

## DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, A. Y., 2018, *Medibang Paint-Aplikasi Melukis dan Membuat Komik yang Ringan*, From <http://blog.pucc.or.id/ydh-2/#>. Diakses tanggal 11 November 2018.
- Arsyad, A., 2014, *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Asmarani, I., Sumarni, W. dan Wardani, S., 2017, *Pengembangan Media Motion Comic Berbasis Inkuiri Untuk Menumbuhkan Keterampilan Berpikir Kritis (Artikel)*, Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Asyhar, R., 2012, *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, Jakarta: Referensi Jakarta.
- Aunnurahman, 2012, *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung : Alfabeta.
- Daryanto, 2016, *Media Pembelajaran, Yogyakarta: GAVA MEDIA*.
- Eisner, W., 2000, *Comics and Sequential Art*. Florida: POORHOUSE PRESS.
- E-jurnal, 2013, *Pengertian Komik*. From <https://www.e-jurnal.com/2013/04/pengertian-komik.html>; 03 November 2018.
- Fawaidah, H. dan Sukarmin, 2016, *Pengembangan Media Chemic (Chemistry Comic) Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Ikatan Kimia Untuk Kelas X SMA (Jurnal)*, Surabaya: Universitas Negeri Surabaya.
- Harjito, Haryono, A. Rahardjo, R. dan Sadiman, A. S., 2014, *Media Pendidikan. Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatan*, Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Jagoan Comic, 2007, *Bentuk Rupa Jenis-Jenis Komik*, From [http://jagoancomic.com/tulisan\\_tutorial\\_jenis\\_rupa\\_komik.html](http://jagoancomic.com/tulisan_tutorial_jenis_rupa_komik.html); Diakses tanggal 10 November 2018.
- Jati, K. R., 2017, *Perancangan Media Komik Webtoon Tentang Mata Pelajaran Sejarah (IPS) Kelas 5 SD di Kota Jogja*, *Disain komunikasi visual*, 4(3): 685-694.
- Khumairoh, R., 2014, *Webtoon; Reasons Behind the Phenomenon*, From <http://rizkakhumairoh.wordpress.com/2014/05/03/webtoon-reason-behind-the-phenomenon/>, Diakses tanggal 11 November 2018.
- Komik Pembelajaran, 2013, *Komik Pembelajaran*, From <http://hdnsyh.blogspot.com/2013/01/komik-pembelajaran.html?m=1>; diakses tanggal 11 November 2018.

- Marpanaji, E., 2016, *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Praktik Individu Instrumen Pokok Dasar Siswa SMK Di Bidang Keahlian Karawitan*. Jurnal Pendidikan Vokasi, 6(2): 175-176.
- Mulyatiningsih, E., 2011, *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*, Bandung: Alfabeta.
- Mustofa, E. Q. Z., 2013, *Mengurai Variabel Hingga Variabel Instrumen*, Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Neolaka, A., 2014, *Metode Penelitian dan Statistik*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Putri, S.T dan Novita, D., 2014, *Pengembangan LKS Komik Dengan Pendekatan Problem Solving Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas X Pada Materi Stoikiometri (Jurnal)*, Surabaya: Universitas Negeri Surabaya.
- Riduwan, 2011, *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*, Bandung: Alfabeta.
- Sudijono, A., 2008, *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Sudjana, N dan Rivai, A., 2002, *Media Pembelajaran*, Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono, 2013, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Supriatna, D. dan Mulyadi, M., 2009, *Konsep Dasar Desain Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Taman Kanak Kanak dan Pendidikan Luar Biasa.
- Suryani, N., Setiawan, A. dan Putria, A., 2018, *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Tegeh, I, M., 2014, *Model Penelitian Pengembangan*, Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Waluyanto, H. D., 2005, *Komik Sebagai Media Komunikasi Visual Pembelajaran*, Jurnal Nirmana. 7(1): 50-51.
- Yamasari, Y., 2010, *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Seminar Nasional Pascasarjana X –ITS, Surabaya 4 Agustus 2010 ISBN No. 979-545-0270-1.