

DAFTAR PUSTAKA

- Annurahman, 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung : Alfabeta.
- Arsyad, A., 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R., 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pendidikan*. Jakarta : Referensi Jakarta.
- Asyhar, R., 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta : Referensi Jakarta.
- E-Jurnal. 2013. *Pengertian Komik*. From <https://www.e-jurnal.com/2013/04/pengertian-komik.html>; 03 November 2018.
- Fawaidah, H & Sukarmin. 2016. *Pengembangan Media Chemic (Chemistry Comic) Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Ikatan Kimia Untuk Siswa Kelas X SMA*. Jurnal Pendidikan , vol 5. No 5.
- Gusdiansyah, R., 2009. *Teknik Cerdik Komik*. Jakarta : PT Gramedia Pustaka.
- Hamzah,U.B & Nina, L., 2011. *Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Jagoan Comic, 2007, *Bentuk Rupa Jenis-jenis Komik*. From http://www.jagoancomic.com/tulisan_tutorial_jenis_rupa_komik.html; diakses tanggal 25 Februari 2018.
- Munir, 2009, *Pembelajaran Jarak Jauh*. Bandung: Alfabeta.
- Nurdiyantoro, B. 2018. *Sastra Anak*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Pratomo, A., & Irawan, A. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan Metode Hannafin dan Peck*. Jurnal Positif.1(1).
- Putri, D.M. 2018. *Pengaruh Media Sosial Line Webtoon Terhadap Minat Membaca Komik Pada Mahasiswa Universitas Riau*. Jurnal JOM FSIP. 5(1)
- Putri, R.S.T & Novita, D. 2014. *Pengembangan Lks Komik Dengan Pendekatan Problem Solving Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas X Pada Materi Stokimetri*. Jurnal Pendidikan. Vol 3. No 2.
- Richard, E.M., 2009, *Multimedia Learning: Prinsip-Prinsip Dan Aplikasi*, Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Rizka Khumairoh, 2014 “Webtoon; Reasons behind the Phenomenon” dalam <https://rizkakhumairoh.wordpress.com>.

- Rusman, R. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Rusman, D.K., & Riyana, C. 2013. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Komunikasi*, Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A.S., Raharjo, R., & Haryono, A. Harjito. 2014. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta : PT Rajagrafindo Persada.
- Sagala, S. 2010. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung : Alfabeta.
- Sani, R.A. 2013. *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Sudijono, A. 2008. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta : Rajawali Press.
- Sudjana, N., & Rivai, A. 2005. *Media Pembelajaran*. Bandung : Sinar Baru Algesindo.
- Susilana, R., Si, M., & Riyana, C. 2008. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung : CV Wacana Prima.
- Sutrisno. 2011. *Pengantar Pembelajaran Inovatif*. Jakarta : GP Press.
- Tegeh, M., Jampel, N., Pudjawan, K., 2014, *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Waluyanto, H.D., 2005, *Komik Sebagai Media Komunikasi Visual Pembelajaran*. Surabaya : Universitas Kristen Petra.
- Warsita, B. 2008. *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wibisono, W, dkk. 2017. *Keefektifan Video Simulasi Kearsipan pada Sekolah Menengah Kejuruan*. Jurnal Pendidikan Vokasi. 4(2).
- Widoyoko, E.P., 2013. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Yamasari, Y., 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas (Jurnal)*. Surabaya : UNESA.