

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, I. F. (2024). Buku Ajar Pengantar Sistem Ekonomi Indonesia. In *Buku Ajar Pengantar Sistem Ekonomi Indonesia* (Issue January).
<https://doi.org/10.21070/2024/978-623-464-086-1>
- Akli, I. (2021). *Referensi dan Panduan UML 2.0 Singkat Tepat Jelas* (Issue September).
- Al Njadat, E. N., Al-Ja'afreh, S., & Almsaiden, A. H. I. (2021). Educational technology and its impact on the efficiency of the educational process in higher education. *Cypriot Journal of Educational Sciences*, 16(4), 1384–1394. <https://doi.org/10.18844/cjes.v16i4.5987>
- Angriani, H., Saharaeni, Y., & Hasniati, H. (2023a). Implementasi Metode Prototype pada Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Mahasiswa Berprestasi Berbasis Web. *Jurnal INSYPRO: Information System and Processing*, 8(1), 1–7.
- Angriani, H., Saharaeni, Y., & Hasniati, H. (2023b). Implementasi Metode Prototype pada Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Mahasiswa Berprestasi Berbasis Web. *Jurnal INSYPRO: Information System and Processing*, 8(1), 1–7.
- Damayanti, S. U., Purnamasari, D., Jumrianto, & Aini, N. Q. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website untuk Monitoring RAB di Unit Pelaksana Transmisi PT. PLN Salatiga dengan Blackbox Testing. *Jurnal Informatika Polinema*, 10(2), 189–196.
<https://doi.org/10.33795/jip.v10i2.4910>
- Dewanto, I. J. (2004). Planning Planning Analysis Analysis Detailed Detailed System System Design Design Implementation Implementation Maintenance Maintenance. *Fasilkom*, 2(1).

- Febriyanti, N. M. D., Sudana, O. K. A. A., & Piarsa, I. N. (2021). Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 2, 6.
- Firmansyah, T., Setiyawan, M., & Turmudi, H. (2024). *Development of a Web-based School Information System to Improve Administration and Communication Efficiency Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web untuk Meningkatkan Efisiensi Administrasi dan Komunikasi*. 3(9), 3781–3790.
- Ghumatkar, R. S., & Date, A. (2023). Software Development Life Cycle. *Computer Programming with C++, November*, 999–1001. <https://doi.org/10.1017/9781316534489.021>
- Ginting, M. P. A., & Lubis, A. S. (2024). Pengujian Aplikasi Berbasis Web Data Ska Menggunakan Metode Black Box Testing. *Cosmic Jurnal Teknik*, 2(1), 41–48.
- Haru, E. (2023). Upaya Meningkatkan Motivasi Berprestasi Pada Mahasiswa. *Jurnal Alternatif Wacana Ilmiah Interkultural*, 12(01), 60–74. <https://doi.org/10.60130/ja.v12i01.117>
- Hasanah, F. N. (2020a). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. In *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6>
- Hasanah, F. N. (2020b). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. In *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6>
- Hossain, M. I. (2023a). Software Development Life Cycle (SDLC) Methodologies for Information Systems Project Management. *International Journal For Multidisciplinary Research*, 5(5), 1–36. <https://doi.org/10.36948/ijfmr.2023.v05i05.6223>
- Hossain, M. I. (2023b). Software Development Life Cycle (SDLC) Methodologies for Information Systems Project Management. *International Journal For*

- Multidisciplinary Research*, 5(5), 1–36.
<https://doi.org/10.36948/ijfmr.2023.v05i05.6223>
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). Unified Modelling Language (Uml) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga Insan Kamil. *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 4(1), 17.
- Nurchahya, D., Nurfauziah, H., & Dwiatmodjo, H. (2022). Comparison of Waterfall Models and Prototyping Models of Meeting Management Information Systems. *Jurnal Mantik*, 6(36), 1934–1939.
- Pedoman Pemilihan Mahasiswa Berprestasi*. (2024). 57–64.
- Pindoyono, P. (2017). PENGUJIAN FUNCTIONALITY DAN PERFORMANCE SISTEM INFORAMASI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DI SMK NEGERI 1 JOGONALAN KLATEN. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(2), 190–194.
<https://doi.org/10.21831/elinvo.v2i2.17313>
- Pramono, N. A., Marzal, J., & Khaira, U. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Kelurahan Menggunakan Metode Prototype di Kelurahan Rantau Indah. *Maret*, 7(1), 163–173.
- Pratama, S. D., Lasimin, L., & Dadaprawira, M. N. (2023). Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Edu Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Equivalence Dan Boundary Value. *J-SISKO TECH (Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD)*, 6(2), 560.
<https://doi.org/10.53513/jsk.v6i2.8166>
- Pressman, R. S. (2010). *Software engineering is software engineering*.
<https://doi.org/10.1049/ic:20040411>
- Ramdhani, O., Yustiana, I., & Fergina, A. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Bank Sampah Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus Di Kampung Lembur Sawah, Sukabumi). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 7(3), 757–767.
<https://doi.org/10.29100/jipi.v7i3.3080>

- Resch, K., Knapp, M., & Schritteser, I. (2022). How do universities recognise student volunteering? A symbolic interactionist perspective on the recognition of student engagement in higher education. *European Journal of Higher Education*, 12(2), 194–210. <https://doi.org/10.1080/21568235.2021.1919170>
- Salsabila, K., Anggraeny, F. T., & Rizki, A. M. (2022). Pengujian Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Jurusan Pada Siswa Sma Dengan Menggunakan Metode Black Box Berbasis Equivalence Partitions. *Jurnal Informatika Polinema*, 9(1), 39–44.
- Saputra, A., Effendi, B., Effendi, Y., Toni, A., & Tiarmo, R. (2024a). *Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Siswa Berprestasi Menggunakan Metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT) (Studi Kasus Pada SMA Pramula)*.
- Saputra, A., Effendi, B., Effendi, Y., Toni, A., & Tiarmo, R. (2024b). *Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Siswa Berprestasi Menggunakan Metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT) (Studi Kasus Pada SMA Pramula)*.
- Saravanan, T., Jha, S., Sabharwal, G., & Narayan, S. (2020a). Comparative Analysis of Software Life Cycle Models. *Proceedings - IEEE 2020 2nd International Conference on Advances in Computing, Communication Control and Networking, ICACCCN 2020*, 906–909. <https://doi.org/10.1109/ICACCCN51052.2020.9362931>
- Saravanan, T., Jha, S., Sabharwal, G., & Narayan, S. (2020b). Comparative Analysis of Software Life Cycle Models. *Proceedings - IEEE 2020 2nd International Conference on Advances in Computing, Communication Control and Networking, ICACCCN 2020*, 906–909. <https://doi.org/10.1109/ICACCCN51052.2020.9362931>
- Simatupang, J., & Sianturi, S. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET BUS PADA PO. HANDOYO BERBASIS ONLINE. *Jurnal Intra-Tech*, 3(2).

- Soufitri, F. (2023). Konsep Sistem Informasi. *Jurnal Administrasi Pendidikan*, 3, 1–14.
- Sugiyono. (2013). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*.
- Suharni, Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language. *Rekayasa Informasi*, 12(1), 1–12.
- Susanto, A., & Meiryani. (2019). System Development Method with The Prototype Method. *International Journal of Scientific and Technology Research*, 8(7), 141–144.
- Syarif, A. (2020a). Prototipe Sistem Informasi Penilaian Prestasi Mahasiswa Web-Based Prototype Information System of Achievement. *Jurnal Sekretari Dan Administrasi (Serasi)*, 18(2), 46–55.
- Syarif, A. (2020b). Prototipe Sistem Informasi Penilaian Prestasi Mahasiswa Web-Based Prototype Information System of Achievement. *Jurnal Sekretari Dan Administrasi (Serasi)*, 18(2), 46–55.
- Syarif, M., & Risdiansyah, D. (2024). Pemanfaatan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 7945–7952.
<https://doi.org/10.36040/jati.v8i4.10467>
- Wicaksono, M. A., Rudianto, C., & Tanaem, P. F. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Arsip Surat Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(2), 390–403.
<https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i2.3664>