

DAFTAR PUSTAKA

- Amali, K., Kurniawati, Y., & Zulhiddah, Z. (2019). *Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik*
- Annurwanda, Pradipta, and Rizki Nurhana Friantini. "Efektivitas penerapan metode round table dan ekspositori terhadap prestasi belajar matematika ditinjau dari kemampuan awal." *Riemann: Research of Mathematics and Mathematics Education* 1.1 (2019): 1-13.
- Apriansyah, M. R. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta*. *Jurnal Pensil*, 9(1), 9–18. <https://doi.org/10.21009/Jpensil.V9i1.12905>
- Arsyad, R. B., Badu, S. Q., Abbas, N., & Hulukati, E. (2022). *Buku Ajar Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Storyboard untuk Pembuatan Multimedia Interaktif*.
- Berbasis Sains Teknologi Masyarakat pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar*. *Journal of Natural Science Integration*, 2(2), 191-202
- Dwi, Dara Fitrah, and Rika Audina. "Analisis Faktor Penyebab Kesulitan Belajar Matematika Kelas IV Sekolah Dasar Negeri." *Cybernetics: Journal Educational Research and Social Studies* (2021): 94-106.
- Fortinasari, P., Anggraeni, C. W., & Malasari, S. (2022). *Digital StoryTelling Sebagai Media Pembelajaran Yang Kreatif Dan Inovatif Di Era New Normal*. *Aptekmas Jurnal Pengabdian pada Masyarakat*, 5(1), Article 1. <https://doi.org/10.36257/apts.v5i1.3680>
- Hanan, Marisa Puspa, and Jesi Alexander Alim. "Analisis Kesulitan Belajar Matematika Siswa Kelas Vi Sekolah Dasar Pada Materi Geometri." *Al-Irsyad Journal of Mathematics Education* 2.2 (2023): 59-66.
- Husni, P. 2021. *Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi terhadap Motivasi Belajar Siswa Madrasah Tsanawiyah Negeri 5 Kota Jambi*. Skripsi. Jambi: Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin.
- Husni, P. 2021. *Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi terhadap Motivasi Belajar Siswa Madrasah Tsanawiyah Negeri 5 Kota Jambi*. Skripsi. Jambi: Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin.
- Irkhamni, I., Izza, A. Z., Salsabila, W. T., & Hidayah, N. (2021). *Pemanfaatan Canva Sebagai E-Modul Pembelajaran Matematika terhadap Minat Belajar Peserta Didik*. *Prosiding Konferensi Ilmiah Pendidikan* 2, 127-134
- Kharissidqi, M. T., & Firmansyah, V. W. (2022). *Aplikasi canva sebagai media pembelajaran yang efektif*. *Indonesian Journal Of Education and Humanity*, 2(4), 108-113.
- Moto, M. M. (2019). *Indonesian Journal of Primary Education Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan*. © 2019-*Indonesian Journal of Primary Education*, 3(1), 20–28.
- Munawaroh, F. H., Janah, U. I. W., Suparno, A. D., Niswa, B. A., Mufidah, I., Sari, S. A., & Aisyah, S. N. (2021). *Model dan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia SD*. Scopindo Media Pustaka

- Munawir, A. (2020). Penguasaan Konsep Arah Mata Angin dengan Metode Treasure Hunt di Sekolah Dasar. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 9(2), Article 2. <https://doi.org/10.58230/27454312.36>
- Muryadi, A. D. (2020). Model evaluasi program dalam penelitian evaluasi. *Jurnal Ilmiah Penjas (Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran)*, 3(1).
- Nesri, F. D. P., & Kristanto, Y. D. (2020). Pengembangan modul ajar berbantuan teknologi untuk mengembangkan kecakapan abad 21 siswa. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 9(3), 480–492.
- Puspaningtyas, Nicky Dwi. "Berpikir lateral siswa SD dalam pembelajaran matematika." *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika* 1.1 (2019): 24-30.
- Rahayu, C., & Festiyed, F. (2019). Validitas perangkat pembelajaran fisika SMA berbasis model pembelajaran generatif dengan pendekatan open-ended problem untuk menstimulus keterampilan berpikir kritis peserta didik. *JPF (Jurnal Pendidikan Fisika) Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar*, 7(1), 1-6.
- Raihanati, L., Jamaludin, U., Taufik, M., Guru Sekolah Dasar, P., Keguruan dan Ilmu Pendidikan, F., & Sultan Ageng Tirtayasa, U. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Powtoon Berbasis Kontekstual Pada Mata Pelajaran Ips Kelas IV. *Dalam Journal of Elementary Education (Vol. 4, Nomor 2)*. <https://www.jurnalfai-uikabogor.org/>
- Risa Nur, S., & Wahyu. (2020). Metode Penelitian R&D(A. A. Rosid (ed.)). CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Safitri, W., & Bahri, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Pada Pelajaran Matematika Pengenalan Sifat-Sifat Bangun Datar Berbasis PaikemKelas SD Negeri 105364 Lubuk Rotan.
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. In Bandung : Alphabe
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. In Bandung : Alphabe
- Susanto, H., & Akmal, H. (2019). Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informasi (Konsep Dasar, Prinsip Aplikasi, Dan Perancangan)
- Trimansyah, T. (2021). Kecendrungan media pembelajaran interaktif. *Fitrah: Jurnal Studi Pendidikan*, 12(1), 13-27.
- Wijayanti, C. O. (2024). Pengembangan Video Animasi Matematika Berbasis Kontekstual Hasil Bumi Lampung Menggunakan Aplikasi Canva dan AI (Artificial Intelligence) (Doctoral dissertation, IAIN Metro).
- Zebua, N. (2023). Potensi Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Praktis Guru dan Peserta Didik, *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 2(1), 229-234.