Listrik, Telekomunikasi, Komputer, Elektronika Dan Kendali*, 6(4), 212. <https://doi.org/10.33772/jfe.v6i4.19113>
- Rozak, B., Febriawan, D., & Hasan, F. N. (2024). Implementasi Business Intelligence untuk Visualisasi Laju Indeks Pembangunan Manusia Kota Cirebon Menggunakan Google Collab. *Sainteks*, 21(1), 33. <https://doi.org/10.30595/sainteks.v21i1.21356>
- Sembiring, A. B., Sudana, I. M., & Suniti, N. W. (2021). Identifikasi Jamur Penyebab Penyakit Kudis pada Buah Jeruk Siam Kintamani (*Citrus nobilis* L.) dan Pengendaliannya Secara Hayati. *Jurnal Agroekoteknologi Tropika*, 10(1), 1–14. <https://ojs.unud.ac.id/index.php/JAT>
- Setiawan, E. I., Prakoso, H. K. B., Gunawan, T. P., Setyati, E., & Santoso, J. (2021). Aplikasi Mobile Untuk Memantau Body Mass Index Dengan Metodologi Scrum. *Teknika*, 10(3), 242–250. <https://doi.org/10.34148/teknika.v10i3.405>
- Sigitta, R. C., Saputra, R. H., & Fathulloh, F. (2023). Deteksi Penyakit Tomat melalui Citra Daun menggunakan Metode Convolutional Neural Network. *Avitec*, 5(1), 43. <https://doi.org/10.28989/avitec.v5i1.1404>
- Sindarto, S. S., Ratnawati, D. E., & Arwani, I. (2022). Klasifikasi Citra Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI) dengan Metode Convolutional Neural Network pada Perangkat Lunak berbasis Android. *Urnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(5), 2129–2138. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Viving Frendiana, & Fahmi Febriyansyah. (2022). Aplikasi Android untuk Validasi Berkas Tes Covid-19. *Journal of Computer Science and Visual Communication Design*, 7(1), 57–65. <https://doi.org/10.55732/jikdiskomvis.v7i1.428>
- Wahyudi, R., Junaidi, A., Saryoko, A., Setiawati, D., Santi Winarsih, S., & Setyaningsih, G. (2020). Pengembangan dan Pengujian Aplikasi “SIATAP” Sistem Informasi Tanya Apoteker Berbasis Android dan Website. *JURNAL RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 1(3), 210–218.

Winanto, T. S., Rozikin, C., & Jamaludin, A. (2023). Analisa Performa Arsitektur Transfer Learning Untuk Mengidentifikasi Penyakit Daun Pada Tanaman Pangan. *Journal of Applied Informatics and Computing*, 7(1), 68–81.
<https://doi.org/10.30871/jaic.v7i1.5991>