

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, A. N., & Wardhana, M. (2025). Designing Interface and User Experience of Elementary School Learning Applications Using Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Manajemen Kesatuan*, 13(1), 195–208. <https://doi.org/10.37641/jimkes.v13i1.3067>
- Anggraeni, S. R., & Kusuma, W. A. (2021). Analisis Kebutuhan Pengguna Learning Management System Terhadap Pembelajaran Jarak Jauh Menggunakan Metode User Persona. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 12(3), 182. <https://doi.org/10.31602/tji.v12i3.5182>
- Aziza, R. F. A. (2021). Analisis Kebutuhan Pengguna Aplikasi Menggunakan User Persona Dan User Journey. *Information System Journal*, 3(2), 6–10. <https://doi.org/10.24076/infosjournal.2020v3i2.420>
- Bariah, S. H., & Pradina, D. (2024). Implementasi SDLC Model Prototype Pada Sistem Informasi Company Profile SMP PGRI Bungbulang Berbasis Website. *Jurnal Petik*, 10(1), 85–97. <https://doi.org/10.31980/petik.v10i1.1030>
- Cendani, M., Pramana, D. A., & Sudrajat, E. (2023). Sistem Informasi Kearsipan Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus: Prodi Sistem Informasi Universitas Peradaban). *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Peradaban*, 4(1), 8–15. <https://journal.peradaban.ac.id/index.php/jsitp/article/view/1577>
- Clark, N., Dabkowski, M., Driscoll, P. J., Kennedy, D., Kloo, I., & Shi, H. (2021). Empirical Decision Rules for Improving the Uncertainty Reporting of Small Sample System Usability Scale Scores. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 37(13), 1191–1206. <https://doi.org/10.1080/10447318.2020.1870831>
- Dafitri, H., Panggabean, E., Wulan, N., Lubis, A. J., Khairani, S., & Humaira, A. P. (2023). Pelatihan Desain UI / UX Website UMKM Profile Labscarpe Dengan Aplikasi Figma. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara (JPkMN)*, 3(2), 1972–1980.
- Dako, R. D. R., & Ridwan, W. (2022). Pengukuran Usability terhadap Aplikasi Tesadaptif.Net dengan System Usability Scale. *Jambura Journal of Electrical and Electronics Engineering*, 4(2), 207–212. <https://doi.org/10.37905/jjee.v4i2.14626>
- Dewi, R. K., Afirianto, T., Arfiani, E. P., & Zahra, N. F. (2023). Usability Evaluation for Mobile-Based Nutritional Food Recommender System. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 8(1), 33–40.

<https://doi.org/10.25126/jitecs.202381385>

- Dinata, P. Z., Urwah, M. A., Rahmawan, M. R., & Junaeti, E. (2023). Perancangan UI/UX Web e-Commerce 'Hallo Coffee' Menggunakan Metode User Centered Design. *Jambura Journal of Informatics*, 5(1), 45–58. <https://doi.org/10.37905/jji.v5i1.17511>
- Diskominfo, K. J. (2022). *Sejarah Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Jambi*. <https://diskominfo.jambikota.go.id/profil/sejarah>
- Dumalang, J. M., Montolalu, C. E. J. ., & Lapihu, D. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Makanan berbasis Mobile pada UMKM di Kota Manado menggunakan metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 41–52. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v2i2.19>
- Febri, Y. A., & Agustawan. (2023). Penerapan Sistem Informasi Inventarisasi (Simfoni) Barang Milik Daerah (Bmd) Pada Badan Pengelola Keuangan Dan Aset Daerah Pemerintah Kota Pekanbaru. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3(5), 389–395. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative/article/view/4893>
- Florencia Winata, A., & Adelia. (2023). Pembuatan Website Jasa Salon Mobil One Autocare di Karawang. *Jurnal Strategi*, 5(1), 244–256. www.merdeka.com,
- Hamdanuddinsyah, M. H., Hanafi, M., & Sukmasetya, P. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Buku Online Mizanstore Berbasis Mobile Menggunakan User Centered Design. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1464–1475. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3850>
- Hanny, Samsugi, S., & Sulistiyawati, A. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDATAAN CALON PENERIMA BANTUAN SOSIAL DAN DESA BERBASIS WEB (STUDI KASUS : DESA CILIMUS). *Saturnus*, 4(3), 95–105. <https://doi.org/10.61132/saturnus.v2i3.186>
- Hudha, M., & Haryono, K. (2025). Perancangan Desain UI/UX Website E-Learning Berbasis Learning Management System dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 6(1), 598–609. <https://doi.org/10.35870/jimik.v6i1.1252>
- Irawan, T., Mutawalli, L., & Zaen, M. T. A. (2023). Implementasi Activity-Centered Design Dalam Merancang User Interface E-Custom. *Resolusi: Rekayasa Teknik Informatika Dan Informasi*, 4(2), 140–148. <https://djournals.com/resolusi/article/view/1427>
- Kelana, N. M., & Heroza, R. I. (2022). Implementation of Design Thinking Methods in Information Systems Academic Guidance at the Information Systems Department Faculty of Computer Science Sriwijaya University. *Jurnal Sistem*

- Informasi Dan Ilmu Komputer Prima(JUSIKOM PRIMA)*, 6(1), 1–8.
<https://doi.org/10.34012/jurnalsisteminformasidanilmukomputer.v6i1.2797>
- Komdigi. (2023). *Implementasikan SPBE, Pemerintah Integrasikan Layanan dengan Digitalisasi*. <https://www.komdigi.go.id/berita/berita-pemerintahan/detail/implementasikan-spbe-pemerintah-integrasikan-layanan-dengan-digitalisasi>
- Laksmmana, P. A., Saputra, M., & Fauzi, R. (2022). Perancangan User Interface Dan User Experience Website “ Syawall ” Menggunakan Metode User - Centered Design Designing User Interface And User Experience For Website “ Syawall ” Using User-Centered Design Method. *EProceedings ...*, 9(2), 725–732.
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/17646%0Ahttps://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/17646/17390>
- Lukito, A., Wiratama, J., & Santoso, H. (2022). Development of Web-Based Serviceapp Applications and Usability Testing Using the Usability Scale System (Sus) Case Study: Pt Telemedia Mitra Erajaya. *Computatio : Journal of Computer Science and Information Systems*, 6(2), 127–136.
<https://doi.org/10.24912/computatio.v6i2.20379>
- Madawara, H. Y., Manongga, D., Wacana, K. S., Salatiga, K., & Tengah, J. (2023). *EVALUASI KETERGUNAAN WEBSITE PERPUSTAKAAN*. 6, 44–55.
- Mahhendra, E. Y., Susilo, A., & Irawan, Y. (2023). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Aplikasi Amarnya (Studi Kasus: Amarnya Gold Investment). *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(3), 20071–20079.
- Marbun, R. R., Al Mufied, F., & Fauzi, R. (2022). Perancangan User Interface/User Experience (Ui/Ux) Website Helpmeong Untuk Shelter Menggunakan Metode Goal-Directed Design. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 7(4), 1096–1109. <https://doi.org/10.29100/jipi.v7i4.3190>
- Mukti, K. T., Febrita, R. E., & Suardinata, I. W. (2024). Perancangan UI/UX Pada Website Ruang Rindu Dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(3), 495–403.
<https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i3.1375>
- Nazli, R., Arbah, N., & Jasri. (2023). Analisis UI/UX Website Universitas Islam Kuantan Singingi Berdasarkan 8 Golden Rules of Interface Design. *Technologica*, 2(2), 61–69. <https://doi.org/10.55043/technologica.v2i2.101>
- Nopita, M., Purnamasari, S. D., & Yudiastuti, H. (2022). Evaluasi Usability Website SMA PGRI 2 Palembang Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Mantik*, 6(3), 3299–3307.

- Nurhayati, Yanti, D., & Fakhruzi, I. (2024). Perancangan UI/UX Sistem Informasi Pembayaran Air PDAM Putussibau Menggunakan Metode Activity Centered Design. *Indonesian Journal of Innovation Science and Knowledge*, 1(1), 531–539.
- Nursyifa, S., Ridwan, T., & Ridha, A. A. (2023). Perancangan Ui/Ux Prototype Sistem Pencatatan Pelanggan Berbasis Mobile Application Menggunakan Metode Design Thinking. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 1939–1945. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.6925>
- Pergub, J. (2022). PERATURAN GUBERNUR JAMBI NOMOR 12 TAHUN 2022 TENTANG. 2005–2003, 8.5.2017, ٧٧٨٧.
- Pirganta, A. T., & Diana. (2024). *CLEANING SERVICE DI PLN UIP SUMBAGSEL*. 8(2), 2035–2039.
- Prayoga, S. A., Dako, R. D. R., & Ridwan, W. (2023). Redesign Website Sistem Informasi Teknik Elektro UNG Melalui Pendekatan Human Centered Design. *Jambura Journal of Electrical and Electronics Engineering*, 5(2), 242–248. <https://doi.org/10.37905/jjee.v5i2.20286>
- Purnama, E. R., Kaniawulan, I., & Sulistiyo, M. I. (2024). Perancangan Perancangan UI/UX E-Katalog Handphone Menggunakan Metode Activity Centered Design. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 10(2), 695–711. <https://doi.org/10.37012/jtik.v10i2.2255>
- Purwati, N., Syukron, A., Attabi, K., & Sawwara, S. (2023). Desain UI/UX Aplikasi SEWA Menggunakan Metode Design Thinking. *EVOLUSI: Jurnal Sains Dan Manajemen*, 11(2), 16–26. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v11i2.17154>
- R I, S. R., & Saputra, S. A. (2023). Perancangan Ui/Ux Design Pada Aplikasi Jasa Freelancer Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 25(1), 7–14. <https://doi.org/10.33557/jurnalmatrik.v25i1.2279>
- Ratnasari, A., Hakim, L., & Umam, K. (2024). Perancangan UI/UX Sistem Monitoring Pengangkutan Sampah Berbasis Activity Centered Design. *Software Development Digital Business Intelligence and Computer Engineering*, 3(September), 17–25. <https://doi.org/10.57203/session.v3i1.2024.17-25>
- Ravelino, C., & Susetyo, Y. A. (2023). Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 7(1), 121–129. <https://doi.org/10.35870/jtik.v7i1.697>
- Rizkina, R. (2023). Jurnal Ilmiah IKIP Mataram Perancangan UI/UX Menggunakan Metode UCD Pada Website PMKS Pendataan Anak Yatim

- Lombok Tengah. *Jurnal Ilmiah IKIP Mataram*, 10(1), 33–40.
<https://ojs.ikipmataram.ac.id/index.php/jiim>
- Samsudin, A., Ardiansyah, B., Juardi, D., & Poetri, J. (2023). Perancangan UI/UX pada Aplikasi Financial Technology ARENA. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 2023(10), 10–23. <https://doi.org/10.5281/zenodo.7981529>
- Setarjam. (2024). *Indeks SPBE Kota Jambi 4,27 Tertinggi se Provinsi Jambi dan 3 Besar Nasional Kategori Kota*.
<https://seputarjambi.com/2024/01/15/indeks-spbe-kota-jambi-427-tertinggi-se-provinsi-jambi-dan-3-besar-nasional-kategori-kota/>
- Setiyani, L. (2021). Desain Sistem : Use Case Diagram Pendahuluan. *Prosiding Seminar Nasional : Inovasi & Adopsi Teknologi 2021, September*, 246–260.
<https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19517>
- Wahyu, S. A. P., & Indriyanti, A. D. (2023). Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 04(UI/UX), 2774–3993.
- Wahyu, S., & Hapsari, I. N. (2021). Perancangan Interaksi Panduan Pembelajaran Berbasis Personalisasi Menggunakan Activity-Centered Design Designing Interaction for Personalized Learning Guide Using Activity-Centered Design. *Cogito Smart Journal* |, 7(2), 227–239.
- Widayanti, R., & Maknunah, J. (2021). Analisis Website STIMATA Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 20(3), 331–338.
<https://doi.org/10.32409/jikstik.20.3.2776>
- Wulandari, K., & Voutama, A. (2023). Perancangan UI Aplikasi Konsultasi Kesehatan Mental Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *J-SISKO TECH (Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD)*, 6(2), 445. <https://doi.org/10.53513/jsk.v6i2.8253>
- Zahran, R., & Ali, H. (2020). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Sistem Informasi : Sumber Daya Manusia, Bisnis, Teknologi dan Metode (Literature Review Manajemen Pemasaran). *Urnal Akuntansi Universitas Mercubuana*, 1, 21.