

DAFTAR RUJUKAN

- Afriadi, F. and Fatih, M. (2024) 'Pembelajaran Kolaboratif Dalam Pendidikan Perguruan Tinggi', 2, pp. 143–157.
- Agudelo, J.F. and Morales Vasco, A.M. (2019) 'Project-Based Learning as a catalyst for Students and Teacher Autonomy development: The experience in a State School in Nilo, Cundinamarca.', *GIST – Education and Learning Research Journal*, 19(19), pp. 31–48. Available at: <https://doi.org/10.26817/16925777.699>.
- Alamin, Z. (2023) 'Peningkatan Pendidikan Islam Melalui Pemanfaatan Platform Edukasi Berbasis Kecerdasan Buatan', *KREATIF: Jurnal Studi Pemikiran Pendidikan Agama Islam*, 21(1), pp. 14–22. Available at: <https://doi.org/10.52266/kreatif.v21i1.1353>.
- Alfurqon, M.H. and Wirdati (2024) 'Analisis Penggunaan Website Berbasis AI dalam Mengerjakan Tugas Akademik pada Mahasiswa Pendidikan Agama Islam Universitas Negeri Padang', *ISLAMIKA*, 6(4), pp. 1727–1739.
- Ali, N. *et al.* (2023) 'Artificial Intelligence (AI) dalam pendidikan Islam: trends, persepsi, dan potensi pelanggaran akademik di kalangan mahasiswa', *Injire*, 1(1), pp. 51–66. Available at: <https://injire.org/index.php/journal/article/view/18>.
- Allen, A. (2022) 'An introduction to Constructivism: Its theoretical roots and impact on contemporary education', *Journal of Learning Design and Leadership*, 1(1), pp. 1–11. Available at: <https://jmcinset.com/active-learning-classroom>.
- Amelia, N. and Aisya, N. (2021) 'Model Pembelajaran Berbasis Proyek (Project Based Learning) Dan Penerapannya Pada Anak Usia Dini Di Tkit Al-Farabi', *BUHUTS AL-ATHFAL: Jurnal Pendidikan dan Anak Usia Dini*, 1(2), pp. 181–199. Available at: <https://doi.org/10.24952/alathfal.v1i2.3912>.
- Anggraini, D. (2020) 'Anak Indonesia Pencipta AI untuk Pendidikan', *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi, dan Edukasi Sistem Informasi*, 1(2), pp. 34–37.
- Arizona, K., Abidin, Z. and Rumansyah, R. (2020) 'Pembelajaran Online Berbasis Proyek Salah Satu Solusi Kegiatan Belajar Mengajar Di Tengah Pandemi Covid-19', *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 5(1), pp. 64–70. Available at: <https://doi.org/10.29303/jipp.v5i1.111>.
- Astriani, M.M. (2020) 'Upaya Mengembangkan Kreativitas Mahasiswa Melalui Pembelajaran Model Project Based Learning', *Jurnal Petik*, 6(1), pp. 36–40. Available at: <https://doi.org/10.31980/jpetik.v6i1.738>.

- Aziz, S.A. and Nurachadijat, K. (2023) 'Project Based Learning dalam Meningkatkan Keterampilan Belajar Siswa', *Jurnal Inovasi, Evaluasi dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)*, 3(2), pp. 67–74. Available at: <https://doi.org/10.54371/jiepp.v3i2.273>.
- Azizah, D., Wibawa, A. and Budiarto, L. (2021) 'Hakikat Epistemologi Artificial Intelligence', *Jurnal Inovasi Teknologi dan Edukasi Teknik*, 1(8), pp. 592–598. Available at: <https://doi.org/10.17977/um068v1i82021p592-598>.
- Azizah, I.N. and Widjajanti, D.B. (2019) 'Keefektifan pembelajaran berbasis proyek ditinjau dari prestasi belajar, kemampuan berpikir kritis, dan kepercayaan diri siswa', *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 6(2), pp. 233–243. Available at: <https://doi.org/10.21831/jrpm.v6i2.15927>.
- Bareq Raad Raheem, Farheen Anjum and Zanyar Nathir Ghafar (2023) 'Exploring the Profound Impact of Artificial Intelligence Applications (Quillbot, Grammarly and ChatGPT) on English Academic Writing: A Systematic Review', *International Journal of Integrative Research (IJIR)*, 1(10), pp. 599–622. Available at: <https://doi.org/10.59890/ijir.v1i10.366>.
- Berliana, J.I. and Cahya, R. (2024) 'Mahasiswa Universitas Nusantara PGRI Kediri Prodi Pgsd Kelas 1C', *Jurnal Review ...*, 7, pp. 9724–9731. Available at: <http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp/article/view/30459>
%0Ahttp://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp/article/download/30459/21169.
- Budiman, H. (2020) 'Pengaruh Model pembelajaran Sains-Teknologi-Masyarakat dalam Meningkatkan Literasi Sains dan Teknologi ditinjau dari Gaya Kognitif Siswa', *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam*, 8, pp. 75–83. Available at: <https://media.neliti.com/media/publications/177430-ID-peran-teknologi-informasi-dan-komunikasi.pdf>.
- Cahyanto, I. and Sonjaya, N.S. (2024) 'Memanfaatkan Kecerdasan Buatan Untuk Meningkatkan Proses Evaluasi Pembelajaran Di Sekolah Menengah Suatu Tinjauan Terhadap Potensi Dan Tantangannya', *Edum Journal*, 7(1), pp. 110–122. Available at: <https://doi.org/10.31943/edumjournal.v7i1.180>.
- Chapter, B. (2023) *Metoden, Kollegial supervision*. Available at: <https://doi.org/10.2307/jj.608190.4>.
- Damayanti, et all (2023) 'Strategi Pembelajaran Project Based Learning (Pjbl)', *Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora*, 2(2), pp. 706–719. Available at: <https://publisherqu.com/index.php/pediaqu>.
- Dewi, A.C. et al. (2023) 'Pengaruh Penggunaan Artificial Intelligence Pada Pendidikan Mahasiswa', *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., pp. 82–95.
- Dewi, L. and Fauziati, E. (2021) 'Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar dalam

- Pandangan Teori Konstruktivisme Vygotsky', *Jurnal Papeda: Jurnal Publikasi Pendidikan Dasar*, 3(2), pp. 163–174. Available at: <https://doi.org/10.36232/jurnalpendidikandasar.v3i2.1207>.
- Eddi Lion, Yetrie Ludang and Herry Palangka Jaya (2022) 'Edukasi Penerapan Pembelajaran Project Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Di Masa Pandemi Covid-19 Desa Telangkah', *J-ABDI: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, 2(1), pp. 3635–3642. Available at: <https://doi.org/10.53625/jabdi.v2i1.2257>.
- Emira Hayatina Ramadhan and Hindun Hindun (2023) 'Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Proyek untuk Membantu Siswa Berpikir Kreatif', *Protasis: Jurnal Bahasa, Sastra, Budaya, dan Pengajarannya*, 2(2), pp. 43–54. Available at: <https://doi.org/10.55606/protasis.v2i2.98>.
- Etikasari, B. and Trismayanti Dwi Puspitasari (2019) 'Jurnal MNEMONIC MENGGUNAKAN ALGORITMA ADALINE Bety | Trismayanti', 2(1), pp. 12–16.
- Fisdausyi, M.F. and Riswanto, A. (2023) 'Meningkatkan Keterampilan Sosial Mahasiswa', *Jurnal Konseling Pendidikan Islam*, 4(1), pp. 144–151.
- Ginanjar, H. *et al.* (2021) 'Keberhasilan Implementasi Pembelajaran Berbasis Proyek: Faktor-faktor Kunci dalam Proses Pembelajaran', *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5, pp. 5542–5548. Available at: <https://www.iste.org/>.
- Hakim, N. (2016) 'Penerapan Project-Based Learning Dipadu Group Investigation Untuk Meningkatkan Motivasi, Dan Hasil Belajar Mahasiswa Pendidikan Biologi Universitas Muhammadiyah Malang', *Biodik*, 1(1), pp. 1–11. Available at: <https://doi.org/10.22437/bio.v1i1.3353>.
- Harahap, N. (2020). *Penelitian Kualitatif* (1 ed.). Wal ashri Publishing.
- Heriyanto, H. (2018) 'Thematic Analysis sebagai Metode Menganalisa Data untuk Penelitian Kualitatif', *Anuva*, 2(3), p. 317. Available at: <https://doi.org/10.14710/anuva.2.3.317-324>.
- Hulu, M.S. *et al.* (2024) 'Pembelajaran Berbasis Proyek dalam Meningkatkan Civic Skill Siswa pada Mata Pelajaran PPKn', *JIIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 7(9), pp. 10754–10761. Available at: <https://doi.org/10.54371/jiip.v7i9.5871>.
- Husaini (2025) 'PEMBELAJARAN BERBASIS PROJECT BASED LEARNING (PBL) UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MAHASISWA PADA MATA KULIAH PENDIDIKAN PANCASILA', *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran*, 8, pp. 3907–3912.
- Indriajati, R. and Ngazizah, N. (2018) 'Pembelajaran Berbasis Proyek terhadap

- Kreativitas dan Pemahaman Siswa SD Muhammadiyah Purworejo 1', *Jurnal Dialektika PGSD*, 8(2), p. 11.
- Jalil, A. and Shobrun, Y. (2023) 'Pembelajaran Berbasis Proyek : Tinjauan Filosofi Pembelajaran Abad 21', *ELIPS: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(1), pp. 126–136.
- Kalmus, J.E. and Nikiforova, A. (2024) 'To accept or not to accept? An IRT-TOE Framework to Understand Educators' Resistance to Generative AI in Higher Education', *arXiv preprint arXiv:2407.20130* [Preprint], (Ecai). Available at: <https://arxiv.org/abs/2407.20130>.
- Kartini, D. *et al.* (2022) 'Relevansi strategi pembelajaran problem based learning (PBL) dengan keterampilan abad 21', *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2), pp. 9092–9099.
- Kurniawan, A.T. *et al.* (2024) 'Pengembangan Pendidikan Anak SD dalam Kurikulum Merdeka', *Journal Of Human And Education (JAHE)*, 4(4), pp. 836–843. Available at: <https://doi.org/10.31004/jh.v4i4.1349>.
- L Tabun, N. *et al.* (2024) 'Pengaruh Penerapan Metode Project Based Learning dan Media Playdough terhadap Kemampuan Motorik Halus Anak Usia 5-6 Tahun', *Murhum : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 5(1), pp. 636–648. Available at: <https://doi.org/10.37985/murhum.v5i1.631>.
- Lenaini, I. (2021) 'Teknik Pengambilan Sampel Purposive Dan Snowball Sampling', *HISTORIS: Jurnal Kajian, Penelitian & Pengembangan Pendidikan Sejarah*, 6(1), pp. 33–39. Available at: <http://journal.ummat.ac.id/index.php/historis>.
- Leny, L. (2024) 'PROSIDING Vol.3 2024', 3, pp. 47–53. Available at: <https://doi.org/10.47435/sentikjar.v3i0.3133>.
- Lesmana, C., Jaedun, A. and Yogyakarta, U.N. (2015) 'Efektivitas Model Project Based Learning Untuk Pontianak the Effectiveness Project-Based Learning Model To Improve Student ' S Learning Achievement of Stkip Pgri Pontianak', *Efektivitas Model Project Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa Stkip Pgri Pontianak*, 5(efektifitas project based learning), pp. 161–170.
- Li, L. (2023) 'Artificial Intelligence Translator DeepL Translation Quality Control', *Procedia Computer Science*, 247(C), pp. 710–717. Available at: <https://doi.org/10.1016/j.procs.2024.10.086>.
- Lukman, L., Riska Agustina and Rihadatul Aisy (2024) 'Problematika Penggunaan Artificial Intelligence (AI) untuk Pembelajaran di Kalangan Mahasiswa STIT Pematang', *Madaniyah*, 13(2), pp. 242–255. Available at: <https://doi.org/10.58410/madaniyah.v13i2.826>.

- Mahesa, F. (2024) 'Cendikia Cendikia', *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 2(3), pp. 454–474.
- Maryatun, S. (2023) 'Project Based Learning dalam Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Materi Kerajinan Bahan Limbah Keras', *Jurnal Sosial Teknologi*, 3(4), pp. 278–288. Available at: <https://doi.org/10.59188/jurnalsostech.v3i4.671>.
- Mathulhusna, L. *et al.* (2022) 'PENGARUH PEMBELAJARAN BERBASIS PROYEK TERHADAP HASIL BELAJAR LOGIKA ALGORITMA DI IAIN BUKITTINGGI', *JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 2(3), pp. 1173–1179.
- Miranda, Jr., OP, J. (2011) 'Constructivism in the Non-Traditional System of Education', *Philippiniana Sacra*, 46(137), pp. 313–344. Available at: <https://doi.org/10.55997/ps2004xlvi137a3>.
- Mohamad, N. and Daud, R. (2023) 'Faktor Penerokaan Teknologi Kecerdasan Buatan Di Kalangan Pensyarah Kolej Komuniti', *International Journal of Advanced Research in Education and Society*, 5(3), pp. 39–49. Available at: <https://doi.org/10.55057/ijares.2023.5.3.5>.
- Moleong, L. J. (2017). *Metodologi Penelitian Kualitatif (Edisi Revisi)*. PT. Remaja Rosdakarya
- Moleong, L. J. 2018. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mones, A.Y. *et al.* (2023) 'Project Based Learning (PJBL) Perspektif Progresivisme dan Konstruktivisme', *Prosiding Seminar Nasional 'Peran Teknologi Pendidikan Menuju Pembelajaran Masa Depan: Tanatngan dan Peluang'*, pp. 1–11. Available at: https://if.binadarma.ac.id/document/1667374163_Panduan_Pelaksanaan_Mata_Kuliah_Project.pdf.
- Muhammad Nur Rachman Nidhi Suryono *et al.* (2023) 'Analisis Pengaruh ChatGPT Terhadap Produktivitas Mahasiswa', *Prosiding Seminar Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(1), pp. 364–373. Available at: <https://doi.org/10.33005/sitasi.v3i1.511>.
- MUJIBURRAHMAN, M., SUHARDI, M. and HADIJAH, S.N. (2023) 'Implementasi Model Pembelajaran Project Base Learnig Di Era Kurikulum Merdeka', *COMMUNITY: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), pp. 91–99. Available at: <https://doi.org/10.51878/community.v2i2.1900>.
- Mustika, D. and Ain, S.Q. (2021) 'Peningkatan Kreativitas Mahasiswa Menggunakan Model Project Based Learning dalam Pembuatan Media IPA Berbentuk Pop Up Book Peningkatan Kreativitas Mahasiswa Menggunakan Model Project Based Learning dalam Pembuatan Media IPA Berbentuk Pop

- Up Book', *Jurnal Basicedu*, 5(3), pp. 1683–1688.
- Nafisatur, M. (2024) 'Metode Pengumpulan Data Penelitian', *Metode Pengumpulan Data Penelitian*, 3(5), pp. 5423–5443.
- Nasution, T., Ambiyar, A. and Wakhinuddin, W. (2022) 'Model Project-Based Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar di Perguruan Tinggi', *Edukasi: Jurnal Pendidikan*, 20(1), pp. 152–165. Available at: <https://doi.org/10.31571/edukasi.v20i1.3675>.
- Natasya, R.D. (2023) 'Implementasi Artificial Intelligence (Ai) Dalam Teknologi Modern', *Jurnal Komputer dan Teknologi Sains (KOMTEKS)*, 2(1), pp. 22–24.
- Ningzi, V.J., Nurnia, N. and A.R.G., M.Y. (2021) 'The Effect of Project Based Learning on the Writing Competence of English Majors of Halu Oleo University', *Journal of Language Education and Educational Technology (JLEET)*, 6(1), p. 35. Available at: <https://doi.org/10.33772/jleed.v6i1.15823>.
- Nugraheni, D. (2018) 'Project Based Learning in Heat and Transfer Material to Increase Student's Creativity', *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika*, 9(2), pp. 73–79. Available at: <https://doi.org/10.26877/jp2f.v9i2.2798>.
- Nugroho, K.A., Juwita, A.R. and Pratama, A.R. (2015) 'Penentuan Kecerdasan Menggunakan Metode Forward Chaining - Fuzzy Logic', *Media Informatika*, 2(1), pp. 28–37.
- Nur, A. and Utami, F.Y. (2022) 'Proses dan Langkah Penelitian Antropologi: Sebuah Literature Review', *Ad-Dariyah: Jurnal Dialektika, Sosial dan Budaya*, 3(1), pp. 44–68. Available at: <https://doi.org/10.55623/ad.v3i1.109>.
- Nur Aini Rasyid (2024) *10 Negara Pengguna AI Terbanyak, Indonesia Salah Satunya*. Available at: <https://data.goodstats.id/statistic/10-negara-pengguna-ai-terbanyak-indonesia-salah-satunya-RLlmC>.
- Nurhayati, E. and Sodiq, S. (2024) 'Literasi Digital dalam Penulisan Karya Tulis Ilmiah pada Mahasiswa', 9(2), pp. 226–236.
- Nursyahadat (2024) 'Arus Jurnal Psikologi dan Pendidikan (AJPP) Strategi Penerapan Pembelajaran Berbasis Proyek pada Mata', *Jurnal Psikologi dan Pendidikan (AJPP)* [Preprint].
- Panjerina, F. *et al.* (2023) 'Pengaruh model project based learning berbantuan story maps terhadap kemampuan berpikir kreatif pada mata pelajaran Geografi siswa SMAN 7 Malang', *Jurnal Integrasi dan Harmoni Inovatif Ilmu-Ilmu Sosial (JIHI3S)*, 3(2), pp. 154–170. Available at: <https://doi.org/10.17977/um063v3i2p154-170>.

- Prasrihamni, M. *et al.* (2022) 'Inovasi Pendidikan Jenjang Sekolah Dasar Dalam Pelaksanaan Pembelajaran di Era Digital', *Jurnal Riset Pendidikan Dasar*, 05(April), pp. 82–88. Available at: <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/jrpd/article/view/7540>.
- Putrawangsa, S. and Hasanah, U. (2018) 'Integrasi Teknologi Digital Dalam Pembelajaran Di Era Industri 4.0', *Jurnal Tatsqif*, 16(1), pp. 42–54. Available at: <https://doi.org/10.20414/jtq.v16i1.203>.
- Putri, V.A., Sotyawardani, K.C.A. and Rafael, R.A. (2023) 'Peran Artificial Intelligence dalam Proses Pembelajaran Mahasiswa di Universitas Negeri Surabaya', *Prosiding Seminar Nasional Universitas Negeri Surabaya*, 2, pp. 615–630.
- Rahmania, M. *et al.* (2024) 'Relevansi Lulusan Perguruan Tinggi Dengan Pasar Tenaga Kerja Di Era Revolusi Industri 5.0 (Study Kasus Lulusan Pendidikan Ekonomi Universitas Pgri Sumatera Barat)', *Menara Ilmu*, 18(2), pp. 41–49. Available at: <https://doi.org/10.31869/mi.v18i2.5055>.
- Rahmawati, U.T. and Suranto, S. (2024) 'Mengeksplorasi Tantangan dalam Implementasi Pembelajaran Berbasis Proyek pada Pendidikan Akuntansi Dasar SMK di Surakarta', *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 9(3), pp. 1208–1217. Available at: <https://doi.org/10.51169/ideguru.v9i3.1087>.
- Ramadiani, Y., Agusmelda, R. and Betania, S. (2023) 'Peran Teknologi AI Terhadap Kreatifitas Mahasiswa dalam Menyelesaikan Tugas Akhir', *Jurnal ORTOPEDAGOGIA*, 9(2), p. 126. Available at: <https://doi.org/10.17977/um031v9i22023p126-130>.
- Rati, N.W., Kusmaryatni, N. and Rediani, N. (2017) 'Pengaruh Model Pembelajaran Berbasis Proyek Terhadap Kreativitas Dan Hasil Belajar Pendidikan Ipa Sd Mahasiswa Pgsd Undiksha Upp Singaraja', *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 6(1), pp. 60–71. Available at: <https://doi.org/10.23887/jpi-undiksha.v6i1.9059>.
- Raup, A. *et al.* (2022) 'Deep Learning dan Penerapannya dalam Pembelajaran', *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(9), pp. 3258–3267. Available at: <https://doi.org/10.54371/jiip.v5i9.805>.
- Rifky, S. (2024) 'Dampak Penggunaan Artificial Intelligence Bagi Pendidikan Tinggi', *Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology*, 2(1), pp. 37–42. Available at: <https://doi.org/10.31004/ijmst.v2i1.287>.
- Rochmawati, D.R., Arya, I. and Zakariyya, A. (2023) 'Manfaat Kecerdasan Buatan Untuk Pendidikan', *Jurnal Teknologi Komputer dan Informatika*, 2(1), pp. 124–134. Available at: <https://doi.org/10.59820/tekomin.v2i1.163>.
- Rohmah, A.Y.H.& F.N. (2024) *Makin Marak Siswa Pakai AI untuk Mengerjakan Tugas*. Available at: <https://tirto.id/penggunaan-ai-di-dunia-pendidikan->

makin-marak-dan-merata-gZax.

- Rusman, I. and Qadrianti, L. (2024) 'PROSIDING Vol. 3 2024', 3, pp. 42–46. Available at: <https://doi.org/10.47435/sentikjar.v3i0.3138>.
- Sajja, R. *et al.* (2023) 'Integrating AI and Learning Analytics for Data-Driven Pedagogical Decisions and Personalized Interventions in Education', *arXiv.org*, 3, pp. 1–26. Available at: <https://go.exlibris.link/T1nYtrtt>.
- Saleh, S. (2017) 'Penerbit Pustaka Ramadhan, Bandung', *Analisis Data Kualitatif*, 1, p. 180. Available at: <https://core.ac.uk/download/pdf/228075212.pdf>.
- Sappaile, B.I. *et al.* (2023) 'Implementasi Model Pembelajaran Berbasis Proyek Dalam Penanaman Konsep Matematika pada Siswa Sekolah Menengah', *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(3), pp. 8547–8557. Available at: <https://doi.org/10.31004/innovative.v3i3.3155>.
- Saputra, H.N., Rahmat, R. and Komalasari, K. (2024) 'Pemanfaatan Artificial Intelligence Pada Pelajaran Pendidikan Pancasila Berbasis Proyek Di Smp Daarut Tauhiid Boarding School', *Sanskara Pendidikan dan Pengajaran*, 2(02), pp. 115–125. Available at: <https://doi.org/10.58812/spp.v2i02.397>.
- Sari, dkk, 2021 (2021) 'Persepsi Guru terhadap Pembelajaran Berbasis Proyek di Sekolah Menengah Kejuruan Teachers ' Perception on Project -Based Learning in Vocational High School', 21(2), pp. 1–11.
- Siringoringo, A.P. and Purba, D. (2020) 'Aplikasi Game Nine Menâ€™s Morris dengan Menggunakan Algoritma Minimax', *KAKIFIKOM (Kumpulan Artikel Karya Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer)*, 02(01), pp. 20–30. Available at: <https://doi.org/10.54367/kakifikom.v2i1.665>.
- Siti Karimah, I. *et al.* (2023) 'Kecerdasan Buatan (Artificial Intelligence) Dalam Pendidikan', *Naturalistic: Jurnal Kajian dan Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran*, 8(2), pp. 193–204. Available at: <https://doi.org/10.35568/naturalistic.v8i2.4702>.
- Suariqi Diantama (2023) 'Pemanfaatan Artificial Intelligence (AI) Dalam Dunia Pendidikan', *DEWANTECH Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1(1), pp. 8–14. Available at: <https://doi.org/10.61434/dewantech.v1i1.8>.
- Subiyantoro, H. *et al.* (2023) 'Dampak Kecerdasan Buatan (AI) terhadap Pengajaran Bahasa Inggris di Perguruan tinggi: Tantangan dan Peluang', *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana Universitas Negeri Semarang*, 6(1), pp. 346–349. Available at: <http://pps.unnes.ac.id/pps2/prodi/prosiding-pascasarjana-unnes>.
- Suciati, S. *et al.* (2023) 'Artificial Intelligence Application dalam Pembelajaran Speaking: Persepsi dan Solusi', *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana*, pp. 1111–1115. Available at: <http://pps.unnes.ac.id/pps2/prodi/prosiding->

pascasarjana-unnes.

- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D*.
- Sugrah, N.U. (2020) 'Implementasi teori belajar konstruktivisme dalam pembelajaran sains', *Humanika*, 19(2), pp. 121–138. Available at: <https://doi.org/10.21831/hum.v19i2.29274>.
- Sukmana, I.K. and Amalia, N. (2021) 'Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning terhadap Peningkatan Motivasi Belajar dan Kerja Sama Siswa dan Orang Tua di Era Pandemi', *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), pp. 3163–3172. Available at: <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i5.1068>.
- Sulaeman, M. (2016) 'Aplikasi project based learning (PBL) untuk membangun keterampilan berpikir kritis dan kreatif siswa', *Depok: Bioma Publishing* [Preprint].
- Suranti, N.M.Y., Gunawan, G. and Sahidu, H. (2017) 'Pengaruh Model Project Based Learning Berbantuan Media Virtual Terhadap Penguasaan Konsep Peserta didik pada Materi Alat-alat Optik', *Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi*, 2(2), pp. 73–79. Available at: <https://doi.org/10.29303/jpft.v2i2.292>.
- Suseno, R. *et al.* (2022) 'Efektivitas Model Pembelajaran Berbasis Proyek Terhadap Keaktifan dan Kemampuan Mahasiswa', *JINOTEP (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran): Kajian dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 9(1), pp. 90–98. Available at: <https://doi.org/10.17977/um031v9i12022p090>.
- Swargiary, K. (2024) 'Leveraging Artificial Intelligence for Enhanced Project Completion in Education', pp. 1–14. Available at: <https://doi.org/10.21203/rs.3.rs-3462413/v2>.
- Swargiary, K., Education, M.A. and Psychology, M.A. (2023) 'Leveraging Artificial Intelligence for Enhanced Project Completion in Education Leveraging Artificial Intelligence for Enhanced Project Completion in Education Leveraging Artificial Intelligence for Enhanced Project Completion in Education KHRITISH SWARGIA', pp. 6–13. Available at: <https://doi.org/10.21203/rs.3.rs-3462413/v1>.
- Sytnyk, L. and Podlynyayeva, O. (2024) 'AI in education: main possibilities and challenges', *InterConf*, (45(201)), pp. 569–579. Available at: <https://doi.org/10.51582/interconf.19-20.05.2024.058>.

- Taliak, J. *et al.* (2024) 'Evaluasi Efektivitas Metode Pembelajaran Berbasis Proyek dalam Mengembangkan Kreativitas Siswa', *Journal of Education Research*, 5(1), pp. 583–589. Available at: <https://doi.org/10.37985/jer.v5i1.876>.
- Undari, M., Darmansyah and Desyandri (2023) 'Pengaruh Penerapan Model Pjbl (Project-Based Learning) Terhadap Keterampilan Abad 21', *Jurnal Tunas Bangsa*, 10(1), pp. 25–33. Available at: <https://doi.org/10.46244/tunasbangsa.v10i1.1970>.
- Vidyastuti, A. (2022) 'Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Proyek (Project Based Learning) dalam Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas XII BDP 1 Pada Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan Di SMK Negeri 4 Bandar Lampung T.P 2019/2020', *Economic Education and Entrepreneurship Journal*, 5(1), pp. 1–11. Available at: <https://doi.org/10.23960/e3j/v5i1.1-11>.
- Widodo, Y.B., Sibuea, S. and Narji, M. (2024) 'Kecerdasan Buatan dalam Pendidikan : Meningkatkan Pembelajaran Personalisasi', 10(2), pp. 602–615.
- Yahya, M., Otomotif, P.T. and Elektro, W.T. (2023) 'Prosiding Seminar Nasional Implementasi Artificial Intelligence (AI) di Bidang Pendidikan Kejuruan Pada Era Revolusi Industri 4.0', *Prosiding Seminar Nasional*, pp. 190–199. Available at: <https://journal.unm.ac.id/index.php/Semnasdies62/index>.
- Yamsih, S. (2021) 'Implementasi Project Based Learning (Improbasle) Pada Pembelajaran Online Di Masa Pandemi Covid-19 Bagi Siswa SMA Negeri 1 Tawangsari Tahun Pelajaran 2020/2021', *Jurnal Pendidikan*, 30(2), p. 219. Available at: <https://doi.org/10.32585/jp.v30i2.1377>.
- Yollanda, F. (2024) 'Tren Penggunaan Kecerdasan Buatan (AI) dalam Meningkatkan Pembelajaran Mahasiswa: Kajian Litaratur', *SINTAMA:Jurnal Sistem Informasi, Akuntansi dan Manajemen*, 4(2), pp. 226–234.
- Yusriani, Y., Arsyad, M. and Arafah, K. (2020) 'Kesulitan Guru dalam Mengimplementasikan Model Pembelajaran Berbasis Proyek pada Mata Pelajaran Fisika di SMA Negeri Kota Makassar', *Prosiding Seminar Nasional Fisika PPs UNM*, 2, pp. 138–141.
- Yustiasari Liriwati, F. (2023) 'Transformasi Kurikulum; Kecerdasan Buatan untuk Membangun Pendidikan yang Relevan di Masa Depan', *Jurnal IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), pp. 62–71. Available at: <https://doi.org/10.61104/ihsan.v1i2.61>.
- Yusuf, N. (2024) 'The Role of Artificial Intelligence in Improving the Quality of Student Learning Process', *International Journal of Science and Society*, 6(2), pp. 186–197. Available at: <https://doi.org/10.54783/ijsoc.v6i2.1126>.

Zahra Salsabilla, K.A. *et al.* (2023) 'Pengaruh Penggunaan Kecerdasan Buatan Terhadap Mahasiswa Di Perguruan Tinggi', *Prosiding Seminar Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(1), pp. 168–175. Available at: <https://doi.org/10.33005/sitasi.v3i1.371>.

Zakiah, N.E., Fatimah, A.T. and Sunaryo, Y. (2020) 'Implementasi Project-Based Learning Untuk Mengeksplorasi Kreativitas Dan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Mahasiswa', *Teorema: Teori dan Riset Matematika*, 5(2), p. 286. Available at: <https://doi.org/10.25157/teorema.v5i2.4194>.