

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan dan pembahasan tentang pengembangan komik kimia berbasis webtoon pada materi gas mulia, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Media pembelajaran komik berbasis webtoon pada materi gas mulia yang dikembangkan menggunakan model desain pembelajaran Hannafin & Peck yang melalui tahapan analisis kebutuhan, desain, pengembangan dan implementasi serta revisi atau evaluasi di setiap tahapannya. Komik kimia pada materi kimia unsur ini ditampilkan dengan menggunakan *software webtoon*.
2. Media pembelajaran komik kimia berbasis *webtoon* pada materi gas mulia yang dikembangkan dinyatakan layak diuji cobakan oleh ahli materi dan ahli media.
3. Media pembelajaran komik kimia berbasis *webtoon* pada materi gas mulia dikembangkan dinyatakan layak oleh guru mata pelajaran kimia di SMAN 6 Kota Jambi sehingga bisa digunakan sebagai media pembelajaran pendukung dalam proses pembelajaran. Selanjutnya media komik kimia ini mendapat respon positif dari peserta didik di sekolah tersebut dan mendapat kategori sangat baik dengan persentase sebesar 89,9%.

5.1 Saran

Adapun beberapa saran dalam pemanfaatan media ini diantaranya adalah:

1. Penulis menyarankan kepada guru mata pelajaran kimia untuk menggunakan media pembelajaran komik kimia ini sebagai media pendukung pada saat mengajar materi kimia unsur golongan gas mulia, karena dapat membuat peserta didik lebih tertarik dalam pembelajaran. Selain itu media pembelajaran komik ini dapat digunakan untuk belajar mandiri oleh peserta didik.
2. Penulis juga menyarankan untuk para peneliti dibidang pengembangan selanjutnya, agar dapat mengembangkan media pembelajaran komik kimia ini pada mata pelajaran lainnya dan dapat dilanjutkan penelitian ini menjadi uji coba dalam kelompok besar.
3. Dalam proses pembuatan media komik kimia berbasis webtoon ini membutuhkan waktu yang cukup lama, untuk mengantisipasi hal tersebut maka peneliti menyarankan agar gambar, dialog, dan alur cerita untuk komik kimia telah disiapkan terlebih dahulu.