# BAB V

# PENUTUP

* 1. **Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembahasan bab IV, maka dapat disimpulkan bahwa kemampuan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun dapat di tingkatkan melalui permainan maze di TK Para Bintang kota jambi.

Dari pengamatan peneliti mengenai kemampuan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun di TK Para Bintang Kota Jambi sudah meningkat dari sebelumnya hal ini dapat dilihat dari hasil pengamatan yang dilakukan sebelum dan sesudah adanya tindakan, siklus I dan siklus II, sebagai berikut:

* + 1. Sebelum adanya tindakan kemampuan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun di TK Para bintang Kota Jambi . masih belum berkembang dengan presentase 25,1185 % anak.
    2. Setelah dilakukan tindakan siklus I kemampuan pemecahan masalah anak sudah mulai berkembang walaupun hanya sedikit peningkatan menjadi siklus I pertemuan ke-1 dimana anak baru bisa mengamati cara guru menyelesaikan permainan *maze* dengan hasil 25,26 . Siklus I Pertemuan ke-2 anak sudah dapat terlihat meningkat sedikit demi sedikit mulai berkembang 35,2375 . Siklus I pertemuan ke-3 41,964, dan siklus I pertemuan ke-4 anak mulai berkembang sedikit demi sedikit 42,232. Siklus ke II pertemuan ke- 1 anak mengalami pengkatan kembali walaupun hasil nya belum maksimal tapi anak sudah mulai mengerti tentang cara penyelesaian permainan maze 53,2495. Kemudian siklus II pertemuan ke-2. Dengan presentasi 63,184 berkembang sesuai harapan. Siklus II pertemuan ke-3 anak mengalami peningkatan kembali 72,066 berkembang sesuai harapan. Siklus ke II Pertemuan ke-4 anak sudah dapat memecahkan masalah dalam menyelesaikan permainan *maze*  dimana presentase ketuntasan anak sudah mencapai 94% dimana melebihi dari batas ketuntasan.
    3. Jadi dapat disimpulkan bahwa kemampuan pemecahan masalah anak dapat meningkat melalui permainan *maze* dengan peningkatan yang sangat baik melebihi 80 % yaitu mencapai 94 %,

# Saran

# Berdasarkan kesimpulan yang ada, maka saran-saran dapat disampaikan peneliti dalam skripsi antara lain:

1. Bagi anak

Kemampuan pemecahan masalah pada anak sangat perlu di tingkatkan salah satunya adalah melalui permainan *maze*  yang asik dan menyenangkan.

1. Bagi guru

Guru dapat menambah wawasan dan lebih kreatif lagi dalam membuat media pembelajaran sehingga media pembelajaran tersebut dapat meningkatkan semua aspek-aspek perkembangan anak seperti dapat membuat media permainan *maze* yang menarik sehingga dapat meningkatkam kemampuan pemecahan masalah pada anak.

1. Bagi orang tua

Orang tua adalah orang terdekat dalam kehidupan anak sehingga perhatian orang tua sangat di perlukan untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah pada anak. Banyak cara yang dapat dilakukan oleh orang tua untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah pada anak salah satunya adalah melalui permainan *maze.*